

報道関係各位 プレスリリース



2017年11月15日
ゲーム文化保存研究所
所長 大堀康祐

「ゲーム文化保存研究所」ゲーム文化保存活動支援を開始！

～『平安京エイリアン for Windows』の復刻に協力～

“ゲーム”をひとつの文化と捉え、それを“未来への遺産”にする目的で、ゲーム文化保存研究所（所在地：東京都新宿区、所長：大堀康祐）は設立されました。その活動の第一歩として『平安京エイリアン for Windows』（有限会社マインドウェアより発売）の復刻に資料提供・監修協力を行いました。

今後は、こういった資料提供・監修協力の他、研究の成果を出版・講演・展示会などを通じて発表していく予定です。

■設立にあたってのご挨拶

日々成長・拡大する「ゲーム文化」を研究し、その保存のための取り組みを行う組織として2016年10月にゲーム文化保存研究所を設立致しました。未来を知り、未来を創造するために、歴史を正確に調査し、それを公開することによってゲーム文化を保存していきたいと考えております。

ゲーム産業黎明期に大ヒットしたゲームの中心となるアイデアとは何だったのか？ それらはどのように産出され、それらがどう進化したのか？

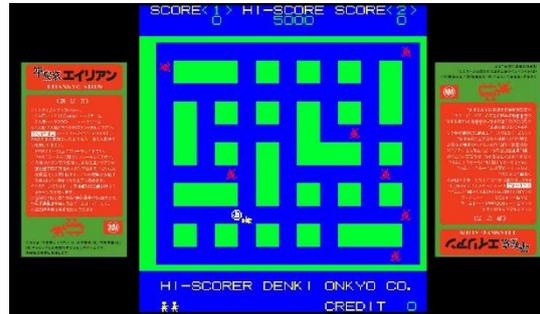
このことをあらゆる視点から考察することによって、より面白いゲームやコンテンツを創る一助にできるよう努力してまいります。



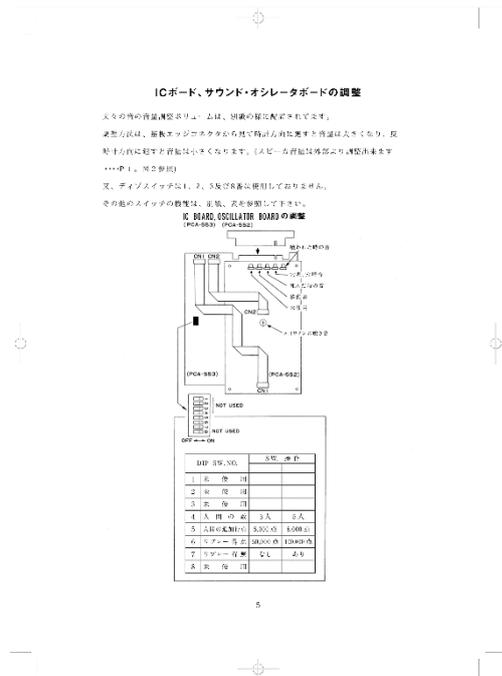
所長 大堀康祐プロフィール

1966年生まれ。高校生の時に“うる星あす”のペンネームでミニコミ誌「ゼビウス1000万点の解法」を制作。その後「マイコンBASICマガジン」の創刊に携わり、「マル勝ファミコン」などのゲーム雑誌にてライターとして活躍。ゲームプランナーなどを経て、仲間3人とともに1994年にゲーム開発会社マトリックスを設立。

■平安京エイリアンとは？



1980年1月にアーケードゲームに登場、パソコンにもアーケード版の制作メンバーが移植を行い、大ヒットしたゲームです。2人同時プレイ、穴を掘って穴に落ちたエイリアンを埋めて倒すという間接的な攻撃方法による戦略性が斬新で内容的にも評価が極めて高いゲームでした。



※当研究所では、この復刻に際し資料提供・監修協力を行いました。

タイトル : 平安京エイリアン for Windows
 対応 OS : Windows 7 以降
 ジャンル : オフェンス/ディフェンスアクション
 価格 : ダウンロード版 1,480 円/パッケージ版 5,000 円
 著作権 : LICENSED FROM HYPERWARE / (C) Mindware
 URL : <http://pinball.co.jp/games/HA/>

■会社概要

商号 : 株式会社ゲーム文化保存研究所
代表者 : 代表取締役 大堀康祐
所在地 : 〒160-0021 東京都新宿区歌舞伎町2-44-1
設立 : 2016年10月
事業内容 : ゲーム文化の保存・研究／出版及びデジタルコンテンツ配信
資本金 : 800万円
URL : <https://www.igcc.jp/>

■本件に関するお問い合わせ先

企業名 : 株式会社ゲーム文化保存研究所（担当：赤坂）
Email : biz@igcc.jp