

2013年2月5日

報道関係者各位

株式会社エスクルー

## 『ルナティアプラス』の未来が決まる！ ～産学共同プロジェクト いよいよ一般投票を開始！～

株式会社エスクルー（代表取締役：小林理 以下エスクルー）は、この度ガリアレボリューション株式会社（代表取締役：森田 英嗣 以下ガリアレボリューション）が提供する『ダンジョンヒーロー』と共同開催中の「BGM制作産学共同プロジェクト」において、2013年2月5日12時より『ルナティアプラス』向けBGMの一般投票が開始されたことをご知らせいたします。



このプロジェクトは東京スクールオブミュージック専門学校（TSM）他四校の学生を対象に、オンラインゲーム提供サイト「GAME HEART（ゲームハート）」にて提供されている『ルナティアプラス』『ダンジョンヒーロー』のゲーム内BGMの音楽を募集するコンテストです。

応募された楽曲は2つのゲームタイトルごとに選抜され、それぞれゲーム内に実装されます。『ルナティアプラス』においては、ゲーム世界を構成する重要なBGMを一般投票で選ぶという非常にユニークな試みとして実施されます。

これら『ルナティアプラス』を向け作成された楽曲は、本日2013年2月5日12時より特設サイトにて公開され、同時に一般投票も開始されました。（2013年2月28日まで）

学生たちの熱い想いが籠められた様々な音楽はどれも力のこもった仕上がりとなっています。是非あなたのこれぞ！な作品に投票してください。

ルナティアプラスの未来はあなたが決める！



あなたが素敵だと思う音楽に投票してください。  
 たくさんの票を集めた作品は受賞作として実際にルナティアプラスのBGMとして実装！  
 あなたの一票がルナティアプラスの未来を決める！

Battle | Dungeon | Field | Theme

**Battle バトル**  
 思いのシーンをイメージした楽曲です

Altair	8 票	投票	これがない!	神の心	6 票	投票	これがない!
Battle	6 票	投票	これがない!	Drive	3 票	投票	これがない!
Courage	3 票	投票	これがない!	Suspicious atmosphere	1 票	投票	これがない!
邪神との戦い	3 票	投票	これがない!	戦い明け	1 票	投票	これがない!
新編 語りて	1 票	投票	これがない!	邪悪の神の心	13 票	投票	これがない!
神聖な祭りに	0 票	投票	これがない!	神の心に	2 票	投票	これがない!
邪悪な神との戦いと...	2 票	投票	これがない!	音楽編	1 票	投票	これがない!
Justice	1 票	投票	これがない!	Speed	3 票	投票	これがない!
Majestic Attack	3 票	投票	これがない!	Seller	3 票	投票	これがない!
霧に包まれ (そらにしめぬら)	3 票	投票	これがない!				

**投票について**

- ・投票発表は3月上旬～中旬を予定しております。  
 (ご自身のページの他、企業プレスリリースなどでも発表予定です。)
- ・投票は一人につき一回とさせていただきます。  
 これぞ!という作品に投票してください!
- ・掲載されている全ての楽曲の著作権は当社に帰属します。  
 盗作ダウンロード等はお控えいただきますようお願いいたします。

■アクセス方法

ルナティアプラス BGM コンテスト 投票ページ

<http://lunatiaplus.gameheart.jp/special/bgm.php>

産学共同プロジェクト 特設ページ

<http://dh.gameheart.jp/html/special/cap/cap.html>

東京スクールオブミュージック専門学校

<http://www.tsm.ac.jp/>

東京スクールオブミュージック専門学校渋谷

<http://www.shibuya.ac.jp/>

名古屋コミュニケーションアート専門学校

<http://www.nca.ac.jp/>

仙台コミュニケーションアート専門学校

<http://www.sendai-com.ac.jp/>

## ■ルナティアプラスとは

株式会社エムゲームコリアが 2007 年 7 月よりサービス提供を行っている 3D・MMORPG 『HoLic』を日本向けにローカライズした『ルナティア』をベースに、まったく新規のゲームとしてリリースされる『ルナティアプラス』です。

『ルナティア』は美しいグラフィックと群を抜いて愛らしいキャラクターデザインに加え「クラスリボルビング」「人間大砲」といった独自のシステム、さらに「ユーザークリエイイトダンジョン(UCD)」というユーザー自身がクエストやダンジョンといったコンテンツを自由に創り、公開できる斬新なシステムを業界で初めて導入、ユーザー参加型の新たなゲームスタイルを確立しました。

『ルナティアプラス』はこれをベースに、近日には大型アップデートも予定しており、さらにエンターテインメント性、ソーシャル性を高めたゲームとしてお楽しみ頂ける予定です。

<http://lunatiaplus.gameheart.jp/re/?i=p001>

エスクルーは今後も、未来のクリエイターと企業の橋渡しができるよう、このような様々な活動に積極的に励んでまいります。

## ■ エスクルーについて (サイバードグループ)

会社名： 株式会社エスクルー (<http://www.s-crew.co.jp/>)

本社： 東京都渋谷区猿楽町 10-1 マンサード代官山

代表者： 代表取締役社長 小林 理

設立： 1999 年 10 月 20 日

事業内容： モバイルを中心としたメディア (EC サイト・各種コンテンツ 等) の企画・構築・運営、および BtoB・BtoC に対応した広告事業の企画・構築・運営/システムやソフトウェアの設計・開発など、モバイル事業における各種関連サービスの提供

＜報道関係の方からのお問い合わせ先＞

株式会社サイバード 広報 佐久間・高谷

TEL: (03)6746-3111 E-Mail: [press@cybird.co.jp](mailto:press@cybird.co.jp)

\* エスクルー及び「S-CREW」ロゴは株式会社サイバードの商標または登録商標です。

\* 記載されている会社名及び商品名/サービス名は、各社の商標または登録商標です。