

子どもたちの好奇心とクリエイティビティを刺激する、昨年大好評のソニーの教育イベント  
**「CurioStep サマーチャレンジ 2022」を今年も開催！**  
夏休みの自由研究のヒントになるオンラインワークショップやトークイベント、コンテストを開催  
2022年6月15日(水)から事前申込開始

ソニーグループ株式会社(以下、ソニー)の教育プログラム「CurioStep with Sony(キュリオステップ)」は、小学生・中学生を対象にしたイベント「CurioStep サマーチャレンジ 2022」を開催し、本日よりワークショップなどの事前申込を開始します。昨年夏に実施し好評いただいた本イベントは、夏休みの自由研究のヒントにもなる多様なオンラインワークショップやトークイベント、コンテストなどを通して、子どもたちの学びや好奇心をサポートします。

(「CurioStep サマーチャレンジ 2022」公式サイト:

[https://www.sony.com/ja/SonyInfo/csr/ForTheNextGeneration/curiostep/activity/summerchallenge/index\\_2022.html?s\\_tc=curiostepsummer22\\_0615pr](https://www.sony.com/ja/SonyInfo/csr/ForTheNextGeneration/curiostep/activity/summerchallenge/index_2022.html?s_tc=curiostepsummer22_0615pr))



ソニーといっしょに  
新しいワクワクを見つけよう！

# CurioStep サマーチャレンジ 2022

子どもたちの「好き!」や「やってみたい!」を大切にしたい。  
ソニーは夏休みに合わせて、一人ひとりの好奇心が目覚めます、  
ワークショップやトークイベント、コンテストをお届けします。  
今年はさらにたくさんの方に参加してもらるように多様なテーマをそろえました。  
興味にあわせて選べる、ここでしか出せない体験が  
豊かな感性を刺激し、未来をひらく夢とチカラを育てます。

**参加者募集中! 7月10日(日)まで!**

© 2022 Sony Interactive Entertainment Inc.  
© Sony Computer Science Laboratories, Inc. / Synecoculture Association

「CurioStep サマーチャレンジ 2022」では、7月30日(土)から9月4日(日)までの約1か月にわたり、子どもたちの興味や関心に合わせて選べるプログラムを多数実施します。

今年は、子どもたちが好奇心を育むきっかけとなるよう、2つのオンライントークイベントを開催します。CurioStepで開催中の環境教育プログラム「シネコポータル・ワークショップ」の特別編として実施する、「恐竜くんと考えよう! 地球環境と生態系のふしぎ」では、恐竜時代の生態系のふしぎを紐解きながら、地球の成り立ちに迫ります。また、「ゲームってどんな人がつくっているの? PlayStation®の人に聞いてみよう!」では、ゲームのお仕事について、PlayStationにかかわる人が子どもたちの質問に答えます。どちらも参加上限なく、どなたでも自由にイベントにご参加いただけます。

(「シネコポータル・ワークショップ」公式サイト:

[https://www.sony.com/ja/SonyInfo/csr/ForTheNextGeneration/curiostep/activity/synecoportal/index.html?s\\_tc=syneco\\_0615pr](https://www.sony.com/ja/SonyInfo/csr/ForTheNextGeneration/curiostep/activity/synecoportal/index.html?s_tc=syneco_0615pr))



また、「大切な人のワクワクをつくるしかけコンテスト -プログラミング的思考で想いをかたちにしよう!」と題し、“プログラミング的思考”で作られた作品(しかけ)を募集するコンテストを7月4日(月)~9月4日(日)に開催します。“プログラミング的思考”を用いていけば、ソニーグループ製品以外のプログラミング用ツールを使用した作品や、プログラミング用ツールを使用していない作品の応募も可能です。プログラミング用ツールをお持ちでないお子様にもご参加いただけるよう、コンテスト期間中には機材のレンタルやプログラミングワークショップを実施します。

さらに、プログラミングや科学工作のワークショップ、夏休みの自由研究に最適な工作キットのプレゼントも予定しています。ワークショップなどの事前申込は本日6月15日(水)より「CurioStep サマーチャレンジ 2022」公式サイトにて開始します。(「CurioStep サマーチャレンジ 2022」公式サイト:

[https://www.sony.com/ja/SonyInfo/csr/ForTheNextGeneration/curiostep/activity/summerchallenge/index\\_2022.html?s\\_tc=csummer22\\_0615pr](https://www.sony.com/ja/SonyInfo/csr/ForTheNextGeneration/curiostep/activity/summerchallenge/index_2022.html?s_tc=csummer22_0615pr))

すべてのプログラムは無料でご参加いただけます。また、オンラインでの開催のため、全国どの地域からでもご参加いただくことが可能です。

CurioStep with Sony は、ソニーグループの多様なテクノロジーとクリエイティビティを活かして、子どもたちの学びや好奇心をサポートする教育プログラムです。新型コロナウイルス感染症により子どもたちの学びを取り巻く環境にも様々な影響が生じる中、2020年よりオンラインワークショップの導入などの取り組みを行うことで、多くの子どもたちへ新たな学びの機会を提供しています。

「CurioStep サマーチャレンジ 2022」は、ソニーならではの、ここでしか体験できない楽しいプログラムをご用意して、皆様からのたくさんのご参加をお待ちしています。

## <「CurioStep サマーチャレンジ 2022」実施プログラム>

### オンライントークイベント

#### シネコポータル・ワークショップ特別編 『恐竜くんと考えよう! 地球環境と生態系のふしぎ』

1億6000万年の長きにわたる恐竜時代。当時の地球も今の世界と同様、大きささまざまな動物や植物が互いに影響を与えながら存在し、多様な生態系を形づくっていました。全国の小中学校の子どもたちとシネコポータル・ワークショップに取り組んでいるナビゲーターが、サイエンス・コミュニケーターの恐竜くんと、ワクワクするような謎に満ちた地球の成り立ちと恐竜の世界を探る旅へご案内します。

[日時] 8月6日(土) 13:00-14:30

[対象] どなたでもご参加いただけます(年齢制限、人数制限なし) ※小学生以上向けの内容です

[事前登録期間] 6月15日(水) - 7月31日(日)

[協力] ソニーコンピュータサイエンス研究所、一般社団法人シネコカルチャー

## オンライントークイベント

### ゲームってどんな人がつくっているの？PlayStation®の人に聞いてみよう！

ゲームを作るのに、どんな人たちがかわっているか、知っていますか？このトークイベントでは、PlayStation にかかわる人たちが登場して、ゲームを作るお仕事についてお話し、みなさんからの質問にもお答えします。ゲームのお仕事に興味がある人はもちろん、ゲームで遊ぶのが好きな人も大歓迎！

[日時] 8月27日(土) 14:00-15:30

[対象] どなたでもご参加いただけます(年齢制限、人数制限なし) ※小学生以上向けの内容です

[事前登録期間] 6月15日(水) - 8月21日(日)

[共催] 株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメント

## コンテスト

### 大切な人のワクワクをつくるしかけコンテスト —プログラミング的思考で想いをかたちにしよう！—

プログラミング的思考で作られた作品(しかけ)を募集します。プログラミング用ツールを必ずしも使う必要はありません。自由にあなただけの“しかけ”を発明してください。夏休みの時間に大切な人を想い、アイデアをじっくり考え、試して失敗して、また挑戦して。想いと好奇心で磨かれたとびきりの作品をお待ちしています！

[対象] 小学1年生～中学3年生

[応募期間] 7月4日(月) - 9月4日(日)

[協力] ソニーマーケティング株式会社、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメント、  
株式会社ソニー・グローバルエデュケーション

※コンテスト参加者の方は、以下の方法でソニーグループのプログラミング用ツールをご利用いただくことが可能です

#### **【MESH™ 発明ワークショップ】**

MESH の使い方やプログラミングの考え方を楽しく学ぶことができます。ワークショップ終了後もコンテスト実施期間中は機材をお貸しします。

[日時] ①7月30日(土)15:00-16:30、②7月31日(日)11:00-12:30、③7月31日(日)15:00-16:30

[対象] 小学3年生から中学3年生までの児童と保護者(各回定員:10組20名×3枠、合計30組60名)

[応募期間] 6月15日(水) - 7月10日(日)

#### **【プログラミング用ツール機材レンタル】**

##### **・『MESH™』レンタル**

[募集定員] 30名

[応募期間] 6月15日(水) - 7月10日(日)

##### **・ロボット『toio™(トイオ)』レンタル**

[募集定員] 30名

[応募期間] 6月15日(水) - 7月10日(日)

##### **・ロボット・プログラミング学習キット『KOOV®』レンタル**

[募集定員] 20名

[応募期間] 6月15日(水) - 7月10日(日)

※「MESH™ 発明ワークショップ」および各種プログラミング用ツールのレンタルへのご応募は、その後コンテストへ作品をご応募いただくことが条件となります

## オンラインワークショップ

### MESH™× toio™(トイオ)ワークショップ プログラミングでオリジナルのゲームをつくろう!

ソニーの 2 つのプログラミング関連製品がここだけのコラボレーション。オリジナルのアプリを使ってゲームづくりに挑戦しよう! プログラミングの考え方に触れたり、面白いゲームを考えるコツについて、ゲームプロデューサーからのレクチャーをきくこともできます。ゲーム初心者、プログラミング初心者の方にも楽しんでいただけます。

[日時]

A グループ : 第 1 回 2022 年 8 月 20 日(土)14:00-16:00、第 2 回 9 月 3 日(土)14:00-16:00

B グループ : 第 1 回 2022 年 8 月 21 日(日)10:00-12:00、第 2 回 9 月 4 日(日)10:00-12:00

C グループ : 第 1 回 2022 年 8 月 21 日(日)14:00-16:00、第 2 回 9 月 4 日(日)14:00-16:00

[対象] 小学 3 年生～中学 3 年生までの児童と保護者(各回定員:10 組 20 名×3 枠、合計 30 組 60 名)

[応募期間] 6 月 15 日(水) - 7 月 10 日(日)

## オンラインワークショップ

### -夏休みの自由研究に!- わくわく科学工作 紙コップスピーカーワークショップ

紙コップや磁石などの身近な材料を使ってスピーカーを工作し、音が聞こえる仕組みや磁石とコイルで電気が生まれる仕組みなど、身の回りの科学のふしぎを楽しく学びます。できあがった紙コップスピーカーでは、実際に音楽プレーヤーにつないで音楽を聴いて楽しんでいただくことができます。

[日時] ①8 月 11 日(木・祝)11:00-12:00、②8 月 11 日(木・祝)14:00-15:00、

③8 月 11 日(木・祝)16:00-17:00

[対象] 小学 1 年生から 6 年生までの児童と保護者、(各回定員:20 組 40 名×3 枠、合計 60 組 120 名)

[応募期間] 6 月 15 日(水) - 7 月 10 日(日)

[主催] 公益財団法人ソニー教育財団

## 工作キットプレゼント

### -夏休みの自由研究に!- わくわく科学工作 ボックスカメラ工作キットプレゼント

光とカメラの原理を学べる「ボックスカメラ」の工作キットをプレゼントします。身のまわりに隠れている科学のふしぎを、工作を通して体験します。(光の原理を学べるワークシートつき)

※ご家庭に工作キットのみをお送りします。ワークショップの実施はありません。公式サイト内で工作動画を公開いたしますので、動画を見ながら工作に取り組んでいただけます。

[対象] 小学1年生～6年生

[配布数] 300 セット

[応募期間] 6 月 15 日(水) - 7 月 10 日(日)

◆「CurioStep with Sony」に関する情報や過去のワークショップの様子は、こちらをご覧ください。

公式ホームページ <https://www.sony.co.jp/curiostep>

公式 Facebook <https://www.facebook.com/curiostepwithsony>

LINE 公式アカウント <https://lin.ee/PtWCqus3>