

2019年10月29日  
ライフイズテック株式会社

## ライフイズテック、中学校・高校向けに プログラミング教育の指導教材「MOZER for School」を提供開始

中高生向けのプログラミング教育事業を手がけるライフイズテック株式会社（本社：東京都港区、代表取締役 CEO：水野 雄介）は、プログラミング教育を通じて、自ら考え新しい価値を作り出す、創造性を育む教材やサービスなどを中学校・高校向けに提供する事業を本格化します。その一環として、プログラミング教育に対応した指導教材「MOZER for School」を、2020年春に提供開始します。



URL : <https://life-is-tech.com/tech4teachers/mozer/>

### ■ 開発の背景：

IoT、ビッグデータ、ロボット、AI（人工知能）等、新たな技術を活用した社会＝ソサイエティ 5.0 への移行が進む中で、次世代の IT 人材の育成はますます課題になっています。2020 年より次期学習指導要領での小学校段階からのプログラミング教育必修化、2021 年以降の中学・高校でのプログラミング教育の内容強化も告示されるなど日本国内でもプログラミング教育に注目が集まり、教育機関や地方自治体での取り組みも増えています。

当社は、2018 年より教員向けの IT・プログラミングキャンプ「TECH for TEACHERS CAMP」を実施し、「教える側の課題」に取り組んでまいりました。また、プログラミング教育の学校導入時に懸念されることとして、教員の負担という課題のほか、小学校で習得する「プログラミング的思考力」の先の技能・知識の獲得が中学・高校では期待されますが、その教材や導入環境や教え手の育成は十分ではありません。具体的には、小学校で主に活用される Scratch（スクラッチ）に代表されるビジュアルコーディングによる体験から、テキストコーディングを使った創造的・課題解決的なプログラミングへのスムーズな接続が求められます。それらの課題に対し、学校の先生に負担をかけず、オンラインで多くの中高生が個々のスピードにあわせて、楽しくテキストコーディングを学べることを目指し、本教材の開発に至りました。

■ 「MOZER for School」の特長

- ・個別最適の授業を実現：一斉授業ではなく、生徒がそれぞれのペースで学習可能
- ・コーディングを楽しく学べる：エピソードに合わせて、課題が出題、作品作りを通して学ぶ
- ・授業準備の手間がかからず、導入環境や設定もシンプル
- ・進捗管理画面、指導案、補助教材、小テスト、評価指標などの学習支援ツールも提供

< 「MOZER for School」概要 >

学習内容	HTML と CSS によるホームページ制作
学習量	学習コンテンツ（約 12 時間分） + 復習コンテンツ（約 2 時間） オリジナル作品制作実習（約 8 時間分） ※授業導入は 4 コマ～20 コマ前後まで柔軟に選択いただけます。
学習スタイル	ブラウザ完結型の個別学習教材
学習支援ツール	進捗管理画面、指導案、補助教材、小テスト、評価指標
動作環境	インターネット環境 PC Windows（OS: 7～最新） Mac（OS: 10.12～最新） Chromebook（OS: 最新） ブラウザ Google Chrome Microsoft Edge Safari ※動作にあたって専用のソフトウェアは必要ありません。
利用料金	1 アカウント 2,000 円（税別） / 年間 ※生徒一人につき 1 アカウント

LEARN

## MOZERで学べること

レッスンを通じてパン屋さんやサッカー部のホームページを実際に制作し、プログラミングの理解を深めます。

### オリジナルホームページ制作



**情報デザイン**

**HTML**

主な学習内容

- 文書構造化(見出し/段落)
- 画像表示
- 表組み
- ハイパーリンク
- ナビゲーション
- セクションing

**情報表現**

**CSS**

主な学習内容

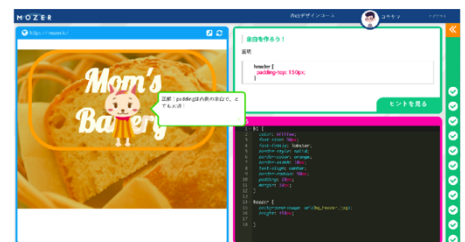
- 文字の装飾
- 背景の装飾
- 余白の設定
- カラムレイアウト

**視覚表現**

**デザイン理論**

主な学習内容

- 配色
- タイポグラフィ
- 写真選定
- 視線誘導
- レイアウトパターン
- デザインの原則



MOZERの学習画面



MOZERを使った学校の授業

■ 今後の展開：

2020年春に「MOZER for School」の Web デザインコースの提供を開始し、2020年度以降には、そのほかのコースも拡充する予定です。私たちは、プログラミング教育をはじめとした次世代の育成には、創造性教育と個の最大化を目指す「学び方改革」が重要と考えています。知識習得を重視した正解のみを求める教育ではなく、自ら考え新しい価値を作り出す力をつける創造性教育、横並びの一斉主義ではない個の最大化を目指しています。

「MOZER for School」サイト：<https://life-is-tech.com/tech4teachers/mozer/>

教材についてのお問い合わせ先：

ライフイズテック株式会社 学校・教育機関グループ [info@life-is-tech.com](mailto:info@life-is-tech.com)

【ライフイズテック株式会社について】

ライフイズテックは、学びを科学する LX（ラーニング・エクスペリエンス）というコンセプトのもと、デジタル人材育成に取り組む EdTech カンパニーです。プログラミングを通じて社会課題を解決できるアントレプレナーシップ力/起業家の育成プログラム「Be Startup」、女性向けプログラム「Code Girls」、教員向けサービス「TECH for TEACHERS」などさまざまな教育サービスを通じ、中学生・高校生の「創造する力」と「つくる技術」の習得を目指しています。2018年4月に、ディズニー・プログラミング学習教材「テクノロジー魔法学校」を発売。2019年8月北米版「Codeillusion（コードイリュージョン）」をローンチ。