

シリコンスタジオのポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3』、Pearl Abyss 社の MMORPG「黒い砂漠」リマスタリング版でグラフィックスの大幅な向上に寄与

エンターテインメント業界を中心に、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田 健彦、東証マザーズ：証券コード3907、以下「当社」）は、当社のポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3（エビス 3）』が、Pearl Abyss Corp.（本社：韓国、CEO：Jung·KyoungIn、以下「Pearl Abyss 社」）が開発する MMORPG「黒い砂漠（英語名：Black Desert）」のリマスタリング版に活用され、グラフィックスの大幅な向上に貢献したことをお知らせします。



「黒い砂漠（<https://blackdesert.pmang.jp/>）」は、シームレスで広大な世界、徹底的に作り込めるキャラクターメイキング、全クラスがアタッカーのアクション性の高いバトル、リアリティを追求した豊富で奥深い生活要素が魅力のハイエンドオンライン RPG です。韓国、日本、ロシア、北米、ヨーロッパ、台湾、南米、トルコ、タイ、東南アジアなど、世界 150 カ国以上で 12 の言語でサービスが提供されています。この度、グラフィックスおよびサウンドのリマスタリングがグローバル全サーバーで実施され、日本国内では運営会社の株式会社ゲームオンにより、2018年8月22日のメンテナンスにて導入されました。

Pearl Abyss 社の技術と『YEBIS』との融合による光の表現は、「黒い砂漠」のリマスタリングでも特徴的です。『YEBIS』の機能の中でレンズフレアなど、眩しさを表現するエフェクトが「黒い砂漠」に採用されています。また、キャラクターが装備する武器や防具など、金属の服飾品に反射する光の演出も、グラフィックスの大幅な向上に貢献しています。

Pearl Abyss 社の Go Gwanghyeon 氏より、以下のコメントを頂いております

Silicon Studio との協業を通じて、より現実的でありながら幻想的なグラフィックを実現し、一段階高いユーザー経験が提供できるようになりました。『YEBIS』は HDR および PBR 環境が滑らかに繋がれ、現実性と華やかさを極大化させるようになり、各種光学、カメラシミュレーション効果などが具現できるため、多様で広範囲に黒い砂漠を変化させることができました。品質と性能の調節も容易で、各プラットフォームに合ったセッティングも円滑に進行させること

ができました。なによりポストプロセッシングの品質自体も他の具現より印象的だと思ったのが『YEBIS』を選んだ決定的なきっかけとなりました。

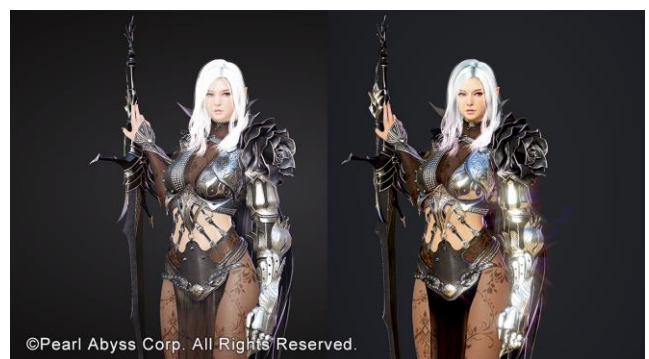
Pearl Abyss Corp.

リードプログラマー Go Gwanghyeon

「黒い砂漠」リマスタリング版における Pearl Abyss 社の技術と『YEBIS 3』との融合による例



左：リマスタリング前／右：リマスタリング後



■ 『YEBIS 3』について

『YEBIS (エビス)』は、3D/2D のグラフィックスに対し、グレア、被写界深度、モーションブラー、レンズエフェクト（光学シミュレーション）、フィルム/感光効果、カラーコレクション、アンチエイリアスなどを掛けることができるポストエフェクトミドルウェアです。最新版となる『YEBIS 3』では、絞り開閉とレンズの収差、補正シミュレーションにより、これまでにない写真のようなボケ味の再現が可能です。羽根の枚数と円形絞りの組み合わせはもちろん、レンズ構成によってフォーカス前後で異なるカラーフリッジなど、さまざまな特徴をもつリアルなボケ味を表現できます。

<http://www.siliconstudio.co.jp/yebis/>

『YEBIS 3』の対応プラットフォーム

Nintendo Switch™、PlayStation®4、PlayStation®VR、PlayStation®3、PlayStation®Vita、Xbox One、Xbox 360、Windows (DirectX 9/10/11)、Android、iOS

■ 「黒い砂漠 (Black Desert)」概要

運営元	(台湾、トルコ、タイ、東南アジア) Pearl Abyss Corp. (日本国内) 株式会社ゲームオン (韓国、北米/ヨーロッパ) kakaogames (ロシア) GameNet (南米) RedFox
開発元	Pearl Abyss Corp.
対応機種	Microsoft Windows
ジャンル	MMORPG
公式サイト	https://blackdesert.pmang.jp/
コピーライト	©Pearl Abyss Corp. All Rights Reserved.

■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ、自動車業界などの産業向けに3DCG技術を提供する開発推進・支援事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業を展開しています。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できることが強みです。

ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS』、リアルタイムレンダリングエンジン『Mizuchi』、リアルタイムグローバルレイルミネーション『Enlighten』といった、高度な技術をゲーム制作現場に提供するシリコンスタジオのミドルウェアは、これまでワールドワイドで数多くのAAAタイトルに採用されてきました。

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：
シリコンスタジオ株式会社
広報担当
Tel : 03-5488-7070
E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

※ YEBIS は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。

※ "PlayStation"は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。

※ その他、記載されている名称は各社の商標または登録商標です。