

Fateシリーズ初のスマホRPGはこうして作られた

**4/23(土) 『Fate/Grand Order』 × 「Unity」 × 「デザイン塾」 開催**  
 ～ディライトワークス流Unityの活用術PLUS～

ゲームパブリッシング事業を展開する株式会社クリーク・アンド・リバー社(本社:東京都千代田区、代表取締役社長:井川幸広)は4月23日(土)、Unityエンジニアを対象に、ゲームブランドTYPE-MOONによる新作RPG『Fate/Grand Order』とのコラボレーションセミナー「デザイン塾」を開催いたします(<http://www.creativevillage.ne.jp/10801>)。

「デザイン塾」ではこれまで、『白猫プロジェクト』『FINAL FANTASY Record Keeper』など人気コンテンツとのコラボレーションを行ってまいりました。今回は株式会社ディライトワークスが開発・運営を手掛けたスマホRPG『Fate/Grand Order』との豪華コラボレーションが実現。『Fate/Grand Order』を開発したメインエンジニアを講師としてお迎えし、キャラクターの魅力をより輝かせるUnityの活用術についてお話していただきます。また、『Fate/Grand Order』が開発されたオフィスも大公開。セミナー後には、情報交換の場として懇親会、名刺交換の時間をご用意しております。

『Fate/Grand Order』 × 「Unity」 × 「デザイン塾」  
 ～ディライトワークス流Unityの活用術PLUS～ 概要

◆日時  
 2016年4月23日(土) 13:00～15:30(受付 12:30～)

◆場所  
 ディライトワークス株式会社  
 東京都目黒区青葉台3-6-28  
 住友不動産青葉台タワー10階  
 地図: <http://delightworks.jp/company>

◆対象  
 Unityエンジニア  
 ※ユーザー向けのイベントではございません。

◆講師  
 株式会社ディライトワークス  
 『Fate/Grand Order』メインエンジニア  
 荻野氏、安生氏

◆参加費  
 無料

◆定員  
 50名 ※定員に達した場合は抽選となります



■『Fate/Grand Order』とは  
 『Fate/Grand Order』は、ゲームブランドTYPE-MOONによるゲーム作品。Fateシリーズのひとつとして製作されたスマートフォン専用ロールプレイングゲームです。本作は、ゲーム・小説・漫画・アニメーションなど数多くのメディアミックスやスピンアウト展開を広げてきたゲーム作品『Fate/stay night』をはじめ、Fateシリーズから多数のキャラクターが登場するほか、本作オリジナルのキャラクターも多数登場します。  
<http://www.fate-go.jp/>

▼お申し込み・詳細  
<http://www.creativevillage.ne.jp/10801>

当社は大人気スマホRPG『戦国修羅SOUL』やGREEで配信中のカードバトルゲームアプリ『最弱無敗の神装機竜(バハムート)』をはじめ、年間300を超えるゲームタイトルの制作に携わり、自社においても、200名以上のクリエイターがゲーム開発・制作を担っております。国境を越えてクリエイターが活躍し、当社の理念である「クリエイターの生涯価値の向上」を実現できるよう、これからも様々な活動を続けてまいります。

■株式会社クリーク・アンド・リバー社 会社概要

社名:株式会社クリーク・アンド・リバー社  
 本社:東京都千代田区麹町二丁目10番9号 C&Rグループビル  
 設立:1990年3月  
 代表者:代表取締役社長 井川 幸広  
 ネットワーク:東京・大阪・札幌・仙台・大宮・横浜・名古屋・京都・高松・広島・福岡・熊本・那覇/韓国・上海・北京  
 事業内容:クリエイティブ・建築・ファッションのプロフェッショナルに特化したエージェント、プロデュース、アウトソーシング、著作権及びコンテンツの管理・流通。グループには、医療・IT・法曹・会計分野がある。  
 URL:<http://www.cri.co.jp> | <http://www.creativevillage.ne.jp> (クリエイターのための情報サイト「CREATIVE VILLAGE」)