

[NEWS RELEASE]

報道関係者各位

2013年2月26日

株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント

カワイイ×軽快3Dアクション【ティアラ コンチェルト】
プレオープンβテスト直前！新システム発表
アニメーション動画も公開



株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント（本社：東京都品川区、代表取締役社長：浅井 清、<http://www.gamania.co.jp/>）は、新作 MO アクション RPG「ティアラ コンチェルト」において、2月27日から実施予定のプレオープンβテストで実装する新システムの情報と、アニメーション動画を公開いたしました。

称号、改造システムも登場！プレオープンβテスト間もなく開始！

「ティアラ コンチェルト」は、2月27日よりプレオープンβテストを実施いたします。プレオープンβテストでは、新システムとして「称号システム」と「改造システム」を実装いたします。また、クローズドβテストからのアップデートとして、「強化システム」と「PvPシステム」の変更や、キャラクターの体型カスタマイズ機能を実装いたします。

▼プレオープンβテスト実施期間

2013年2月27日 水曜日 15時 ～ 2013年3月4日 月曜日 11時 予定

▼公式サイト公開日時

2013年2月27日 水曜日 11時

▼新たに実装するシステム

○ 称号システム

特定の条件を満たすことで「称号」を獲得できます。「敵に攻撃を一定回数当てる」、「一定量以上ダメージを与える」などの条件があり、やりこみ要素の一つとなります。

○ 改造システム

素材を掛け合わせることで、特定の武器をワンランク上へとアップグレードすることができます。



▲称号システム



▲改造システム

▼仕様変更する主なシステム

○ 強化システム

「クローズドβテスト」では、システム動作確認のため強化成功率を 100%にしておりましたが、失敗するようになります。失敗すると、強化値の低下や、装備が消滅する可能性があります。

○ PvP システム

正規ルールが実装され、1vs2、2vs2、4vs4 の対戦が可能になるほか、ランキング機能や報酬が入手できます。

○ キャラクター体型変更

キャラクタークリエイト時に「身長」と「胸の大きさ」を変更することが可能になります。

※男性キャラクターなど、一部キャラクターは「胸の大きさ」変更非対応です。



▲PvP システム



▲PvP システム

「ティアラ コンチェルト」の世界観あふれるアニメーション動画を公開

「ティアラ コンチェルト」では、ゲームの世界観を表現したアニメーション動画を新たに公開いたしました。ゲーム内同様、かわいいキャラクターが登場する映像をぜひご覧ください。



▲アニメーション動画カット

▽「ティアラ コンチェルト」アニメーション動画はこちら

<http://www.youtube.gwbg.ws/ebic>

▽「ティアラ コンチェルト」ティザーサイトはこちら

<http://tc.gamania.co.jp/>