

ソニーの科学教育活動「ソニー・サイエンスプログラム」
「KOOV®ワークショップ」
初心者から経験者まで参加できる2種類のプログラミングワークショップを開催
2019年9月28日(土)

ソニーの体験型科学館「ソニー・エクスプローラサイエンス」(東京都港区台場 1-7-1 アクアシティお台場 5F)では、玩具としても教材としても楽しめるロボット・プログラミング学習キット「KOOV®」(クープ)のワークショップを2019年9月28日(土)に開催します。

KOOVは、ブロックで自由に「かたち」をつくり、プログラミングによってさまざまな「動き」を与えて遊ぶ、ロボット・プログラミング学習キットです。ブロックを組み合わせて遊ぶ中で表現力を高め(Play)、プログラムで動かすことで探求心を培い(Code)、子どもたちの創造力を育成する(Create)など、デジタルを活用したものづくりを遊びながら学ぶことができ、玩具としても教材としても楽しむことが可能です。

本イベントでは、レベルの異なる2種類の「KOOVワークショップ」、<はじめてのプログラミング・列車編>と<雪かきロボット編>を実施します。

【プログラミング未経験者対象】「KOOVワークショップ～はじめてのプログラミング・列車編～」

タブレット上のKOOVアプリで「列車」の動きをプログラミングし、「列車」に転送することで、思い通りの動きを与えることができます。事前に組み立てられた

「列車」を紙の線路に合わせ、「まっすぐ走った後、曲がる」、「〇〇駅で止める」といった、モーターを制御する初歩的なプログラミングに挑戦していただきます。

本ワークショップは、プログラミング未経験者を対象としています。



【プログラミング経験者対象】「KOOVワークショップ～雪かきロボット編～」

雪に見立てて積まれたたくさんのブロックをひとつでも多く運べる「雪かきロボット」を作っていただきます。ブロックで造形を工夫して一度にたくさん運ぶのか、プログラミングを駆使して動きで勝負するのか。各自で作戦を考え、それを実現できるよう開発に挑戦します。

本ワークショップは、プログラミングでロボットを制御した経験がある方を対象としています。



これらのワークショップは、プログラミングの体験やスキルの習得だけでなく、それぞれのテーマに沿って設定された課題を、解決へ向けて試行錯誤する楽しさを体験します。それは、現代社会における問題解決フローに照らし合わせた、実践的でクリエイティブな学びを得ることを目的としています。

- 【開催日時】 2019年9月28日(土)
＜はじめてのプログラミング・列車編＞11:30～13:00(90分)
＜雪かきロボット編＞14:30～16:30(120分)
- 【会場】 ソニー・エクスプローラサイエンス 内「スタジオ SES」
<http://www.sonyexplorascience.jp/information/#access>
- 【対象】 ＜はじめてのプログラミング・列車編＞
プログラミング未経験の小学3年生～小学6年生の児童と保護者2名1組
＜雪かきロボット編＞
プログラミングでロボットを制御した経験のある小学3年生～小学6年生
- 【定員】 ＜はじめてのプログラミング・列車編＞10組20名
＜雪かきロボット編＞10名(保護者同伴。保護者もご見学いただけます。)
- 【参加方法】 **事前申込制(先着順)**。下記サイトよりお申込ください。
<https://sonyexplorascience190928koov.peatix.com>
- 【申込期間】 2019年9月14日(土)12時～各回開始10分前まで
※定員に達した場合は受付を終了とさせていただきます。
- 【参加費用】 無料 ※別途、入館料小人(3～15歳)300円が必要となります。
- 【主催】 ソニー株式会社
- 【その他】 ※列車編では、ブロックの造形は行ないません。
※本イベントへのお申し込みは、参加者お一人につき1回限りさせていただきます。
- 【KOOVについて】 詳細は、ホームページをご参照ください。 <https://www.koov.io/>

ソニーは、科学教育活動「ソニー・サイエンスプログラム」を通じて次世代を担う子どもたちの科学への興味や関心を育てる取り組みを続けてきました。STEAM(Science, Technology, Engineering, Art, Math)教育の重要性が高まる中、ソニーは教育関連の製品やサービスを活用し、子どもたちがプログラミングの楽しさや面白さが体験できるような機会を提供してまいります。

◆ソニー・サイエンスプログラム <https://www.sony.co.jp/SonyInfo/csr/ForTheNextGeneration/ssp/>

◆ワークショップ 実施レポート <https://www.sony.co.jp/SonyInfo/csr/ForTheNextGeneration/ssp/report/index.html>

ソニー・エクスプローラサイエンス 施設概要

「ソニー・エクスプローラサイエンス」は、ソニーのエレクトロニクス製品や、ソニーグループのエンタテインメント・コンテンツ(映画、音楽、ゲームなど)に活用される技術を楽しく学べる体験型科学館です。

- ◆営業時間:11:00～19:00(最終入場 18:30)
- ◆休館日:毎週火曜日(祝日、春・夏・冬休み期間は開館。詳しくはお問い合わせください。)
- ◆入場料金:一般 大人(16歳～)500円、小人(3～15歳)300円
団体(15名以上)大人400円、小人200円
※障がい者手帳をお持ちの方、およびその付き添い1名は無料
- ◆住所:〒135-8718 東京都港区台場1-7-1 アクアシティお台場5F
<http://www.sonyexplorascience.jp/information/#access>
- ◆電話:03-5531-2186(受付時間 11:00～19:00)
- ◆公式URL:<http://www.sonyexplorascience.jp/>

※本リリースをお送りさせて頂いている皆様の個人情報は、株式会社アンティルの個人情報保護方針に基づいて、厳重に管理させて頂いております。今後、弊社からのニュースリリースの配信を希望されない方は、privacy@vectorinc.co.jp までご連絡をお願い致します。