

報道関係各位

G クラスタ・グローバル株式会社

G クラスタ・グローバルがコナミデジタルエンタテインメントと提携

G クラスタ・グローバル株式会社(本社:東京都港区、代表取締役社長:エリック・ピール。以下「G クラスタ」)は、G クラスタ・プラットフォーム向けゲームコンテンツの提供を目的として、株式会社コナミデジタルエンタテインメント(以下「コナミ」)と提携したことをお知らせいたします。

G クラスタはコナミのゲームコンテンツを 2013 年春より、順次提供を開始いたします。ゲームラインアップに関しては近日中に公開いたします。コナミは G クラスタ SDK*を活用して、クラウド向けゲームへの最適化を図っております。

UBISOFT、ディズニー、ワーナー・ブラザーズに続き、コナミとの提携により G クラスタ・プラットフォームでは 35 社以上の大手ゲーム・パブリッシャーのゲームを提供することになります。サービスの拡大により、2013 年中には 1,000 万人を超えるユーザーにゲームを提供することが可能となります。G クラスタ・プラットフォームはゲームスタジオ、およびパートナーの売上拡大に貢献してまいります。

(*Software Development Kit:ソフトウェア開発キット)

G クラスタ コンテンツ戦略チームバイス・プレジデントのセヴァン・ケンシアンは「コナミはゲームの製造・販売における世界的なリーディング・カンパニーであります。コナミに我々のプラットフォームに参加してもらえることは当社としても、また当社の世界各地のパートナーにとっても素晴らしいニュースであり、大変うれしく思います。」と述べております。

G クラスタは通信キャリアやインターネットサービスプロバイダー等の事業者に対し、テレビや様々なデバイスでゲームを楽しむことができるクラウド・ゲーミング・プラットフォームを提供しております。高価なハードウェアを購入することなく、テレビをゲーム機のようにして遊ぶことができます。新規の売上につながるサービスを提供し、顧客ロイヤルティを高め、またファイバー通信や LTE のような高帯域ネットワークを活用することで ARPU を増加させることを可能にしております。

G クラスタ・グローバル株式会社について:

当社のクラウド配信技術「G クラスタ」は、2000 年から開発が行われてきました。G クラスタは IPTV や様々な端末によりカジュアル・ゲームや AAA タイトルを楽しむことのできるホワイトレーベルサービスを提供しています。主な取引先として、ブロードメディア株式会社、フランスの大手通信事業者である SFR、フランステレコム (France Télécom・Orange) があります。またディズニー、UBISOFT などの大手ゲーム・パブリッシャーとコンテンツ・パートナーシップがあります。G クラスタは東京に本社を置き、海外ではフィンランド、フランス、アメリカを拠点として活動しております。

G クラスタ・グローバル株式会社 URL: www.g-cluster.com

Twitter: @GclusterGlobal (English)

株式会社コナミデジタルエンタテインメントについて:

コナミグループのデジタルエンタテインメント分野における事業会社。ソーシャルコンテンツ、オンラインゲーム、家庭用ゲームソフト、アミューズメント機器、カードゲーム、携帯端末向けコンテンツ、玩具、音楽・映像ソフト等の企画、制作、製造及び販売を行い、世界中の人々に楽しんでいただける商品づくりに取り組んでいる。

※ G-cluster ロゴは、G クラスタ・グローバル株式会社の商標です。

※ その他の社名、製品名等は、一般に各社の商標または登録商標です。

<本件に関するお問い合わせ先>

G クラスタ・グローバル株式会社 進藤

Tel: 03-6439-3732