

あのハリウッド映画でも!? 最先端のコンポジットツールを徹底解説!

6/14(火) 「NUKE」×「デザイン塾」 開催 ～映像制作におけるコンポジットに革命を起こす「NUKE」体験～

ゲームパブリッシング事業を展開する株式会社クリーク・アンド・リバー社(本社:東京都千代田区、代表取締役社長:井川幸広)は6月14日(火)、実写系のCGクリエイターやコンポジッター、実写系映像制作にご興味をお持ちの方を対象に、ハリウッド映画やハイエンドの広告など、映像制作における最先端のコンポジットソフトウェア「NUKE(ニューク)」を開発したThe Foundry社とのコラボレーションセミナー「デザイン塾」を開催いたします。

「NUKE」とは、スピード、品質、効率性などに優れたデジタル合成ソフトウェアで、近年、映画やテレビCMなどのポストプロダクションの現場で主流になりつつあるノード・ベースのコンポジットツールです。今回の「デザイン塾」では、「NUKE」の開発会社The Foundry社のクリエイティブスペシャリストをお招きし、「NUKE」について徹底解説していただきます。

「NUKE」×「デザイン塾」 ～映像制作におけるコンポジットに革命を起こす「NUKE」体験～ 概要

◆日時

2016年6月14日(火) 19:00～21:00(受付 18:30～)

◆場所

株式会社クリーク・アンド・リバー社 麹町制作ルーム 5Fセミナールーム
東京都千代田区一番町8番地 住友不動産一番町ビル
地図: http://www.creativevillage.ne.jp/access_map#maptokyo

◆対象

実写系のCGクリエイターの方
コンポジッターの方
実写系映像制作にご興味をお持ちの方

◆講師

The Foundry社 所属
クリエイティブスペシャリスト

◆参加費

無料

◆定員

100名 ※定員に達した場合は抽選となります

▼お申し込み・詳細

<http://www.creativevillage.ne.jp/11988>



NUKE解説映像(英語)

<https://player.vimeo.com/video/109472067>



当社は大人気スマホRPG『戦国修羅SOUL』やTSUTAYAオンラインゲーム『メモリア・ナイツ』をはじめ、年間300を超えるゲームタイトルの制作に携わり、自社においても、200名以上のクリエイターがゲーム開発・制作を担っております。国境を越えてクリエイターが活躍し、当社の理念である「クリエイターの生涯価値の向上」を実現できるよう、これからも様々な活動を続けてまいります。

■株式会社クリーク・アンド・リバー社 会社概要

社名:株式会社クリーク・アンド・リバー社

本社:東京都千代田区麹町二丁目10番9号 C&Rグループビル

設立:1990年3月

代表者:代表取締役社長 井川 幸広

ネットワーク:東京・大阪・札幌・仙台・大宮・横浜・名古屋・京都・高松・広島・福岡・熊本・那覇/韓国・上海・北京・LA

事業内容:クリエイティブ・建築・ファッションのプロフェッショナルに特化したエージェント、プロデュース、アウトソーシング、著作権及びコンテンツの管理・流通。グループには、医療・IT・法曹・会計分野がある。

URL:<http://www.cri.co.jp> | <http://www.creativevillage.ne.jp> (クリエイターのための情報サイト「CREATIVE VILLAGE」)

本リリースに関するお問い合わせ先

株式会社クリーク・アンド・リバー社 経営企画部 creek@hq.cri.co.jp

TEL:03-4550-0008 FAX:03-4550-0018 URL:<http://www.cri.co.jp>