



Kuberaコインがアーケードゲームと提携

仮想通貨Kuberaコイン、T・クリエーションとビットステーションの中国市場におけるキッズカードゲーム事業業務提携にて、決済システム導入の契約締結が完了。

クベラプロジェクト（英語表記：KUBERA PROJECT LIMITED）（Le Sanalele Complex, Ground Floor, Vaea Street, Saleufi, Apia, SAMOA）は、株式会社T・クリエーション（以下、T・クリエーション）と、ビットステーション株式会社（以下、ビットステーション）が12月27日に行った中国国内で展開するキッズカードゲーム事業展開における業務提携にて、弊社仮想通貨Kuberaコインでの決済システムの導入の契約締結が行われたことをお伝えします。



（左）T・クリエーション 代表取締役社長 田副 康夫氏
（右）ビットステーション 田中 健太氏

T・クリエーションは、「オンラインゲーム」が隆盛を極める中国の娯楽施設市場の動向に先んじて、特に注目を集める「キッズカードゲーム」の先進的で高品質なプロダクトの提供と新たな市場の創造のための事業展開を行っており、ビットステーションは、T・クリエーションが中国国内で展開するキッズカードゲーム事業においてkuberaコイン決済システムの開発および導入の担当、相互に協力・支援を行うことで今回契約締結に至りました。

中国市場を狙う日本初の決済プラットフォームに期待がかかる！

クベラプロジェクトが展開するKuberaコインは、今年11月ラオス首都ビエンチャンとの間でKuberaプラットフォームを用いたIT開発に関する協力合意や、今月12月初旬にはグローバル規模の仮想通貨取引所であるイギリスのHitBTCにて取引が開始されるなど、コイン決済システムによる決済手段の利用で、ユーザーにとっての利便さを追求すべく、環境の整備を進めており、今後、各東南アジアの通貨の交換業など、ブリッジ通貨としての機能も見込まれるマルチカレンシーです。

Kuberaコインについて：

Kuberaプラットフォームと呼ばれる、ゲームやアプリなどたくさんのコンテンツを提供するエコシステムで支払い手段として取り扱われ、対戦ゲームなど個人間でコインを賭けて遊ぶ事ができる、P2Pのゲーミングプラットフォームです。ユーザーは簡単なゲームや自分の予想を賭ける事が可能で、運営会社が関与しないため全てのユーザーに対して公平で安全なゲームを提供することが可能です。また、Kuberaコインのプログラムで、システム開発や、仮想通貨の取引所事業などブロックチェーンを使った技術支援も行っております。詳しくはこちらをご覧ください。

<https://kuberacoin.com/>

＜本リリースに関するお問い合わせ先＞
クベラプロジェクト

Email: support@kuberacoin.com
URL: <https://kuberacoin.slack.com>