



2009年4月1日

ソネットエンタテインメント株式会社

- So-net、オンラインゲーム海外展開 -

グループ会社「Gamepot(USA),Inc.」が北米でオンラインゲーム配信
～第一弾タイトル『Mir2』にて、新たに英語圏グローバルサービスを開始～

ソネットエンタテインメント株式会社(本社:東京都品川区、代表取締役社長:吉田憲一郎、以下 So-net)の子会社で、オンラインゲームの開発・運営を行う株式会社ゲームポット(本社:東京都港区、代表取締役社長:植田修平、以下ゲームポット)は、昨年8月に設立した在米子会社「Gamepot(USA),Inc.」(本社:アメリカ合衆国カリフォルニア州、CEO:植田修平、以下 GamepotUSA)を通じ、韓国オンラインゲーム開発会社「WeMade Entertainment」(韓国ソウル、CEO&President; Kevin Seo)が開発し、韓国、中国において現在絶大な人気を博しているオンラインゲームタイトル『Mir2(ミルツー)』の英語バージョンによるグローバルサービスを、4月15日(太平洋標準時)に開始いたします。

第一弾タイトルとなる『Mir2』は、2001年に初期開発された、第一世代のMMORPGであり、韓国のみならず中国においてもオンラインゲームブームを巻き起こした、絶大な支持を集めるモンスタータイトルです。モンスターとの戦いだけでなく、ユーザー同士が連携してプレイできる「協力」・「同盟」・「競争」・「取引」といったコミュニケーションツールを提供し、既存のゲームでは味わえない変化に富んだストーリー展開が特長で、世界中の多くのユーザーに愛されています。現在まで延べ2億人がプレイし、同時接続者数45万人を維持しており、現在もなおアップデートを重ね成長しているオンラインゲームタイトルです。

GamepotUSAは、『Mir2』の英語版ローカライズを行い、“ユーザー同士がコミュニケーションをとりながら楽しむ”というオンラインゲーム最大の特徴を、英語という共通言語において実現することで、北米市場のみならず、英語圏全域にサービスを展開します。北米、ヨーロッパ、アジアなど、様々な地域のユーザーが同じゲームを共有し、楽しみ、つながる、新しいオンラインエンタテインメントを創造してまいります。

So-netは、So-netおよび子会社が提供するエンタテインメントサービスの海外展開を積極的に推進し、グローバルサービスとしての拡充に注力してまいります。



Gamepot USA, Inc.

(c) WeMade Entertainment Co., Ltd. All Rights Reserved.

【Gamepot USA, Inc.】 <<http://www.gamepotusa.com/>>

2008年8月に米国カリフォルニア州にて設立。ゲームポット社名の由来となった、「温かいサービスを提供、新しいエンタテインメントの創造」を世界に、という使命を掲げ、北米大陸を中心に英語圏での全世界サービス提供を行います。

【株式会社ゲームポット】 <<http://www.gamepot.co.jp/>>

2001年5月設立。ソネットエンタテインメント株式会社の連結子会社で、オンラインゲーム等を開発・運営するサービスプロバイダー。高度なゲーム運営ノウハウや、海外開発会社とのリレーションシップを擁し、幅広く展開する戦略的パートナーシップ、ポートフォリオを組み合わせることにより、日本におけるオンラインゲーム業界のリーダーとしての地位を確立しております。

以上

■ 本件に関する報道関係者からのお問い合わせ

ソネットエンタテインメント株式会社

広報 IR 部 広報課

TEL: 03-5745-1522 / FAX: 03-5745-1600

e-mail: pr@so-net.ne.jp