

低価格・高品質を実現！初期費用は10万円～

VR・スマホに特化したデバッグサービスをスタート!!

プロフェッショナル・エージェンシー事業を展開する株式会社クリーク・アンド・リバー社(本社:東京都千代田区、代表取締役社長:井川幸広、以下「C&R社」)は、VRコンテンツやスマートフォンアプリの不具合(バグ)を検証するデバッグサービスをスタートいたしました(<http://www.creativevillage.ne.jp/lp/debug/>)。

2016年、VR関連製品が次々と発表され、ますます盛り上がりを見せるゲーム業界。パソコン、家庭用ゲーム機、スマホにVRデバイスが加わり、これまで以上に多くのゲームコンテンツが市場に投入されることが予想されます。ますます激化する競争を勝ち抜くには、エンタテインメント性の高いコンテンツ開発はさることながら、バグの排除は欠かすことができません。

C&R社は、1996年にゲームクリエイター・エージェンシー事業に進出。以来、約20年、目まぐるしく変遷するゲーム業界とともに成長を続けてまいりました。今年に入り、VR事業にも進出。これまで蓄積してきたナレッジ・ノウハウを活用し、VRコンテンツおよびスマホアプリに特化したデバッグサービスの提供をスタートすることとなりました。

デバッグサービス 概要

■デバッグサービスとは

プログラムの不具合(バグ)を検証するサービスです。

■対象コンテンツ

スマートフォンアプリ、VRコンテンツ

■C&R社デバッグサービス 3つの特徴

(1)スマホアプリ・VRコンテンツのエキスパートが検証!!

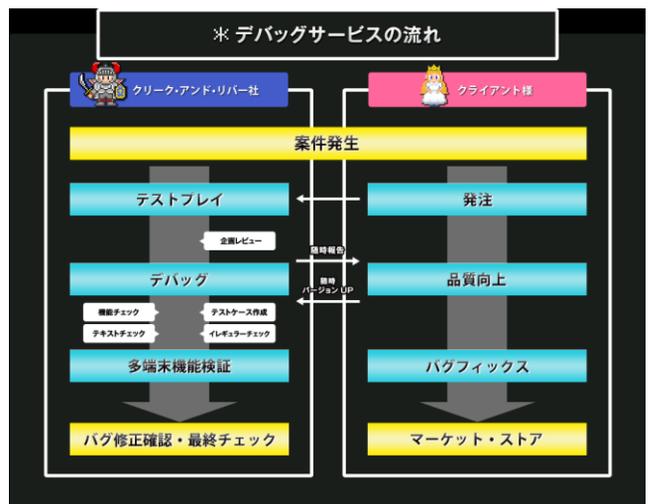
デバッグ対象をVRとスマホアプリに絞ることによって、スタッフ教育の最適化を行い、練度の高い人材を効率的に養成しています。

(2)高品質で低コストのサービスを実現!

社内の膨大なノウハウを元に効率的なデバッグを行い、全体の作業工数を圧縮することによって、業界大手と比べても高品質で低価格な検証が可能になりました。

(3)品質向上レポートを無料で提供!

初回お取り引きのデバッグ案件もしくは50万円(税込み)以上の案件に対しては、無料でレポートを提供します。



▼詳細・お申し込み

<http://www.creativevillage.ne.jp/lp/debug/>

C&R社のデジタル・コンテンツ・グループは、スマホRPG『戦国修羅SOUL』やGREEやモバゲーで配信中のカードバトルゲームアプリ『最弱無敗の神装機竜(バハムート)』のゲームパブリッシング事業に加え、年間300を超えるゲームタイトルの制作に携わるプロデュース事業を展開中。自社ゲーム開発スタジオには約300名のクリエイターが常駐するまでに拡大しております。C&R社はデバッグサービス事業において、デバッグ人材(以下「デバッガー」)に対し検証スキルに限らずゲーム開発スキルなど独自の育成プログラムを準備しております。理念である「クリエイターの生涯価値の向上」の実現に向けて、デバッガーの方々のキャリアアップもサポートしてまいります。

■株式会社クリーク・アンド・リバー社 会社概要

社名:株式会社クリーク・アンド・リバー社

本社:東京都千代田区麹町二丁目10番9号 C&Rグループビル

設立:1990年3月

代表者:代表取締役社長 井川 幸広

ネットワーク:東京・大阪・札幌・仙台・大宮・横浜・名古屋・京都・神戸・高松・広島・福岡・熊本・那覇/韓国・上海・北京・カリフォルニア

事業内容:クリエイティブ・建築・ファッション・食・研究のプロフェッショナルに特化したエージェンシー、プロデュース、アウトソーシング、著作権及びコンテンツの管理・流通。グループには、医療・IT・法曹・会計分野がある。

URL:<http://www.cri.co.jp> | <http://www.creativevillage.ne.jp> (クリエイターのための情報サイト「CREATIVE VILLAGE」)

【本リリースに関するお問い合わせ】

株式会社クリーク・アンド・リバー社 経営企画部 creek@hq.cri.co.jp

TEL:03-4550-0008 FAX:03-4550-0018 URL:<http://www.cri.co.jp>