

[ NEWS RELEASE ]

報道関係者各位

2012年6月15日

株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント

**集めて奪ってコンブするシミュレーション RPG【Web ファントム・ブレイブ】**

**アップデート第 2 弾の実装内容を紹介！**

**今回は合成システムとスフィアシステムのアップデート！**



株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント(本社:東京都品川区、代表取締役社長:浅井 清 <http://www.gamania.co.jp/>)は、当社の運営するWebゲームサービス「Webファントム・ブレイブ」にて実施を予定しているアップデート第2弾の実装内容を、本日6月15日、特設サイトにて公開したことをお知らせいたします。

## **6月20日に実装されるアップデート内容を公開！！**

本日6月15日に「Webファントム・ブレイブ」アップデート第2弾の内容を紹介するページを特設サイトに公開いたしました。アップデート第2弾の内容は、「合成システム」と「スフィアシステム」変更になります。

### **▼アップデート実装日時**

2012年6月20日 水曜日 メンテナンス終了時

### **▼アップデート第2弾の情報を一部公開**

#### **○新合成システム登場！**

今までの合成システムは廃止となり、新たな合成システムが登場いたします。従来の合成システムでは素材ファントムのレベルを上げる必要があり、合成に失敗すると育てたファントムが消滅していましたが、6月20日に実装される新合成システムでは素材ファントムのレベルを上げる必要がなく、合成の成功率が100%となり、より合成がしやすくなります。



※成長ポイントの合成回数には上限があります。

#### ○キミのファントムがどんどん強くなる！

合成の素材に使用するファントムのレアリティによって、合成で取得できる経験値が上昇、さらには自由にステータスに割り振れる成長ポイントも取得できます。

#### ○スフィアを納品してレアファントムをゲットしよう！

スフィア盤のコンプリートボーナスを一度コンプリートすれば、永続的に効果が適用されるように変更し、納品を行えば行うほど、コンプリートボーナスが増えるようになります。さらに、納品時には「スペシャルファントムガチャ」を追加。「スペシャルファントムガチャ」では、運が良いとレアファントムを入手することができます。なお、「スペシャルファントムガチャ」はスフィア盤を集めて繰り返し納品する事で、何度でも引くことができます。

#### ▽アップデート特設サイトはこちら

[http://pb.gamania.co.jp/news/other\\_event/june\\_update/](http://pb.gamania.co.jp/news/other_event/june_update/)

#### ▽「Web ファントム・ブレイブ」公式サイトはこちら

<http://pb.gamania.co.jp/>