企画・制作を一気通貫するリモートスタジオが設立! その知見はすべてオープンSlackで公開



コンテンツスタジオ CHOCOLATE Inc. (本社:東京都渋谷区、代表取締役:渡辺裕介、以下 CHOCOLATE) は、企画、撮影、録音、編集、美術、アニメ、CG、AR、VRを専門としたパートナー8社とともに、場所を持たない"リモートスタジオ" = 「REMOTE STUDIO」を本日4月 28日に設立いたしました。

■「REMOTE STUDIO」公式サイト:

https://chocolate-inc.com/remote/

■ 「REMOTE STUDIO」について

「REMOTE STUDIO」は、場所を持たないスタジオです。パートナー各社がリモート制作の知恵を結集し連携することで、コンテンツの企画・制作をリモート上で一気通貫で行います。また、「REMOTE STUDIO」が実践して得たリモート制作の知見や、世界中から集めた事例はオープンSlackで共有していくので、「つくり方を知りたい」「こんなつくり方もできそう」というクリエイターや制作会社の方は誰でも自由に参加し、情報の閲覧・提供が可能です。



「REMOTE STUDIO」は実際のコンテンツの制作依頼も受け付けており、リモートだからこそ "新しくて、面白くて、すばやい"コンテンツづくりを実現して参ります。

「REMOTE STUDIO」ステートメント

このたび、コンテンツをすべてリモートでつくりあげる、リモートスタジオを立ち上げました。 企画をはじめ、撮影や編集、美術、アニメ、CG、AR、VR制作を専門とした8社に集まっても らい、新しくて、面白くて、すばやい「つくり方」の知恵を共有し、連携してものづくりをす るスタジオです。

リモートが当たり前になった今、どんな変化が起きたか。

"企画"はスピードが早くなり、"撮影"は遠隔手法が開拓され、"編集"も支障なく進められる体制が整ってきました。この状況はピンチであると同時に、新しい"つくり方"が生まれる大きなチャンスにもなりそうです。

そんな"つくり方"をもっと開拓するため、このスタジオはオープンな場にすることにしました。私たちが実践したり、世界中から集めた事例やトレンド情報は、随時"オープンSlack"で共有していきます。ものづくりに関わる方々は自由に参加していただき、情報の閲覧・提供をしてもらえたらと思います。

まだ見ぬコンテンツをつくりたい、この状況を打破するアイデアが欲しい、広告活動を再開したいという企業の方々、お気軽に連絡してください。CHOCOLATEがしっかりプロデュースに入った上で、8社と連携して、企画から制作まで一気通貫で行います。

このスタジオから一体どんなものが生まれるのか。 私たちもまだ想像がつきません。おたのしみに!

「REMOTE STUDIO」参加方法

以下のURLから、メールアドレスをご登録いただければ、Slack参加URLが発行されます。 https://bit.ly/3eVUJ8b

Slackの参加は自由です。Slack内には、複数のチャンネルが存在します。Slack内に記載されているガイドラインに沿って閲覧・発信をしていただけますと幸いです。また、現段階での参加上限人数は2000人です。上限を超える可能性があれば、再度別途リンクを発行し、

CHOCOLATEの公式Twitter (<u>https://twitter.com/inc_CHOCOLATE</u>) からご案内いたします。

「REMOTE STUDIO」参加企業一覧

CHOCOLATE

【CHOCOLATE】企画/プロデュース(主宰)

企画/プロデュース YouTube番組、映画、MV、アニメなどの映像を軸としながら、雑貨、ボードゲーム、演劇、キャラクター、空間演出などを作るコンテンツスタジオ。 制作・ビジネスプロデューサーに加え、出自の異なる25人のプランナーが所属。(https://chocolate-inc.com/)

以下、パートナー企業(50音順)

異次素

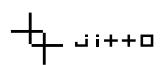
【異次元TOKYO】演出/企画

オタクカルチャー・サブカルチャーを軸に、広告・イベント・コンテンツ作りを手がけるクリエイティブチーム。アニメ・アイドル・音楽・イラスト・ゲーム・テクノロジーなど、カオスに入り乱れる文化を横断的・多元的に体験化します。(https://ijigen.tokyo/#)

CRANK

【CRANK】カメラマン/撮影機材

株式会社TTRにおける撮影スタッフと機材レンタルの事業部門。クリエイティブとテクノロジー、すべての映像リソースを持つ、世界に例のない総合コンテンツメーカー。カメラマン、DIT、撮影機材を、TVCMを中心にWEB、MV、映画など、幅広い映像コンテンツ制作に提供している。(https://www.ttr-inc.co.ip/crank/)



【jitto】CG/編集

JITTOは、TVCMやMV制作を中心としたVFXスタジオである。 映像制作のオフライン、オンライン、CG、プロデュース、各 パートで実績を積み上げたクリエイターが多数在籍し、真摯、 かつ丁寧にものづくりに取り組んでいる(https://jitto.jp/)



【Sui】美術

「造形」と「デザインワーク」、両方を持っているSuiでは作り手とデザイナーの距離も近いので、クライアントのオーダーを形にするのが早いのも特長です。ないものを作るために、描くところから始めたい。(https://www.sui-inc.tokyo/)

⊄daVinci

【ダヴィンチ】美術

TVCM・WEBCM・映画・PV・イベントの世界で、たくさんの「おいしい空間」を提供中。

デザイナー、デコレーター、造形スタッフ等、25名以上のメンバーで、あらゆる企画をリアルに具現化。「3次元プラス α 」の世界をお届けします。 (https://davinci-e.com/)

【DTJ】 編集/MA

Creative Salon **DTJ**

TVCM、Web動画、MV等多岐のジャンルに対応した編集/MA スタジオ。発想やアイデアを来たる5Gやクラウド等を用いて「Creative」に提案、ひらめきと感動を与える場「Salon」を提供。次世代のソーシャルネットワークサービスの対応に取り組んで参ります。(https://www.dtj.cc/)



【ブルーパドル】WEB・こども企画・商品開発 空間体験・商品企画・WEB・PR・こども・グラフィック」の 6つの領域で、コンテンツを生み出すチーム。 私たちの目的はただ1つ。世の中でまだ見つかっていない、空 いてる土俵「ブルーパドル」を1つでも多く発見していくこと です。(https://blue-puddle.com/)

MESON

[MESON] AR/VR

MESONはARやVRなどの空間コンピューティング技術を用い、 人類の体験、そして可能性を拡張する会社です。通信、広告、 アパレルなど様々な業種の企業とのパートナーシップを通し て、共にAR/VRを社会実装するべく、サービス企画・デザイン・開発、研究開発を行っています。(https://meson.tokyo/)