

2010年5月24日

ソネットエンタテインメント株式会社

**ケータイ版オンライン RPG『Wizardry Online Mobile』、正式サービス開始
～8種類の2次職の追加や、スペシャルアイテムの購入が可能に！～**

<http://www.so-net.ne.jp/wizardry-mobile/>

ソネットエンタテインメント株式会社(サービス名称:So-net)は、名作 RPG「Wizardry(ウィザードリィ)」の世界観とゲーム性をベースとした、ケータイ版オンライン RPG『Wizardry Online Mobile』(ウィザードリィ・オンライン・モバイル)を、株式会社 NTTドコモのiメニューサイトとして、本日5月24日(月)より正式サービスを開始いたします。

『Wizardry Online Mobile』は、不朽の名作「Wizardry」の緊張感、高揚、悲壮感を再現しつつ、新しい世界ルネサンス(参考:Wizardry Renaissance)をケータイで実現した、シリーズ初のMOタイプ※のオンライン RPG です。

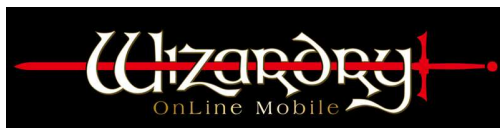
5月6日(木)から5月23日(日)まで実施したオープンβテストを受けて、バラエティ豊かな全12種類の2次職を追加いたします。第一弾は本日24日に8種類、第二弾は6月1日(火)に4種類を実装いたします。

また新たなダンジョンやストーリークエストの追加、ゲーム内スペシャルアイテムの購入(*)など大幅なアップデートを実現しました。

※スペシャルアイテムは、Wizardry Online Mobile 携帯公式サイト内で購入することができます。購入すると、アプリのマイルーム内の「郵便受け」より受け取ることができます。

*** MOタイプ**

街やフィールドはMMOタイプですが、ダンジョン内は最大4人でパーティプレイができるMOタイプです。基本プレイは、「マイルーム」で冒険に出かける準備をし、「酒場」でクエストを受注してから、「宿屋」または「フィールド」で一緒に冒険するメンバーを決め、「迷宮の入り口」からダンジョンに入り、ダンジョンクリア後「酒場」に戻り、クエスト達成の報告をするという流れになります。(ダンジョンには、1人で入ることもできます)



『Wizardry Online Mobile』 サービス概要

【基本情報】

- ・タイトル: 『Wizardry Online Mobile』
(ウィザードリィ・オンライン・モバイル)
- ・利用料金: 基本プレイ無料 (アイテム課金方式)
※通信料は別途発生します。
- ・ジャンル: ケータイ版オンライン RPG
- ・プラットフォーム: 「i-mode(R)」メニューサイト
- ・対応端末: NTTドコモ FOMA(R)905i シリーズ以降。
「iアプリ(R)オンライン」対応。(一部機種を除く)

※ 『Wizardry Online Mobile』へのアクセス方法

1: QRコードから。

2: iMenu から。

iMenu→メニューリスト→ゲーム→ロールプレイング

iMenu ⇒ メニューリスト ⇒ iアプリオンライン > ロールプレイング

3: URL (ケータイ)

<http://wizardry-mobile.jp/>



【世界観ベース】

Wizardry の緊張感、高揚、悲壮感をケータイで実現した、シリーズ初のオンライン RPG。

不朽の名作「ウィザードリィ」の新しい世界ルネサンス(参考: Wizardry Renaissance)、

それは悠遠なる世界の中で起きた試練の物語。

ケータイ版オンライン RPG はその最初の試練が始まる「アザルス暦元年～」の

世界観をベースに物語が繰り広げられていく。

『Wizardry Online Mobile』正式サービスでは バラエティ豊かな 8 種類の 2 次職を追加

【今回新たに追加された要素、変更内容】

◆ 8 種類(各職業 2 種類ずつ)の 2 次職を新たに追加

さらに6/1(火)の定期メンテナンスで、4種類(各職業1種類ずつ)の2次職を追加する予定です。



・2次職一覧

1次職	ファイター(戦士)	メイジ(魔法使い)	シーフ(盗賊)	プリースト(僧侶)
2次職	ナイト(騎士)	ソーサラー(妖術師)	アーチャー(弓師)	モンク(兵僧)
	サムライ(侍)	ドルイド(精霊師)	ニンジャ(忍者)	ビショップ(司教)
	バーサーカー(狂戦士)	ウィザード(大魔法使い)	スカウト(斥候)	シャーマン(祈祷師)

※サムライ(侍)、ウィザード(大魔法使い)、ニンジャ(忍者)、モンク(兵僧)の実装は
6月1日定期メンテナンス後となります。

※ 2次職は、1次職で選択した職業の下欄から選択できます。

※ 2次職への転職は、レベル40以上のプレイヤーが専用のクエストを受注することで
可能になります。

※ 転職後、他の職業に変更することはできません。

◆その他

- ・ ゲーム内のアイテムが購入可能に。
- ・ ユニオンクエストを1本追加。
- ・ ストーリークエストを1本追加。
- ・ 2次職のレベルキャップ 100。(1次職のレベルキャップは、これまで通り50です)

※ オープンβテストのプレイデータは、基本的に正式版にも引き継がれます。

【参考】

Wizardry Renaissance とは

株式会社ゲームポット* が Wizardry30 周年となる 2011 年までに、
全世界のプレイヤーに再び Wizardry という“ブランド”を
広く認知されることを目的に立ち上げたプロジェクトです。



コンピュータゲームは非常に身近な存在になり、かつては
敷居の高かったコンピュータ RPG も遊びやすく、誰もがふれることができるようになりました。
しかし、戦いの果てに倒れても何事もなかったかのように蘇り、ロードさえすればすべての出
来事をなかったことにできる・・・それではリアルな喜怒哀楽を感じられないのではないでしょ
うか？コンピュータ RPG が我々に与えてくれた、あの緊張感、高揚、悲壮感・・・
それを、現在の技術で蘇らせたいというのが【Wizardry Renaissance】のコンセプトであり、
Wizardry の本質だと考えています。

※ “Wizardry®” is a registered trademark of IPM Inc. All rights reserved.

* 株式会社ゲームポット<URL: <http://www.gamepot.co.jp/>>

2001年5月設立。ソネットエンタテインメント株式会社の連結子会社で、オンラインゲーム等を
開発・運営するサービスプロバイダー。高度なゲーム運営ノウハウや、海外開発会社との
リレーションシップを擁し、幅広く展開する戦略的パートナーシップ、ポートフォリオを組み合わせ
ることにより、日本におけるオンラインゲーム業界のリーダーとしての地位を確立。

※ 画像をご使用の際は、コピーライト表記にご協力ください。／(C)So-net

※ 「FOMA」「iモード」及び「i-mode」ロゴは株式会社NTTドコモの商標または登録商標です。

※ 記載されている社名、製品ソフトウェア名、ブランド名、サービス名は、
すべて各社の商標または登録商標です。

以 上