

[NEWS RELEASE]

報道関係者各位

2012年12月26日

株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント

かわいいオンライン RPG の決定版【DIVINA】(ディビーナ) 新しい力「強襲武装システム」登場！！



株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント(本社:東京都品川区、代表取締役社長:浅井 清、<http://www.gamania.co.jp/>)の運営するオンラインゲームサービス「DIVINA」(ディビーナ)では、本日12月26日に「強襲武装システム」の実装したことをお知らせいたします。

強大な敵に立ち向かう力、「強襲武装システム」実装！！

「DIVINA」(ディビーナ)では、本日12月26日に新システム「強襲武装システム」を実装いたしました。「強襲武装システム」は、武装を行うことで武装アーマーのHPが続く限りその能力を使用することができるシステムとなります。

▼「強襲武装システム」実装日時

2012年12月26日 水曜日 15時

▼「強襲武装システム」概要

強襲武装システムとは、時空の女神が多次元より呼び出した新たなる力です。武装を行うことで、武装アーマーのHPが続く限りその能力を使用することができます。武装は武装アーマーのHPが0になるか、自分で解除するか、ゲームからログアウトすることで、消失します。また、未使用状態ではバッグの中に所持できて、使用すると使用者に装着され、強大な力を与えてくれます。





○武装「鋼鉄の世紀」スキル

スキル名	スキル説明
断綱	アーマーを通して、鋼を断つ力を発揮し、ターゲットに物理ダメージを与える。 【スキル使用時、キャラクターの MP を 3%消費】
サンダーフィスト	アーマー内のコアで圧縮したエネルギーの波動を利用して、ターゲットに魔法ダメージを与える。 【スキル使用時、キャラクターの MP を 3%消費】
ガトリングミサイル	瞬間的に大量の追跡型ミサイルを発射してターゲットをロックし、ターゲットと周囲 3メートル内の最大 5 体のターゲットに、火系物理ダメージを与えてから、12 秒間で、3 秒ごとに、58%の火系物理ダメージを与える。 【スキル使用時、キャラクターの MP を 10%消費】
電磁パルス砲	短時間に大量のエネルギーを圧縮して照射したエネルギーは、前方の扇形範囲 23メートル内の最大 5 体のターゲットに、魔法ダメージを与える。また、パルス砲で与えるダメージにより、800 秒の間、ターゲットに与えるクリティカルダメージが 50%アップする。 【スキル使用時、キャラクターの MP を 10%消費】
コアエネルギー	強制的にエネルギーを高めた波動エネルギーにより、瞬間的に金縛り、めまい、凍結、メタモーフosis、恐怖…などを防ぐシールドを形成しながら、攻撃ダメージを 25%アップするが、限界を超えるエネルギーにより、アーマー自体は 15 秒間で、3 秒ごとに、10%の HP が消費する。 【EP 玉を 3 個消費】

▽特設サイトはこちら

http://dn.gamania.co.jp/news/common_event/2012/buso_system/

▽「DIVINA」(ディビーナ)公式サイトはこちら

<http://dn.gamania.co.jp/>