

[ NEWS RELEASE ]

報道関係者各位

2012年5月24日

株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント

## 集めて奪ってコンブするシミュレーション RPG【Web ファントム・ブレイブ】

### アップデートスケジュール更新！

### 遊びやすい、ヤリコミゲームへ進化！！



株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント（本社：東京都品川区、代表取締役社長：浅井 清 <http://www.gamania.co.jp/>）は、当社の運営するWebゲームサービス「Webファントム・ブレイブ」にて、より遊びやすく、楽しめるゲームを目指したアップデートスケジュールを5月24日に更新いたしました。

### より遊びやすく、楽しめるゲームのため、順次アップデート開始！

本日「Webファントム・ブレイブ」にて、6月から7月にかけて順次実施する予定のアップデートスケジュールを紹介するページを更新いたしました。また、すでに公開されておりました「イベント限定スフィア争奪戦」「ボスバトル」「レベル上限合成システム」などにつきましては、今回更新で追加されたアップデート予定の実施以降、順次にアップデートを行う予定です。

#### ▼アップデートスケジュール更新日時

2012年5月24日 木曜日 15時 ～

#### ▼アップデート内容

(1) ゲーム画面の改善

実装時期：6月中旬 予定

使用頻度の高いメニューや、分かりにくいメニューなどの表示方法を変更します。



(2) 戦闘準備(ブリーフィング)画面の改善

実装時期 : 6月中旬 予定

戦闘準備の際、作業の煩雑さを軽減するために、お任せ配置などを分かりやすく変更します。

(3) チュートリアル の改善

実装時期 : 6月下旬~7月上旬 予定

ゲーム開始時に何をすればよいかわからない状況が生まれないよう、チュートリアルを改善いたします。

(4) 戦闘バランスの改善

実装時期 : 6月中旬 予定

コンファインがファントムに与える影響などマップごとの特性を出すことで、より戦闘に深みを持たせます。

(5) スフィアの納品報酬の変更

実装時期 : 6月中旬 予定

スフィアを納品することでレアファントムが入手できるようにいたします。この変更を行うことで、繰り返し納品をしてレアファントムを集めるという新たな楽しみをゲーム内に実装いたします。

(6) ファントム育成方法の変更

実装時期 : 6月下旬~7月上旬 予定

ファントム合成の際に失敗しないようになります。合成時に必ず経験値を取得できるようになり、さらに一定確率でステータスが上昇するようにいたします。

▽「アップデートスケジュール」特設サイトはこちら

<http://pb.gamania.co.jp/news/update.aspx>

▽「Web ファントム・ブレイブ」公式サイトはこちら

<http://pb.gamania.co.jp/>