

2012年12月26日

報道関係者各位

株式会社エスクルー

## 学生達を作るゲーム BGM

### ～『ルナティアプラス』産学共同プロジェクトを開催！～

MMORPG『ルナティアプラス』をサービス展開する株式会社エスクルー（代表取締役：小林理 以下エスクルー）は、この度ガリアレボリューション株式会社（代表取締役：森田 英嗣 以下ガリアレボリューション）が提供する『ダンジョンヒーロー』と共同にて「BGM制作産学共同プロジェクト」を開催いたします。



このプロジェクトは東京スクールオブミュージック専門学校 (TSM) 他四校の学生を対象に、ゲーム内BGMの音楽を募集するコンテストです。プロの講師の指導にて実際の授業内にて行われるため、生徒の経験に大きく寄与することはもとより、未来のクリエイターと企業の橋渡しとしても大きな意義を持つ取り組みとなります。

またこのプロジェクトにおいてはサイトにて一般投票も行われることとなっており、まさに産学共同の取り組みとして相応しい規模にて実施されます。選ばれた BGM はそれぞれ両ゲーム内に実装される予定です。

エスクルーは今後も、未来のクリエイターと企業の橋渡しができるよう、このような様々な活動に積極的に励んでまいります。



## ■アクセス方法

特設ページ

<http://dh.gameheart.jp/html/special/cap/cap.html>

ルナティアプラス（ゲームハート内）

<http://gateway.adpath.net/click?mdl=2&gid=405&mid=1595>

東京スクールオブミュージック専門学校

<http://www.tsm.ac.jp/>

東京スクールオブミュージック専門学校渋谷

<http://www.shibuya.ac.jp/>

名古屋コミュニケーションアート専門学校

<http://www.nca.ac.jp/>

仙台コミュニケーションアート専門学校

<http://www.sendai-com.ac.jp/>

## ■ルナティアプラスについて

株式会社エムゲームコリアが 2007 年 7 月よりサービス提供を行っている 3D・MMORPG 『HoLic』を日本向けにローカライズした『ルナティア』をベースに、まったく新しいゲームとして生まれ変わる『ルナティアプラス』です。

『ルナティア』は美しいグラフィックに加え、「クラスリボルビング」「人間大砲」といった独自のシステム、さらに「ユーザークリエイトダンジョン(UCD)」というユーザー自身がクエストやダンジョンといったコンテンツを自由に創り、公開できる斬新なシステムを業界で初めて導入、ユーザー参加型の新たなゲームスタイルを確立しました。

『ルナティアプラス』はこれをベースに、さらにエンターティメント性、ソーシャル性を高めたシステムを順次導入、パワーアップしていく予定になっています。

■ エスクルーについて（サイバードグループ）

会社名： 株式会社エスクルー (<http://www.s-crew.co.jp/>)

本社： 東京都渋谷区猿樂町 10-1 マンサード代官山

代表者： 代表取締役社長 小林 理

設立： 1999年10月20日

事業内容： モバイルを中心としたメディア（ECサイト・各種コンテンツ等）の企画・構築・運営、および BtoB・BtoC に対応した広告事業の企画・構築・運営／システムやソフトウェアの設計・開発など、モバイル事業における各種関連サービスの提供

<報道関係の方からのお問い合わせ先>

株式会社サイバード 広報 佐久間・高谷

TEL: (03)6746-3111 E-Mail: [press@cybird.co.jp](mailto:press@cybird.co.jp)

\* エスクルー及び「S-CREW」ロゴは株式会社サイバードの商標または登録商標です。  
\* 記載されている会社名及び商品名／サービス名は、各社の商標または登録商標です。