

2022年8月26日
ライフイズテック株式会社

「ライフイズテック レッスン」、全国**500**自治体、**2,650**校で導入
中学・高校生**50**万人が利用するプログラミング学習用**EdTech**教材に
中学「技術・家庭」、高校「情報Ⅰ」だけではなく、
「総合的な学習・探究の時間」の授業でも活用

プログラミング教育サービス事業を手がけるライフイズテック株式会社(本社:東京都港区、代表取締役CEO:水野 雄介)は、中学・高校向けプログラミング学習用EdTech教材「Life is Tech! Lesson(ライフイズテック レッスン)」の導入自治体数が500件を突破したことをご報告いたします。

ライフイズテックは、2019年に中学・高校向けのプログラミング学習用教材として「Life is Tech! Lesson」の提供を開始しました。本教材は、プログラミング教育未経験の先生でも簡単に導入可能で、一人一人の理解度に合わせて個別最適なプログラミング学習を実現できる教材です。2022年7月時点で、500自治体、2,650校の公立・私立学校に広がり、現在約50万人の中学・高校生に利用いただいています。

ライフイズテックでは、今後も本教材の提供を通じて、社会の情報化の進展に主体的に対応できる力や、課題解決の力を育む情報活用教育の支援をまいります。

 **ライフイズテックレッスン 導入実績**
※2022年7月末時点

WEB: <https://lifeistech-lesson.jp/>

「Life is Tech! Lesson」の特長

- ・新学習指導要領に対応: 中学校技術科 / 高校情報科の新学習指導要領に対応したブラウザ完結型のプログラミング学習教材
- ・楽しく学べるカリキュラム設計: エピソードに合わせて出題される課題をクリアすることでプログラミングを楽しく学べる
- ・テキストコーディングで問題解決を実現: オリジナルの作品制作を通して問題解決を実現
- ・個別最適な学習を実現: 一斉授業ではなく、生徒がそれぞれのペースで学習可能
- ・プログラミング教育未経験の先生でも簡単に導入可能: 授業準備の手間がかからず、導入環境や設定もシンプル
- ・充実した先生向けサポート: 進捗管理画面、指導案、補助教材、小テスト、評価指標などの先生向けの授業支援ツールも提供

【ライフイズテック株式会社について】

ライフイズテックは、2010年に「中高生ひとり一人の可能性を一人でも多く、最大限伸ばす」をミッションに創業したEdTech企業です。

「2025年までに120万人のイノベーション人材育成」を目指し、全国500以上の自治体、2,650校の公立・私立学校、約50万人が利用する(*)中学・高校向けプログラミング学習用EdTech教材「Life is Tech! Lesson」を提供するほか、延べ5.2万人以上が参加する国内最大規模のIT・プログラミングキャンプ&スクール「Life is Tech!」、企業向け、全社員のDX化を目指すデジタル人材研修「DXレディネス研修」等を運営しています。これまで中高生、大学生、社会人を一気通貫したデジタル・アントレプレナー教育を提供、今後もライフイズテックは自ら社会を変えるデジタル人材の育成を加速させてまいります。

(*)=2022年7月時点

サービスサイト: <https://life-is-tech.com>

<本件に関するお問い合わせ>

ライフイズテック株式会社 広報連絡先 (担当: 亀田・脇本)

お問合せ先: pr@lifeistech.co.jp

T E L: 03-5877-4879 (平日10:00~17:00)

(広報直通) 080-3733-1912