

リフォーム、始めました♪ 汚家（おうち）リフォームシミュレーション
PlayStation®4 向けゲーム「House Flipper」 発売

☆PCで大人気のリフォームお掃除ゲームが PS4 に登場！☆

サン電子株式会社（本社：愛知県名古屋市、代表取締役社長：木村好己、ジャスダック：6736）サンソフト プロジェクト・インディでは、汚家（おうち）リフォームシミュレーションゲーム「House Flipper」を日本向けにローカライズし、PlayStation®4向けとして2020年2月27日（木）より販売を開始いたします。



■ 「House Flipper」【ゲーム紹介】

『House Flipper』は、2018年にPC向けに発売された、ポーランドの開発会社 Frozen District 社によるリフォームを題材としたシミュレーションゲームです。PC ゲームプラットフォームの Steam では全世界で 100 万以上ダウンロードされています。サンソフトで日本市場に向けたローカライズを行い PlayStation®4 ソフトとして販売することになりました。

荒廃した家を、リフォームや掃除で綺麗にして販売するという、一風変わったシミュレーションゲームです。プレイヤーは駆け出しのリフォーム屋さんとなり、掃除やリフォームの受注を繰り返し、家を購入できるだけの資金を得て、一流のリフォーム屋さんを目指してゆきます。

■ゲーム画面 (リンク先に他の画面もあり、ダウンロードもできます)

<https://www.sun-denshi.co.jp/soft/houseflipper/media/>

すさまじい汚部屋！掃除をして、リフォームをして、綺麗な家に変身させます。



心を込めた掃除とリフォームで、とても素敵な家になりました。



プレイヤー次第で家は千差万別に！



■ 「House Flipper」 の特徴

- 非常に自由度の高いリフォームを楽しむことができます。壁や床を好きな色や模様に変えたり、家具を数百種類の中から選べたり、壁を壊して作って間取りを変えたりと、まさに思いのままです。
- ゴミをどんどん捨てたり、汚れをするする落としたりと、掃除するだけでも時を忘れて夢中になるほどの抜群の爽快感があります。
- リフォームや掃除の内容が指定されている「依頼」も歯ごたえがある内容となっており、単なるクラフトゲームが苦手な方にも楽しんでいただける設計となっております。
- PlayStation®4 版リリースに伴い、コントローラーの操作感を改良し、操作のヘルプを増やし、操作性の向上を行いました。
- 日本語は小さな文字が見えにくいため、視認性の良いフォントを採用するなど改善も行っています。

インテリアデザイナー魂を呼び覚ます汚家リフォームシミュレーション「House Flipper」を是非お楽しみ下さい。

■ 「House Flipper」 の概要

名称	: House Flipper
販売開始日	: 2020年2月27日 予定
販売料金	: 2,709円 (税抜価格)
販売形態	: PlayStation®4 向け ダウンロード専用
公式サイト	: https://www.sun-denshi.co.jp/soft/houseflipper/
公式ムービー	: https://youtu.be/a3uLXLkVaM8
PS Store URL	: https://www.sun-denshi.co.jp/soft/houseflipper/link1/
権利表記	: © 2018-2020 Frozen District. All Rights Reserved. © SUNSOFT

■ 開発元 Frozen District 社概要

商号	: Frozen District sp. z o.o.
公式サイト	: https://frozendistrict.com/

Frozen District は独立系ゲーム開発スタジオです。ゲームを愛する社員が日々、ゲームに対する情熱や、ゲームプレイヤーへのリスペクトを抱いて、ゲーム開発に勤しんでいます。

独自の企業文化や型にはまらないワークフローを誇り、ゲーム業界をインディならではのフレッシュな視点で俯瞰しています。そこから得た知見を次々とプロジェクトに生かし、常に更なる発展を心掛けている挑戦的なスタジオです。

■ゲームブランド サンソフト プロジェクト・インディの概要

“サンソフト” はサン電子のゲームブランドとして、34年間の歴史があります。“サンソフト プロジェクト・インディ” はインディゲームを、サンソフトがこれまで培ってきたノウハウを元に、ゲームの魅力を高めるような丁寧なローカライズを行い、ユーザー様にお届けするというプロジェクトです。

ゲーム開発ツールの進化により、従来と比べ少人数・低コストであっても魅力にあふれるゲームの開発が可能になりました。国内や海外といった境界に関わらず、そのような愛されるべきゲームをより多くの人にお届けしたい。“サンソフト プロジェクト・インディ”はそのような思いで設立され、インディゲームのパブリッシュを手掛けています。

【本サービスに関するお客様からのお問い合わせ先】

サンソフト プロジェクト・インディ サポート

Eメール：proj_indie_support@sun-denshi.co.jp

※“PlayStation”は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。“サンソフト”はサン電子株式会社の登録商標です。
その他、記載されている社名、製品名はすべて各社の商標または登録商標です。
※コンテンツ名及び画面イメージは変更になる場合があります。