

2022年6月1日

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

## シリコンスタジオ、アルゴグラフィックス社と資本業務提携

戦略的な協業により産業分野におけるCG・ゲームエンジン関連事業の拡大を目指す

エンターテインメント業界を中心に、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：梶谷 眞一郎、東証グロース：証券コード3907、以下「当社」）は、株式会社アルゴグラフィックス（本社：東京都中央区、代表取締役会長 兼 CEO：藤澤 義麿、東証プライム：証券コード7595、以下「アルゴグラフィックス」）との間で資本業務提携に関する契約を締結したことをお知らせします。



当社は、先端リアルタイムCG技術、オンライン技術、コンシューマーゲーム開発技術等を提供する開発推進・支援事業において、「Ideas x Art x Technology」をブランドメッセージとして掲げ、CGの黎明期から培った技術力、表現力、発想力をゲーム・エンターテインメント業界にとどまらず、製造、土木・建築、自動車といった産業分野にも展開し、事業の拡大に努めています。

アルゴグラフィックスは、自動車をはじめとした製造業において広く使われているハイエンドCADシステム「CATIA」にいち早く着目し、課題解決と新たな価値を創るための提案を実施するテクニカル・ソリューション・プロバイダーとして日本のものづくりを支え、製造業界のリーディングカンパニーから多大な評価を受けています。

このたびの資本業務提携により、両社が注力している産業向けCG・ゲームエンジン<sup>\*1</sup>活用に関し、戦略的な相互のリソース活用による開発・営業体制のもと、多様化する顧客のニーズに対して迅速且つ柔軟に応えることで、事業拡大を目指してまいります。

具体的には、両社の強みを結集し、自動車関連企業向けのCASE<sup>\*2</sup>、自動運転シミュレーション環境開発、機械学習用教師データ生成ツール開発、CADシステムとの連携によるデザインレビューやマーケティング用途を目的としたビジュアライゼーションシステムなどの開発を進め、両社の既存顧客との関係性強化と新規顧客開拓による事業の拡大に取り組みます。また、すでにそれぞれにおいては取り組みが進んでいる今後ビジネスチャンスの拡大が期待されるリアルタイム3Dデザイン&デジタルツインシミュレーション構築コラボレーションプラットフォームの事業展開についても、相乗効果による競争力強化を目指し、協業に向けた協議を進めてまいります。

両社は本資本業務提携を通じ、日本のものづくり産業におけるCG・ゲームエンジンを活用したデジタルトランスフォーメーション（DX）の推進に貢献しながら、それぞれの企業価値の向上と成長スピードの加速を実現させていく所存です。

<sup>\*1</sup> ゲームエンジン：コンピューターグラフィックスによるアプリケーションやコンテンツ開発において必要なライブラリやツールなどの機能がまとまったGUIベースの統合開発環境です。高品質な3Dグラフィックスを比較的簡単に作成できる仕組みが揃っているため、近年はゲームや映像コンテンツのみならず、自動車や建築、製造業などの産業分野で活用が進んでいます。米Unity Technologies社の「Unity」と、米Epic Games社の「Unreal Engine」が高いシェアを誇っています。

※2 CASE : Connected (コネクテッド)、Autonomous (自動運転)、Shared & Services (シェアリングとサービス)、Electric (電動化)の頭文字をとった造語です。2016年にメルセデス・ベンツが自動車産業とモビリティの将来動向を示すキーワードとして発表しました。

## ■ 株式会社アルゴグラフィックスについて

アルゴグラフィックスは、PLMソリューションをはじめとしてHPCソリューション、ITソリューションを通じてお客様の付加価値を創造するテクニカル・ソリューション・プロバイダーです。お客様の要望にあわせた最適な製品の提供をさらに進化させ、アルゴグラフィックスならではのサービスで製品を組み合わせることにより、お客様の要望への対応・新たな改革の提案の双方を可能とする進化したワンストップソリューションの提供を行います。

<https://corp.argo-graph.co.jp/>

## ■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は、ゲームや映像制作スタジオ向けに加え、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けに3DCG技術等を提供する開発推進・支援事業と、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の2つの事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できること、および、ゲーム業界で培った3DCG技術等を他業種にも展開できることが強みです。ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS』、リアルタイムレンダリングエンジン『Mizuchi』、リアルタイムグローバルイルミネーション『Enlighten』といった、高度な技術をゲーム制作現場に提供するシリコンスタジオのミドルウェアは、これまでワールドワイドで数多くのAAAタイトルに採用されてきました。また、Unreal EngineやUnityなどのゲームエンジンを活用した非エンターテインメント領域における案件に対し、コンサルティングから企画、設計、開発、運用まで、ワンストップで対応できるスキルと体制を有しています。

<https://www.siliconstudio.co.jp/>

## Ideas×Art×Technology®

技術力・表現力・発想力を兼ね備えたCGソリューションプロバイダー

コンピューターグラフィックス (CG) は、無限の可能性を秘めています。

映像・エンターテインメント分野では表現の幅を拡げ、土木建築・自動車といった産業分野では、可視化やHMI (ヒューマンマシンインターフェイス) などに活用されています。AI・ディープラーニングの分野においても、学習データとしての活用が進み、その成果が評価され始めています。また、5Gのような高速大容量で低遅延を実現するネットワーク環境やクラウドの活用は、ユーザーエクスペリエンス (UX) にさらなる変革をもたらすでしょう。

私たちシリコンスタジオは、自社開発による数々のミドルウェアを有し、CGの黎明期から今日に至るまでCG関連事業に取り組み、技術力、表現力、発想力の研鑽を積み重ねてきました。それら3つの力を高い次元で融合させ、CGが持つ可能性を最大限に発揮させられること、それが私たちの強みです。

Ideas × Art × Technology

私たちはCG業界をリードするソリューションプロバイダーとして、お客様の課題解決はもちろん、付加価値のあるアウトプットの提供をお約束いたします。

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：  
シリコンスタジオ株式会社 広報担当  
Tel : 03-5488-7070  
E-Mail : [pr@siliconstudio.co.jp](mailto:pr@siliconstudio.co.jp)

※ 記載されている名称は各社の商標または登録商標です。