

Aethir（エイサー）、ゲームに特化した革新的 GPU クラウドソリューション情報公開

Aethir は本日、全世界や日本のゲームデベロッパーとパブリッシャーの注目を集める次世代 GPU クラウドソリューションを公開しました。「Atmosphere (アトモスフィア)」プラットフォームでは、ユーザーはダウンロードなしであらゆるデバイスから高性能ゲームに即時アクセスすることができます。さらに「InstaPlay(インスタプレイ)」技術は、より効果的なユーザー獲得と高いコンバージョン率を実現する画期的なツールを提供します。



◆Aethir Atmosphere と InstaPlay : 迅速かつ効果的なユーザー獲得に最適

Aethir Atmosphere プラットフォームは、クラウドベースのソリューションを活用、あらゆるデバイスからゲームへ即時アクセスすることを可能にします。これにより、ダウンロードの煩わしさを解消し、スムーズで直感的なゲーミング体験を提供します。特に「InstaPlay」は A/B テストで効果も証明されており、コンバージョン率を最大 45%向上させ、クリック率は 35%増加、さらにマーケティング ROI も大幅に改善します。これにより、開発者はユーザーの効果的な獲得と維持が可能となります。

◆Aethir Earth と Edge : 比類なきコンピューティング性能

Aethir Earth は、3,000 台以上の H100 GPU サーバーで構成されたグローバルネットワークを基盤としており、卓越したスケーラビリティとハイエンド性能を提供します。一方で Aethir Edge デバイスは、分散型 GPU クラウドインフラストラクチャと超低遅延、リアルタイム AI アプリケーションを統合します。これらの最先端ソリューションにより、ゲーム市場での開発者とパブリッシャーの競争力が大幅に強化されます。Aethir は、ゲーム、AI、クラウド技術の革新を推進し、コスト効率が高く高性能なソリューションを提供することで、日本のゲーム業界成長を支援し、世界中のデベロッパーとパブリッシャーの成功を後押しすることを目指しています。

Aethir プロモーション動画: <https://youtu.be/fUwcGJjRTbM?si=6WxIBSbfo03VdYY2>

Aethir(エイサー)CRO の Paul Thind(ポール・ティンド)氏のコメント

「限定的なリソースの効率的な配分は、AI およびクラウドベースのゲームやエンターテインメントアプリケーションを拡大する上で極めて重要です。この新たなマイルストーンは、アクセスしやすいコンピューティングリソースへの市場の需要と、分散型資源

プールがもたらす柔軟性およびコスト効率の高い GPU インフラの可能性を示しています。」

また、Aethir のソリューションは、Amazon Web Services (AWS) などの既存サービスと比較して、最大 60% のコスト削減が可能であるとも述べています。

Aethir のサービスや製品の詳細については、Aethir 公式ウェブサイトまたは SNS 公式アカウントをご覧ください。

Aethir 公式サイト: <https://aethir.com/>

X (公式) : <https://x.com/aethircloud>

Aethir について

Aethir は、分散型エンタープライズ級 GPU クラウドソリューションの世界的リーダーであり、性能とコスト効率を兼ね備えた技術でゲームと AI の未来を再定義します。

革新を重視する Aethir は、ゲーム開発者とパブリッシャーに対し、ダウンロード不要であらゆるデバイスから高性能で低遅延のゲーム体験を提供可能な拡張性のあるクラウドインフラを提供しています。

Aethir Atmosphere プラットフォームおよび InstaPlay 技術は、スムーズなユーザー獲得を支援し、コンバージョン率およびマーケティング ROI を大幅に向上させます。また、Aethir Earth および Edge ソリューションは、開発者がコスト効率と高性能の計算資源を通じて、より広範なゲーム体験を提供できるよう支援します。

ゲームと AI ソリューションの次世代進化をリードする Aethir は、ゲーム会社とプレイヤー双方の壁を取り除くため、技術的リーダーシップとコミットメントを発揮しています。

<報道関係者向けお問い合わせ先: contact@hybridsquad.com>