

\*\*\*\*\*

ーパソコン通じて、子どもの学習意欲や好奇心を促進ー  
So-net 台湾、知育コミュニケーションゲーム『もぐもぐランド』、  
日本国内でのサービス提供を開始

[www.mole55.jp](http://www.mole55.jp)

\*\*\*\*\*

ソネットエンタテインメント株式会社(サービス名称:So-net、以下 So-net)の子会社である So-net Entertainment Taiwan Limited(So-net 台湾)は、現地で人気のパソコン向け知育コミュニケーションゲーム『もぐもぐランド』の日本国内でのサービス提供を、本日6月6日(水)より開始いたします。

# もぐもぐランド

『もぐもぐランド』は、子どもの学習意欲や好奇心を促進する知育を意識したコミュニケーションゲームです。コンテンツ内で展開されるストーリーから、様々なミッションとともに、パズルやクイズをはじめ、釣り、ガーデニング、レースなどで簡単に遊ぶことができます。またこのゲームの遊び方は、1人でも複数人でも楽しむことが可能です。

## ■ 『もぐもぐランド』ゲーム例

『もぐもぐランド』は、様々なミッションやミニゲームなどを通して、職業を体験したり、秘密を探したり、住人として役割を果たしながら社会体験ができるコンテンツです。

### (1) “モーラ”に名前をつけ、ペットの“ラム”を飼おう!

もぐもぐランドの世界では、“モーラ”と呼ばれるもぐらに似たキャラクターに名前をつけ、住人となって遊べるほか、ペットの“ラム”を飼うことができます。



“モーラ”[写真右]と、“ラム”[写真左]



様々な衣装に着替えた“モーラ”たち



ミニゲームやお仕事など、活動を通じて貯めたお金で“モーラ”の洋服を集められます

(2) 数十種類あるミニゲームを探そう！

『もぐもぐランド』はアクションゲームから頭を使うゲーム、パズルゲームなど簡単に何度でも遊べるミニゲームが配置されています。ゲームのスコアによって、ショッピングができる「モーラ豆」と呼ばれている通貨がもらえます。通貨を貯めると、家や家具、洋服やペット商品など様々なアイテムを購入することができます。



「パズルゲーム」



「アクションゲーム(ラフティング)」

(3) 専用の『秘密基地』で自分の好きなものを集めよう！

「家」、「庭」、「畑」など、自分専用の『秘密基地』を持つことができます。

「家」では、たくさんの家具や飾りのなかから、お気に入りのを選んで、自分だけの素敵なお家をつくれます。また「畑」では、種を植えて育てればくだものや野菜を収穫できます。



『秘密基地』の中の「家」



『秘密基地』の外にある「庭」と「畑」

(4) 『もぐもぐランド』の世界で職業体験しよう！

色々な職業体験が『もぐもぐランド』を通じて学べます。「レストラン」では、お客さんから注文をきいて、欲しいものをお届けし、料金をもらうという一連の流れを体験できます。



■ パソコン利用開始の低年齢化と、子どもが安心して遊べるための配慮

マーケティング・リサーチ会社、クロス・マーケティングの調査によると、現在、4歳から12歳までの子どものパソコン利用率は、75.4%となっています。またパソコンの利用開始の平均年齢は6.7歳です。「将来のために早めに慣れさせる」との意見が多く、このことが早い年齢でのスタートさせる要因となっています。

また子どもへのパソコンを利用させるメリットとして、「好奇心が旺盛になった」、「親子のコミュニケーションが増えた」が多くあげられているほか、「語学が強くなった(アルファベット、漢字を覚える)」という意見もあります。

一方で、パソコンを利用させること不安要因として、「(長時間プレイが原因と思われる)視力低下」、「不健全なサイトへのアクセス」が6割を超えています。

『もぐもぐランド』は、以下の安全対策を行うことで、低年齢の子どもでも安心して遊べる環境を提供します。

◆「もぐもぐランド」の主な安全対策

[1]夜間のプレイ停止

夜の12時～翌朝6時まで自動的にサーバーを停止します。

[2]長時間連続プレイの抑制

45分毎に画面上で体操をするように働きかけ、一旦プレイを中断するように促します。

[3]定型文のみのチャットシステム

フリーワードの入力が不可のため コンテンツ内での勧誘など一切できません。

■ 今後のコンテンツ展開

子どもがパソコンを安全に利用するための知識やマナーを高めるサポートを行い、PCコンテンツと向き合う最初のコンテンツとするために、子どもが安心して遊べる、学べる、コミュニケーションもできるイベント等を企画していきます。

So-netでは、グループ会社が提供するエンタテインメントサービスの展開を促進し、サービスの拡充に注力してまいります。

## 『もぐもぐランド』 サービス概要

- **名称:** 『もぐもぐランド』
- **提供開始:** 2012年6月6日(水)
- **URL:** [www.mole55.jp](http://www.mole55.jp)
- **内容:** 知育系コミュニケーションゲーム
- **対象年齢:** 6歳以上
- **対象デバイス:** パソコン(WEBブラウザ上でのコミュニケーションゲーム)
- **料金:** 基本サービス無料  
※一部、有料課金サービスも提供(ゲーム内で使えるアイテム販売など)
- **サービス画面 (サービスストップページ)**



Copyright © 2008-2012 TaoMee Inc. All Rights Reserved

Copyright © So-net Entertainment Taiwan Limited. All Rights Reserved.

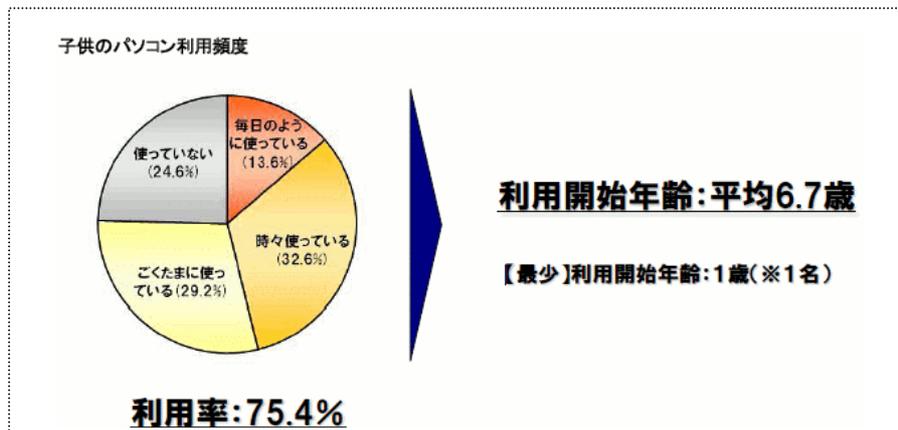
### <企業情報>

[So-net Entertainment Taiwan Limited(So-net台湾)] <<http://www.so-net.net.tw/>>  
台湾における So-net ブランドでのブロードバンドインターネット関連サービスの企画・運営を行う。  
2001年「Sony Network Taiwan Limited」として設立、2007年7月 So-net の子会社となった。

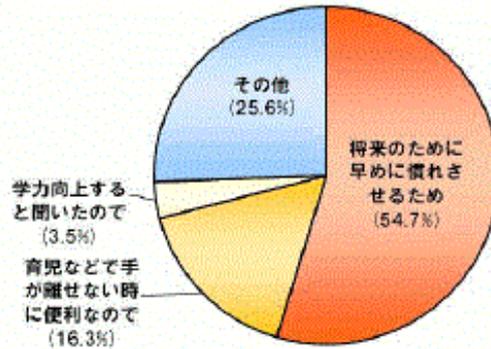
以上

### ○参考情報

「子どものパソコン利用に関する親の意識調査」(株式会社クロス・マーケティング)より  
URL: <http://www.cross-m.co.jp/report/report.html?id/27872/>

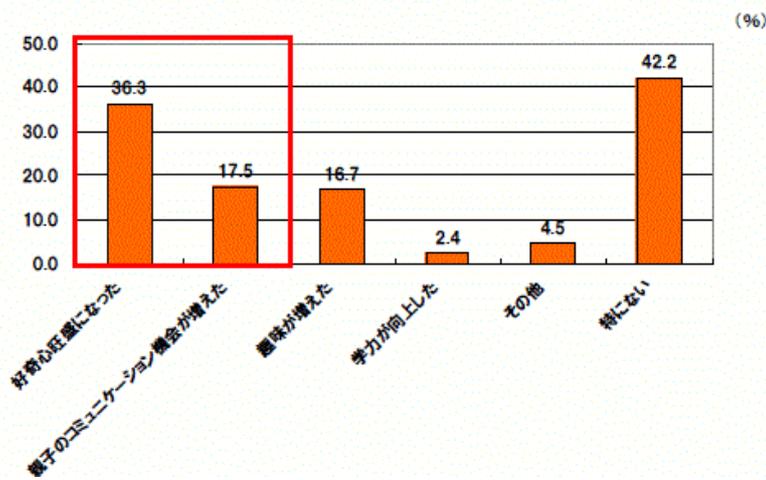


子供にパソコンを利用させている理由  
 (※親が子供に利用させたい理由に限定)



子供にパソコンを利用させることのメリット

TOP1:好奇心旺盛になった 36.3%  
 TOP2:親子のコミュニケーション機会が増えた 17.5%



子供にパソコンを利用させることの不安要因

TOP1:(長時間プレイでの)視力低下 66.0%  
 TOP2:不健全サイトへのアクセス 60.2%

