

2024年11月15日

## 3D都市モデルの活用法を学んで実践！ 連続イベント「京都デジタルツイン・ラボ」を無料開催

オンラインセミナー：12/8(日)、ハンズオン(講習会)：12/21(土)  
ハッカソン：1/18(土)-19(日)

角川アスキー総合研究所（本社：東京都文京区、代表取締役社長：加瀬典子）は、京都市主催の3D都市モデルとデジタルツインを体験する連続イベント企画「京都デジタルツイン・ラボ」を、2024年12月8日より随時開始することをお知らせします。

角川アスキー総合研究所は本イベントの運営事務局を務めます。



誰も見たことのないもう一つの京都を、  
共に考え、共に創る。  
3D都市モデルとデジタルツインの可能性について考え、  
体験・開発する連続企画。

京都市  
CITY OF KYOTO

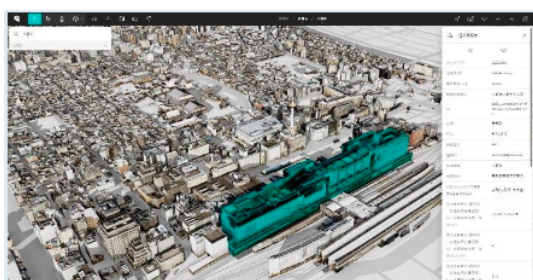
PLATEAU  
by MLIT

# 京都デジタルツイン・ラボ

「京都デジタルツイン・ラボ」は、都市におけるデジタルツインの未来や、京都市の建物をデジタル化した3D都市モデルの活用法を楽しく学び、実践する連続イベント企画です。

オンラインセミナー（12月8日）、京都市の3D都市モデルをもとに操作や表現方法を学べるハンズオン（12月21日）、3D都市モデルを活用した開発コンテストとなるハッカソン（1月18日～19日）の3イベントを開催し、3D都市モデルの活用法を楽しく学び、実践していただきます。

3D都市モデルに触れたことのない方、腕試ししたい方など、どなたでも参加いただけます。イベントごとの参加も大歓迎ですので、ぜひご参加ください。



※デジタルツインとは、サイバー空間（仮想空間）内に現実空間の環境を再現するもの。

※3D都市モデルとは、建物などの3D形状・属性情報を仮想空間に再現するプラットフォーム。自由に閲覧・DLでき、アプリ・サービス開発等に活用可能なオープンデータ。京都市全域の3D都市モデルを公開中。（<https://www.city.kyoto.lg.jp/tokei/page/0000312935.html>）

## ■各イベント概要

### 1 オンラインセミナー ～変貌する都市とクリエイティブの未来～

オンラインセミナー

都市やクリエイティブの専門家が語る、デジタル世界の現在と未来。

参加無料  
[事前申込制]

2024.12.8 [日]  
13:00-16:15

オンライン (ZOOMウェビナー)

京都デジタルツイン・ラボ

京都市 CITY OF KYOTO

PLATEAU by MITY

©コーエーテックモゲームス All rights reserved.

都市やクリエイティブの先駆者によるトークセッション。デジタルツインや3D都市モデルの可能性を学びます。

日時：2024年12月8日(日) 13:00～16:15

場所：オンライン配信 (ZOOM ウェビナー)

13:00～13:30 イントロダクション <3D都市モデルとは>

古橋 大地 氏 / 青山学院大学地球社会共生学部 教授

13:40～14:40 トークセッション1 <クリエイティブ×都市データ>

菊地 啓介 氏 / 株式会社コーエーテックモゲームス 執行役員

古橋 大地 氏 / 青山学院大学地球社会共生学部 教授

15:00～16:00 トークセッション2 <都市のデジタル×リアル>

吉村 有司 氏 / 東京大学先端科学技術研究センター特任准教授

塩瀬 隆之 氏 / 京都大学総合博物館准教授

定員 500名 / 参加費無料

申込 以下申込フォームからお申し込みください。

<https://form.run/@nLSuDDDRHjZmnl84GubS>

(申込後、接続URLをメール送付します)



古橋 大地氏



菊地 啓介氏



吉村 有司氏



塩瀬 隆之氏

## 2 ハンズオン ～触る・試す・表現する 3D 都市モデル入門～

初心者向け操作体験会。プロの講師・アシスタントのサポートのもと、3D都市モデルを自由にカスタマイズし、活用する方法を楽しく学びます。

日時：2024年12月21日（土）13:00～17:30

場所：京都経済センター3階 京都知恵産業創造の森 オープン・イノベーション・カフェ「KOIN」  
（市営地下鉄「四条駅」北改札すぐ、阪急「烏丸駅」26番出口直結）

定員 30名 / 参加費無料

申込：次の申込フォームから、お申し込みください。

<https://form.run/@RweZSSG5A2lispv4LYfH>

※PCを持参いただける方は、ご持参ください。

※貸出用PCもご用意もございます。（事前申込要・台数制限有にて先着順）

## 3 ハッカソン ～KYOTO PLATEAU HACK 2024～

3D都市モデルを活用した開発コンテスト。参加者でチームを編成し、プロのサポートのもと、新しいサービス、アプリ、コンテンツなどを開発します。

テーマ：「都市のデジタルとリアル」

日時：2025年1月18日（土）19日（日）10:00～19:00（両日共）

場所：京都経済センター3階 京都知恵産業創造の森 オープン・イノベーション・カフェ「KOIN」  
（市営地下鉄「四条駅」北改札すぐ、阪急「烏丸駅」26番出口直結）

<18日>

10:00～10:45 オープニング

10:45～13:30 アイデアソン

13:30～19:00 ハッカソン（開発）

<19日>

10:00～16:00 ハッカソン（開発）

16:00～19:00 成果発表会・審査・結果発表

ファシリテーター：森岡 東洋志氏 / ベースドラム株式会社 テクニカルディレクター

※技術サポーターが各チームに1名入り、開発を支援します。

定員 30名 / 参加費無料

申込 次のサイトから、お申し込みください。

<https://connpass.com/event/328896/>

※19日16:00開始「成果発表会・審査・結果発表」はリアルタイム配信も実施します。事前申込不要で視聴できます。（無料）

<https://www.youtube.com/live/LG6BPnuLbIM>

### ■本イベントへのお問い合わせ

業務受託事業者の角川アスキー総合研究所までお願いします。

以下フォームよりお問合せの際、「京都デジタルツイン・ラボについて」とご記入ください。

<https://secure.xross.jp/?key=261a9ca60cb429fbae83fbc1811f11de94e312>

## 株式会社角川アスキー総合研究所について

角川アスキー総合研究所は、メディア運営やコンテンツ制作で培った知見を活かし、調査、コンサルティング、マーケティング、ビジネスソリューション、出版、教育支援など幅広く事業を展開しています。コンテンツ力、メディア力、リサーチ力を総合的に活用し、お客様の課題解決に取り組みます。

公式サイト：<https://www.lab-kadokawa.com/>

【本件に関する報道関係からのお問い合わせ】

株式会社角川アスキー総合研究所 広報担当：堀

[press-cp@lab-kadokawa.com](mailto:press-cp@lab-kadokawa.com)

**角川アスキー総合研究所**

KADOKAWA ASCII Research Laboratories, Inc.