

世界初！バーチャル YouTuber が AI プログラミング授業！？ AI プログラミング学習サービス「Aidemy」、 バーチャル YouTuber を動画教材のトレーナーに起用

－ 4/16 よりオーディション開始！講師の属人化を防ぎ、多言語化を容易に －

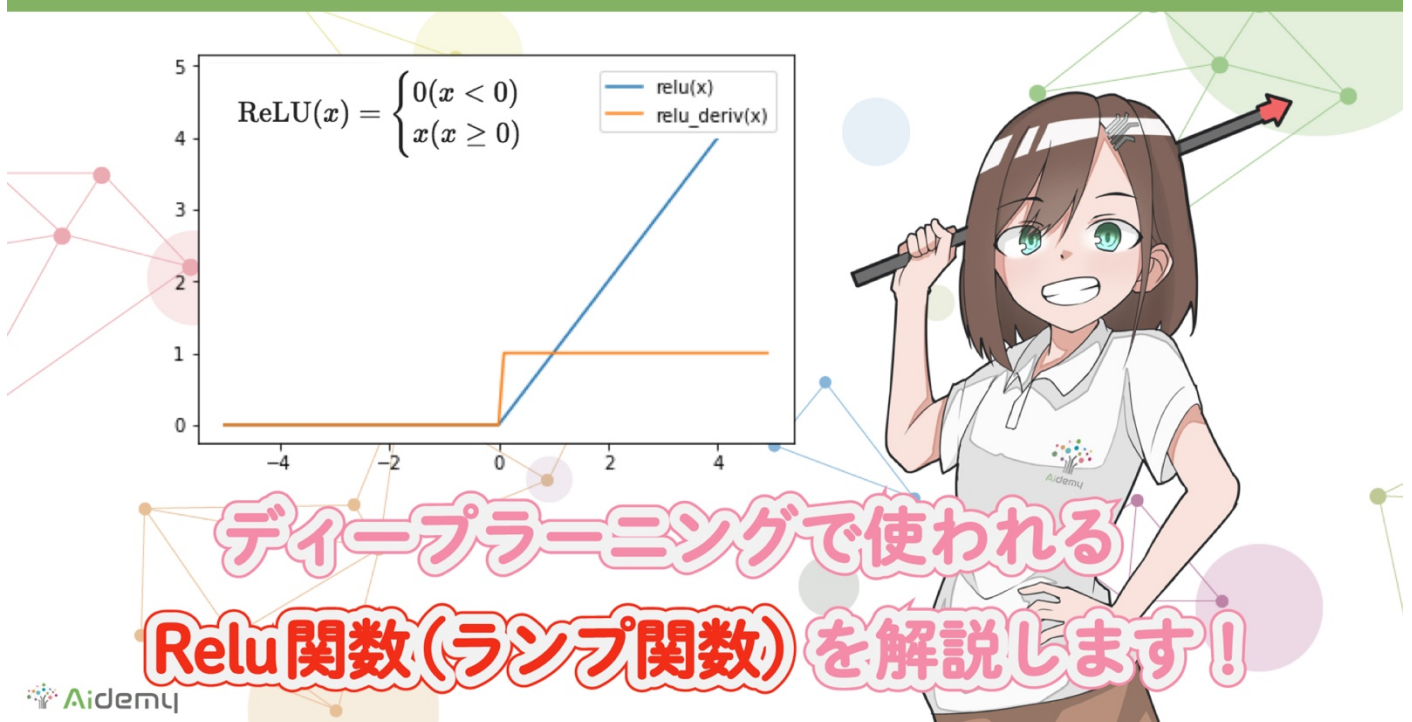
東京大学発スタートアップの株式会社アイデミー（本社：東京都渋谷区、代表取締役 CEO 石川 聡彦）が提供する AI プログラミング学習サービス「Aidemy」（<https://aidemy.net/>）は、新たに配信する動画教材のトレーナーにバーチャル YouTuber を起用することを決定いたしました。合わせて、4月16日より初代バーチャル YouTuber トレーナーのオーディションを開催します。

【バーチャル YouTuber オーディション応募受付フォーム】

<https://goo.gl/forms/h45yAa8dIQ2cBAjo1>

ディープラーニング基礎 - 2.2.1 活性化関数

Aidemy



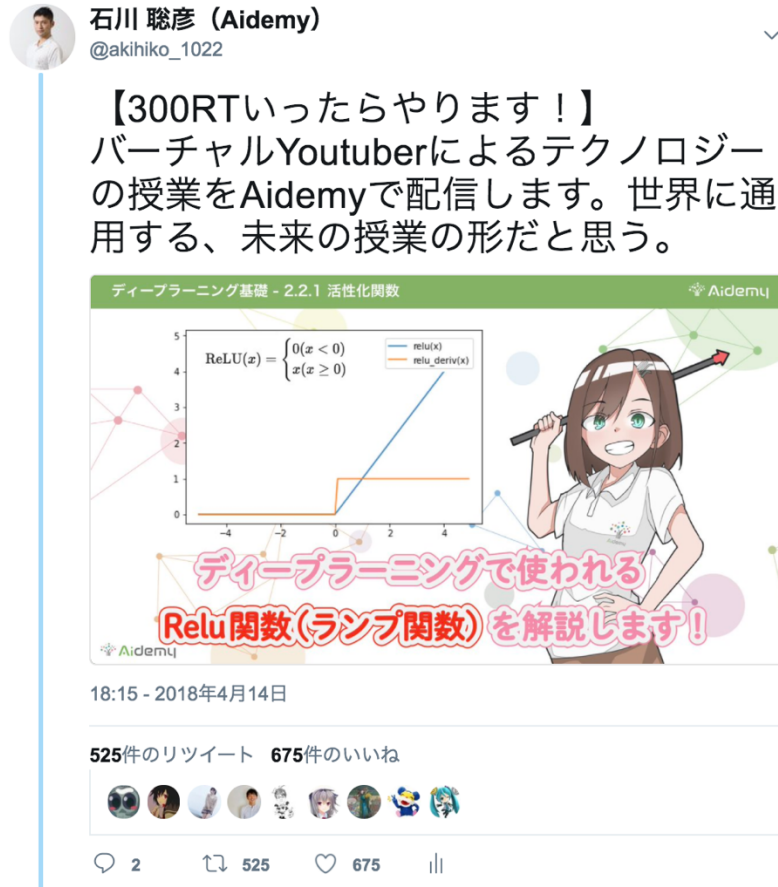
▲バーチャル YouTuber による授業のイメージ▲

■バーチャル YouTuber 起用の背景

Aidemy は Python の基礎からディープラーニングまで、PC の環境構築なしで学習を始められる AI に特化したオンラインのプログラミング学習サービスです。現在、Aidemy では静止画で講義を行なっていますが、今後配信する予定の動画教材においてバーチャル YouTuber をトレーナーに起用します。バーチャル YouTuber を起用することで、動画教育サービスが抱える、講師の属人化と多言語展開の課題を解消したいと考えています。

さらに、弊社代表取締役の Twitter で『Aidemy でバーチャル YouTuber による AI の講座を受けたい人は RT』という旨でツイートしたところ、ツイートから 24 時間以内に 500RT 以上を達成しました。以上の調査から、バー

チャル Youtuber による動画授業のニーズを確信し、今回のリリースを決断しました。



【バーチャル YouTuber を起用するメリット】

1. 同じ講師のコースを長期的に提供できる

従来の教育サービスでは、人気講師に生徒が集まる傾向があり、講師が退職した際に生徒も移籍するなど、生徒が定着しない、経営が安定しない課題がありました。バーチャル YouTuber を起用することで講師の属人化を防ぎ、長期的に安定した講義の配信が可能になります。

2. コースの多言語化が容易になる

Aidemy は英語版のリリースを予定しています。従来の日本人講師による動画授業は、英語圏の方には親和性が低く、さらに吹き替えが難しいという問題点がありました。バーチャル YouTuber を起用することで声優の吹き替えを変更するだけで、英語版の配信が可能になります。

■バーチャル YouTuber トレーナー オーディション概要

4月16日より「Aidemy」バーチャル YouTuber トレーナーオーディションを開始します。採用されたバーチャル YouTuber には実際に Aidemy の動画教材のトレーナーとして活躍いただきます。合わせて、バーチャル YouTuber の動画制作を支援いただけるデザインファームを募集します。

- ・ 募集期間：2018年4月16日（月）～5月2日（水）
- ・ 結果発表：5月上旬を予定。弊社にて選考の上、追ってご連絡いたします。
- ・ 募集内容：「Aidemy」が開発中の動画教材のトレーナーとなるバーチャル YouTuber や声優、並びに動画の制作を支援いただけるデザインファームを募集。

・募集要項・応募条件：企業・個人問わずご応募をお待ちしています。下記、ご参考ください。

1. コンテンツ IP や声優を所持する芸能事務所からの応募歓迎

Aidemy の教材にマッチするコンテンツ IP を所持するバーチャル YouTuber 事務所からの応募を歓迎します。

2. コンテンツ IP やバーチャル YouTuber 動画の制作を支援するデザインファームからの応募歓迎

Aidemy が新しくコンテンツ IP を所持する際に、動画制作を支援いただけるデザインファームからの応募を歓迎します。

3. 個人からの応募歓迎

Aidemy の講座を 3 講座以上ご受講いただいた方を歓迎します。

【バーチャル YouTuber オーディション応募受付フォーム】

<https://goo.gl/forms/h45yAa8dIQ2cBAjo1>

【バーチャル YouTuber とは】

バーチャル YouTuber とは、モーションキャプチャシステムを活用し、3DCG キャラクターで動画配信をする人のことです。人気バーチャル YouTuber は YouTube チャンネル登録者数が 150 万人を超えるなど、国内外で注目を集めています。

【Aidemy の概要】

Aidemy は 2017 年 12 月のサービス正式公開から 3 ヶ月で会員登録ユーザー数 1 万人以上、コード実行回数 100 万回以上を記録した、日本最大級の先端技術のラーニングサービスです。

1. 10 秒で演習開始 - PC への環境構築は不要で、インターネットブラウザ上でプログラミングができます。
2. 今話題の技術を習得可能 - ディープラーニングや自然言語処理など、いま話題の技術を習得できます。
3. 無料から始められる - 一部の講座は完全無料にてご受講いただけます。



▲Aidemy の演習画面の例（左：コードを書きながら学習する問題、右：クイズに答えながら学習する問題）▲

【URL】 <https://aidemy.net/>

【Aidemy の教材の特徴】

1. 業界トップシェア技術を採用 - Python/numpy/pandas/scikit-learn/tensorflow などの技術が学べます。
2. 理論より実践重視 - 難しい数学の知識や理論もできるだけ直感的に理解できるような教材です。
3. 自動採点システム - 書いたプログラムは仮想環境上で自動的に採点されます。



▲Aidemy の教材（左：受講ルートページ，右：受講コースページ）▲

サービスの利用は以下アドレスから可能です。

【URL】 <https://aidemy.net/>

【株式会社アイデミーについて】

株式会社アイデミー（旧社名 Goods 株式会社）は 2014 年に創業されたベンチャー企業です。大学での機械学習応用系の研究、クライアント企業のアプリケーション制作・データ解析を経て、2017 年 12 月に「10 秒で始める AI プログラミング学習サービス Aidemy」がリリースされました。Aidemy は 3 ヶ月で会員数 1 万人、コード実行回数 100 万回を突破した日本最大級の先端技術のラーニングサービスです。また、早稲田大学リーディング理工学博士プログラムでの AI 入門特別実践セミナーも担当し、代表取締役 石川聡彦の著書「人工知能プログラミングのための数学がわかる本」が KADOKAWA より 2018 年 2 月に発売されました。こうした事業を通じて、「世界 100 万人規模の先端 IT 人材の不足」という社会課題の解決に貢献して参ります。



▲株式会社アイデミー 代表取締役 CEO 石川 聡彦

【株式会社アイデミー概要】

会社名：株式会社アイデミー

所在地：東京都渋谷区道玄坂 2-16-8 渋谷坂本ビル 6 階

代表者：代表取締役 CEO 石川 聡彦

設立：2014 年 6 月

URL：<https://aidemy.net/>

株主：経営陣、東京大学エッジキャピタル (Utec)、Skyland Ventures、エンジェル投資家 他

事業内容：エンジニアのための AI プログラミング学習サービス「Aidemy」の提供



【本件に関する報道関係者からのお問合せ先】

株式会社アイデミー

代表取締役 CEO 石川 聡彦

TEL: 03-6868-0998 (平日 9:00-18:00 受け付け)

e-mail: support@aidemy.net