

【2/3(月)大阪・2/17(月)東京】 25社超のゲーム・IT企業が一堂に!

【2021卒向け】日本最大級の「ゲーム×IT業界フォーラム」を開催  
～日本最大級の業界研究&インターンシップ予約ができる就活準備のためのイベント～

株式会社クリーク・アンド・リバー社(本社:東京都港区、代表取締役社長:井川幸広)と株式会社学情(本社:大阪市北区/東京都中央区、代表取締役社長:中井清和)は、来場者がゲーム・IT業界の仕事やプログラマーなどの職種について情報収集と研究ができる、就職活動の準備のためのイベント「ゲーム×IT業界フォーラム」を、2月3日(月)に大阪・梅田、2月17日(月)に東京・渋谷で開催いたします。

2019年2月に第3回を開催した際には、東京と大阪会場で合わせて、2,229名の大学や各種学校卒業見込生が来場されました。4回目を迎える今回は25社を超える大手ゲーム企業などが出展し、両会場で3,000名以上の来場者を見込んでおり、日本最大級のゲーム・IT業界の採用イベントとなる予定です。

本年4月入社のゲームクリエイターやITエンジニアの新卒採用では、どの業種や企業でも採用数の不足が伝えられており、2021年4月新卒入社に向けた各社の動きは、これまで以上に活発化しております。本イベントでは、ゲーム業界やIT業界の仕事研究や制作秘話、インターンシップ情報などを、来場者の方限定で、いち早くお届けいたします。

クリーク・アンド・リバー社×学情 presents ～ 業界研究&インターンシップ ～  
第4回「ゲーム×IT業界フォーラム」

【大阪開催】

■日時

2020年2月3日(月) 11:00～17:00(受付 10:00～)

■場所

ハービスOSAKA 地下2階 ハービスホール  
大阪市北区梅田2-5-25

<https://www.herbis-hall.com/access/>

【東京開催】

■日時

2020年2月17日(月) 11:00～17:00(受付 10:00～)

■場所

ベルサール渋谷ファースト  
東京都渋谷区東1-2-20

住友不動産渋谷ファーストタワーB1

[https://www.bellesalle.co.jp/shisetsu/shibuya/bs\\_shibuyafirst/acce](https://www.bellesalle.co.jp/shisetsu/shibuya/bs_shibuyafirst/acce)

▼詳細情報・参加エントリーはコチラ

<https://www.creativevillage.ne.jp/20321>

■主な参加予定企業(順不同)

カプコン / スクウェア・エニックス / コナミグループ / バンダイナムコスタジオ / セガ / エイチーム /  
ヘキサドライブ / ディライトワークス / ユークス / インテリジェントシステムズ / ガンバリオン / ランド・ホー  
バンク・オブ・イノベーション / トーセ / アートディンク / ヘッドロック / マトリックス / イニスジェイ  
coly / G2Studios / ポノス / 元気 / オーツー / ジーン / クリーク・アンド・リバー社...



【参考:2019年2月第3回開催データ】

<東京会場>参加企業数27社/来場者数1,036名 <大阪会場>参加企業数27社/来場者数1,193名  
※参加企業満足度:82%以上、来場者満足度:83%以上

【報道機関からのお問い合わせ】

株式会社クリーク・アンド・リバー社 経営企画部 creek@hq.cri.co.jp

TEL:03-4550-0008 FAX:03-4550-0018 URL:<https://www.cri.co.jp>

### ■「ゲーム×IT業界フォーラム」の特徴

- ・【企業ブースエリア】「業界」や「会社」「仕事」の話が聞ける
- ・【講演エリア】ゲーム開発者の制作秘話を聞ける
- ・【ポートフォリオ添削コーナー】開発者や担当者に自分の作品集を直接見てもらえる
- ・【ポートフォリオ展示コーナー】内定をもらった先輩のポートフォリオ(作品集)が見られる！
- ・【VR体験コーナー】話題の「VR」が体験できる！圧倒的な臨場感を味わえます！
- ・無料の就職相談コーナーで、個別相談できる(予約不要)
- ・このイベントだけのインターンシップ情報をGETできる
- ・参加無料、入退場自由で服装も自由

### ■2019年2月第3回「ゲーム×IT業界フォーラム」の様子



各企業のブース前で列を作る来場者たち



あの人気ゲームの制作秘話も聞ける！



現役ゲームクリエイターがポートフォリオを個別に添削



最新のVRコンテンツも体験できる!!

### ■2019年2月第3回「ゲーム×IT業界フォーラム」来場者の声

- ・大学生でもゲーム業界を目指すことができることがわかった。
- ・実際に話を聞くことにより、志望度が高まりました。
- ・中小企業の情報収集ができてよかった。
- ・選考を受けたい企業が増えた。
- ・知らなかった企業の方の話を知ることができ、興味ができました。
- ・選考に進ませていただきます！
- ・ゲーム開発は専門知識がある人が進む業界だと思っていたが大学生でもチャンスがあることがわかった。
- ・ポートフォリオ展示でいろいろなポートフォリオが見られて非常に参考になりました。
- ・自分のポートフォリオを企業の方に見てもらえる良い機会でした。
- ・就職活動の中で、なんとなくゲーム業界も視野に入れていたが、明確に目指したいと思いました。

### ■株式会社学情 会社概要

本 社:【大阪本社】大阪市北区梅田2-5-10 学情梅田コンパス  
 【東京本社】東京都中央区銀座6-18-2 野村不動産銀座ビル15階  
 設 立:1977年11月

代 表 者:代表取締役社長 中井清和

事 業 所:大阪・東京・名古屋・京都・福岡

事業内容:【人材関連サービス】新卒採用事業、第二新卒・中途採用事業、人材紹介・派遣事業

【広告関連サービス】一般広告メディア取り扱い・制作、各種SPツール制作

URL:<http://company.gakujo.ne.jp/index.html>

### ■株式会社クリーク・アンド・リバー社 会社概要

本 社:東京都港区新橋四丁目1番1号 新虎通りCORE

設 立:1990年3月

代 表 者:代表取締役社長 井川幸広

拠 点: : 東京(本社)・大阪・札幌・仙台・大宮・横浜・船橋・高崎・金沢・名古屋・京都・神戸・高松・広島・福岡・熊本・那覇  
 /ソウル・上海・北京・ロサンゼルス

事業内容:クリエイティブ・建築・ファッション・食・研究などのプロフェッショナルに特化したエージェンツ、プロデュース、アウトソーシング、著作権及びコンテンツの管理・流通。グループには、医療・IT・法曹・会計分野がある。

URL:<https://www.cri.co.jp> | <https://www.creativevillage.ne.jp> (クリエイターのための情報サイト「CREATIVE VILLAGE」)

【報道機関からのお問い合わせ】

株式会社クリーク・アンド・リバー社 経営企画部 creek@hq.cri.co.jp

TEL:03-4550-0008 FAX:03-4550-0018 URL:<https://www.cri.co.jp>