

## 2020年小学校で必修化！遊びながらプログラミング基礎が学べる！ 『トライビットラン (TRYBIT RUN)』提供開始 ～「トライビットシリーズ」第3弾は3D迷路から脱出するランゲーム～

株式会社ハイマックス（本社：神奈川県横浜市、代表取締役社長：中島 太、以下：ハイマックス）は、コンピュータ基礎の教育アクションゲーム「トライビットシリーズ」の第3弾である『トライビットラン』の配信をiOS向けに4月7日（金）より、Android向けには2017年4月28日（金）より順次開始いたします。

AIやビッグデータ、ロボットなどの技術革新により、かつてないスピードで進行する第4次産業革命に向けて、今、世界各国でIT人材の育成が急務となっています。そうした中、日本でも2020年度から小学校でプログラミング教育が必修化されることが、昨春、文部科学省より発表されました。

ハイマックスは、このような時勢に対応すべく「トライビットシリーズ」を開発。世間一般的には未知の領域といえるプログラミングの世界へ誰もがすんなり入っていけるよう、“分かりやすく楽しく学べる”ことにフォーカスして設計開発しました。前作『トライビットロジック』のiOS版は全世界累計14万ダウンロード（2017年4月7日現在）を達成した人気シリーズです。お子様はもちろん、エンジニアを目指す学生や学校の先生方の事前学習などにおススメのアプリとなっております。



「トライビットラン」：[https://www.himacs.jp/sp/app/trybit\\_run/](https://www.himacs.jp/sp/app/trybit_run/)

### 【トライビットラン概要】

タイトル : トライビットラン

カテゴリ : 教育

配信開始日 : iOS 2017年4月7日（金）～

<https://itunes.apple.com/jp/app/trybit-run/id1210281466>

Android 2017年4月28日（金）～

<https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.himacs.smartapp.trybitrun>

価格 : 無料（アプリ内課金あり）※有料レベルはアプリ内から購入することができます。

公式サイト：[https://www.himacs.jp/sp/app/trybit\\_run/](https://www.himacs.jp/sp/app/trybit_run/)

### 【本件に関する報道関係者様からのお問い合わせ先】

株式会社ハイマックス 営業本部新規事業推進室 伊藤篤史

TEL : 045-222-2756 E-Mail : himacs-smartapp@himacs.co.jp

## シンプルな“ランゲーム”の遊びを通して、プログラミングの基礎学習を実現！

『トライビットラン』は、コンピュータに様々な動きを命令するプログラミングの基礎である“変数と条件式の関係”を学ぶことに着目した“ランゲーム”です。操作方法はとても簡単でシンプルです。3D 迷路に入り込んでしまったマスコットキャラのビットロボは自動で走りますので、タップして障害物をよけながら穴に落ちないようにジャンプを駆使して、ゴールを目指します。

“変数”とは情報を格納する箱のようなものです。このゲームではステージ上に STAR(星)などのアイテムが配置されており、そのアイテムを集めた数を“変数”に格納します。“変数”に格納されている値によってプログラムの動きを変える“条件分岐”と呼ばれる場所がステージ上にあります。その条件分岐に設定された条件を満たしていくことでステージを進んでいきますが、もし条件を満たせない場合は前に戻されてしまいます。具体的には条件分岐が「STAR > 5 (スターが 5 より大きい)」の場合、「STAR (星)」を 6 つ以上集めていけば次に進めますが、5 つ以下であれば戻ることになるのです。“変数”と“条件分岐”を理解していないとクリアできないゲームになっています。

## ゲームの遊び方は 2 種類、“ストーリーモード”と“エンドレスモード”から選択可能

遊び方は、“ストーリーモード”と“エンドレスモード”の 2 通りがあります。

“ストーリーモード”は、ステージに散らばるアイテムを集めて、ステージ毎に設定された条件を満たしてゴールを目指します。全 15 ステージ内の 4 ステージが無料です。また、“エンドレスモード”は、サーキット状になっているステージを走り回って、集めた星の数を競い合うモードです。“ランゲーム”を楽しみたい方や勉強の息抜きにおススメの遊び方です。全 5 ステージで、1 ステージが無料です。

また日本語だけでなく、英語、中国語(簡体字、繁体字)、韓国語、フランス語、ドイツ語、スペイン語、イタリア語の 9 か国語に対応しております。

## <ゲーム画面> ～ストーリーモードの遊び方～

“変数”や“条件分岐”について学びます。条件をクリアしてゴールを目指しましょう。



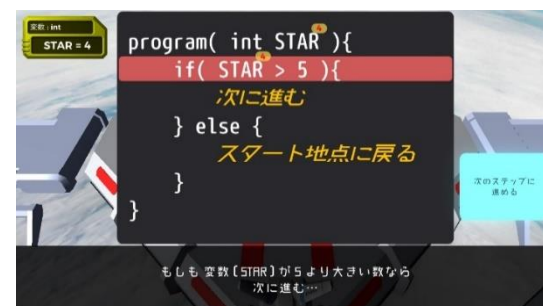
画面をタップして、ビットロボをジャンプさせてステージを進みましょう。



ステージ上に落ちてくるアイテムをひろっていきましょう。



ステージには様々なトラップが仕掛けられています。気をつけて進みましょう。



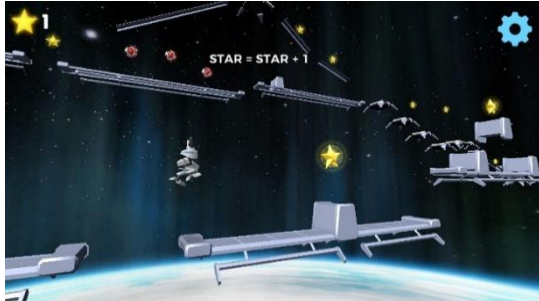
ステージにはところどころに条件分岐があり、獲得したアイテムの数など様々な条件を満たすと先に進めます。

### 【本件に関する報道関係者様からのお問い合わせ先】

株式会社ハイマックス 営業本部新規事業推進室 伊藤篤史  
TEL : 045-222-2756 E-Mail : himacs-smartapp@himacs.co.jp

## <ゲーム画面> ~エンドレスモードの遊び方~

走って遊ぶ“ランゲーム”を楽しむモードです。サーキット状になっているステージをエンドレスで走り回ります。どれだけ多くの星をゲットできるかチャレンジしましょう。



### 【会社概要】

会社名 : 株式会社ハイマックス

本社所在地 : 神奈川県横浜市中区本町 2-22 日本生命横浜本町ビル 7F

代表者 : 代表取締役社長 中島 太 (なかじま つよし)

設立 : 1976年5月21日

資本金 : 6億8,904万円

事業内容 : コンピュータ・ソフトウェアのシステムの企画立案～製造～メンテナンス

URL : <https://www.himacs.jp/>

---

### 【本件に関する報道関係者様からのお問い合わせ先】

株式会社ハイマックス 営業本部新規事業推進室 伊藤篤史

TEL : 045-222-2756 E-Mail : himacs-smartapp@himacs.co.jp