

シリーズ累計750万本の超人気ゲームとのコラボレーションセミナー！

3/26(土)『龍が如く』×「デザイン塾」開催 ～クオリティとスピードを両立するための意思決定と制作方法～

ゲームパブリッシング事業を展開する株式会社クリーク・アンド・リバー社(本社:東京都千代田区、代表取締役社長:井川幸広)は3月26日(土)、コンシューマ・ソーシャル・PC・アーケードゲームの開発に携わり、ディレクター、プランナー、デザイナーとしての経験を3年以上お持ちの方を対象に、コンシューマゲームの代表格として今なお成長し続けるセガゲームス『龍が如く』とのコラボレーションセミナー「デザイン塾」を開催いたします(<http://www.creativevillage.ne.jp/lp/sega/>)。

「デザイン塾」ではこれまで、『白猫プロジェクト』『FINAL FANTASY Record Keeper』など人気コンテンツとのコラボレーションを行ってまいりました。今回は、株式会社セガゲームス(本社:東京都品川区、代表取締役社長CEO:里見治紀)の人気ナンバリングタイトル『龍が如く』との豪華コラボレーションが実現。『龍が如く』の開発に携わるシリーズプロデューサー、ゲームプランナー、キャラクターデザイナーを講師としてお迎えし、ゲームのクオリティと制作スピードを両立するための秘訣を中心にお話していただきます。また、情報交換の場として懇親会、名刺交換の時間も用意しております。

『龍が如く』×「デザイン塾」 ～クオリティとスピードを両立するための意思決定と制作方法～ 概要

◆日時
2016年3月26日(土) 13:00～15:30(受付 12:30～)

◆場所
株式会社クリーク・アンド・リバー社
東京都千代田区麹町2丁目10番9号 C&Rグループビル2階
地図: http://www.creativevillage.ne.jp/access_map#maptokyo

◆対象
コンシューマ、ソーシャル、PC、アーケードのゲーム開発に携わり
ディレクター、プランナー、デザイナーとしての経験を3年以上お持ちの方
※ユーザー向けのイベントではございません。

◆講師/講義テーマ
『龍が如く』シリーズプロデューサー・横山昌義氏/シリーズプロデューサーが語る『龍が如く』の作り方
『龍が如く5 夢、叶えし者』メインプランナー・堀井亮佑氏/プランナーが支えるスピードとパワー
『龍が如く』シリーズ キャラクターデザイナー・安藤俊周氏/キャラクターデザインとは「クオリティとスピードへの挑戦」

◆参加費
無料

◆定員
120名 ※定員に達した場合は抽選となります



▼お申し込み・詳細
<http://www.creativevillage.ne.jp/lp/sega/>

当社は大人気スマホRPG『戦国修羅SOUL』やGREEで配信中のカードバトルゲームアプリ『最弱無敗の神装機竜(バハムート)』をはじめ、年間300を超えるゲームタイトルの制作に携わり、自社においても、200名以上のクリエイターがゲーム開発・制作を担っております。国境を越えてクリエイターが活躍し、当社の理念である「クリエイターの生涯価値の向上」を実現できるよう、これからも様々な活動を続けてまいります。

■株式会社クリーク・アンド・リバー社 会社概要

社名:株式会社クリーク・アンド・リバー社
本社:東京都千代田区麹町2丁目10番9号 C&Rグループビル
設立:1990年3月
代表者:代表取締役社長 井川 幸広
ネットワーク:東京・大阪・札幌・仙台・大宮・横浜・名古屋・京都・高松・広島・福岡・熊本・那覇/韓国・上海・北京
事業内容:クリエイティブ・建築・ファッションのプロフェッショナルに特化したエージェンツ、プロデュース、アウトソーシング、著作権及びコンテンツの管理・流通。グループには、医療・IT・法曹・会計分野がある。
URL:<http://www.cri.co.jp> | <http://www.creativevillage.ne.jp> (クリエイターのための情報サイト「CREATIVE VILLAGE」)

本リリースに関するお問い合わせ先

株式会社クリーク・アンド・リバー社 経営企画部 creek@hq.cri.co.jp
TEL:03-4550-0008 FAX:03-4550-0018 URL:<http://www.cri.co.jp>