

1/30（金）A応Pが歌う「あにむす！」オープニングテーマ曲が  
KONAMIのアーケードゲームに登場！

## 「A応P」 & KONAMI 「BeatStream」 コラボレーションのお知らせ

アニメの魅力をより多くの人へ広める活動を行っている「アニメ“勝手に”応援プロジェクト」内で結成されたアニメ大好きユニット「A応P」と、株式会社コナミデジタルエンタテインメント[本社：東京都港区、代表取締役 社長：上月拓也]は、全国のアミューズメント施設で稼働中の音楽ゲーム「BeatStream」にてコラボレーションを実施いたします。

「BeatStream」はリズムにあわせて画面をタッチする新感覚の音楽ゲームです。今回、アニソンのカバーやオリジナル曲の展開をしているA応Pと、アニメ主題歌をはじめA-POP（アニソンやボーカロイドなど秋葉原で親しまれる音楽ジャンル）系の楽曲を多く収録する「BeatStream」の方向性が合致し、コラボレーションが実現いたしました。

1月30日（金）より全国で稼働している「BeatStream」にて、A応Pのオリジナル曲「青春セッション PARADISE」（テレビ東京ほかで現在放送中のアニメ情報番組「あにむす！」のオープニングテーマ）がお楽しみいただけるようになります。「BeatStream」の設置店舗につきましては「BeatStream」公式HPにてご確認ください。

### ■ 「BeatStream」 公式サイト

<http://p.eagate.573.jp/game/beatstream/bs/p/index.html>

### ■ 「A応P」メンバー 荻野沙織からのコメント

A応Pの楽曲がBeatStreamに入ると聞いた時はとにかくビックリしましたが、たくさんのアニソンやオリジナル楽曲のなかにA応Pの曲も参加できてすごく嬉しいです！「青春セッションPARADISE」はとにかく楽しいアップテンポな楽曲なので、ぜひみなさんプレイしてみてください！

## BeatStream 製品概要

製品名	BeatStream
ジャンル	音楽シミュレーションゲーム
機種	ビデオゲーム
プレイ人数	1人 最大8人マッチング
発売元	株式会社コナミデジタルエンタテインメント



(c)Konami Digital Entertainment



「BeatStream」  
スクリーンショット

## A応Pとは...

「アニメ“勝手に”応援プロジェクト」は日本のアニメをもっと皆で楽しみたい！という気持ちを胸に、アニメを語り合える仲間を増やしてアニメの面白さをもっとたくさんの人に伝えていきたい！というプロジェクトです。一般公募によって選ばれた6人のメンバーが、テレビ、イベント、Webなどを通して、さまざまな企画に挑戦しています。日本を飛び出して世界中の人と一緒にアニメを楽しんでいけるように活躍中！



(左から 小森未彩、清水川沙季、巴奎依、桜奈里彩、荻野沙織、広瀬ゆうき)

### ■ 本件に関するお問い合わせ ■

株式会社エー・ティー・エックス アニメ応援プロジェクトチーム  
担当：大崎(TEL：03-5776-2669 E-MAIL：o-eri@at-x.com)