

“教育のゲーミフィケーション”を具現化！クラウド型学習システム「すらら」 タブレット対応を4月6日より開始 タブレット学習市場の拡大に対応

株式会社すららネット（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：湯野川孝彦）は、クラウド型学習システム「すらら」を4月6日（月）よりタブレット対応致します。

「すらら」は、これまでwindows®にのみ対応していましたが、この度、タブレットへの対応を開始致します。まずはAndroid タブレットに対応し、引き続き iPad についても4月中の対応を予定しております。

昨今、生徒にタブレットを無償配布する学校や自治体が増加傾向にあり、教育現場へのタブレット導入が進むなか、すららネットでは学校への展開はもちろんのこと、タブレットを利用した家庭学習の増加も見込んでおり、「すらら」を活用いただきやすい環境を整えることで、さらに「すらら」による学習効果が高まることを期待しています。

すららネットでは、今後も「すらら」の利用者や導入校・学習塾に対し、有益なサービスを提供するため、「すらら」のさらなる進化を追求してまいります。

■推奨環境

【Android】OS：Android4.4 以降／CPU：1.7GHz 以上／MEM：1GB 以上

■利用方法

専用アプリをダウンロードしての利用となります。

・Android 用

【Google Play】<https://play.google.com/store/apps/details?id=air.jp.surala.molee>

また、アプリの利用にはすらら ID が必要となります。

■対応教科

英語・数学・国語



<本件に関するお問合せ先>

株式会社すららネット 広報担当 e-mail: support@catchon.jp

TEL: 0120-441-370 FAX: 03-5256-8882

P R 代行 株式会社プラチナム 担当: 西口・宇塚 e-mail: m-nishiguchi@vectorinc.co.jp

TEL: 03-5572-6071 FAX: 03-5572-6075

■クラウド型学習システム「すらら」とは

【学習範囲】 小学校高学年～高校3年生までの学習指導要領に準拠

【対応教科】 英語・数学（算数）・国語

【利用者数】 約28,000名（2014年5月末現在）

【特徴】

○Point 1 スモールステップでわかりやすいインタラクティブ授業

1つの単元は10から15分程度で、小さな階段を少しずつ上るような構成。

しかも授業は一方的ではなく、随所で先生役のキャラクターが問いかけを行い、問題に答えていくというインタラクティブスタイル。そのため、飽きることなく、適度な緊張感を持続し、楽しみながら学習を進めていくことが可能。

○Point 2 難易度調整や弱点診断ができる演習ドリル

一人ひとりの理解度に応じて出題される問題の難易度を調整する「出題難易度コントロールシステム」を搭載。「簡単すぎず難しすぎない」問題が出題されることで、達成感を感じ自信を深めながら、学習を進めることが可能に。また、何がわからないから問題が解けないのか理由を探る「弱点自動判別システム」も搭載。

○Point 3 現役の塾の先生による手厚いフォロー

いつまでどこまでの学習をするかといった「月1回の目標設定」や、つまづいているところがないか「週1回程度の電話やメールでの進捗確認」など、継続して取り組めるよう現役塾講師がフォロー。また、クラウド型学習だからこそ、学習内容や正答率・解く速さなども詳細に把握できるので、お子様一人ひとりに応じたきめ細やかな学習指導が可能。

<参考>これまでのオンライン学習教材の大半は以下の3パターン

1. 動画配信型：カリスマ講師のレクチャービデオを視聴するタイプ
「理解」にはすぐれているが「反復」の部分がないためやりっぱなしになってしまい、実力が身につかない傾向がある。また、一方的な説明となるため、比較的意識の高いお子様でない、集中力が続かない。
2. 問題集型：問題集の結果をパソコンに打ち出して結果分析をするタイプ
「定着」にすぐれているが「理解」の部分がないため、学力の高い生徒でない、一人で学習を進めることが困難な傾向がある。
3. ゲーム型：携帯用ゲーム機などを使って学習するタイプ
非常に楽しく学習できるが、単語など反復による暗記系が中心で、体系的な学習には不向き。

「すらら」はこうしたそれぞれの短所を補い、長所を相乗効果的に組合せた、理想の"次世代型教育システム"です。

■すららの「ゲーミフィケーション的要素」

- ①他のユーザーと「総学習時間」や「クリアユニット数」で競い合う緊張感
- ②キャラクターによる対話形式で根本理解を深める本格的なレクチャー
- ③ドリルパートにて、生徒ごとにカスタマイズされた問題を解き、各ステージをクリアするという快感



- 努力指標（学習時間・クリアユニット数）におけるランキング
- 学習レベル：「累計総学習時間」「累計総クリアユニット数」によって自分のステータスが、ランクアップする仕組み
- 今日の目標一覧：自分or先生が設定した目標ユニットが表示される
- クリアユニット数の推移

■株式会社すらら ネット 会社概要

- 設立：2008年8月 ○ 資本金：13,795万円 ○ 所在地：東京都千代田区内神田
- 事業内容：クラウド型学習システムによる教育サービスの提供および運用コンサルティング、マーケティングプロモーション及びホームページの運営
- 会社 URL： <http://surala.jp/>