

ポストアポカリプスxコロニービルダー『Endzone 2』が本日よりアーリーアクセスPC版のリリース開始！

新たなコロニーシミュレーションアドベンチャーで人類の再建に挑戦しよう

【ドイツ・ヴィースバーデン – 2024年8月26日】 – Assemble EntertainmentとGentlymad Studiosは、ポストアポカリプスサバイバルとコロニービルダーが融合した革新的ゲーム「Endzone 2」が、PC向けにSteam早期アクセスでついに登場したことを発表いたします！

荒廃した世界で、人類の未来を切り開け！最後の居住地を見つけ出し、人々を再び住まわせるためには、あなたの知恵、先見性、そして回復力が試されます。「Endzone 2」では、危険が潜む荒野を探索し、隠された戦利品を発見し、混沌とした世界で入植地を築き上げるという、エキサイティングな挑戦が待っています。リリース後も新コンテンツやバグ修正、ユーザビリティの向上を含む多彩なアップデートが予定されていますので、ぜひチェックしてください！

今すぐ[ローンチトレーラー](#)をご覧ください！

「Endzone 2」では、プレイヤーが過酷な世界で人類の生存を指揮し、冒険を存分に楽しめます。荒れ果てた土地を探索し、貴重な戦利品を手に入れ、入植地を繁栄させましょう。絶えず襲いかかる脅威に対して、あなたのスキルを最大限に活かし、人々を守り抜きましょう。

Assemble Entertainmentは今後も「Endzone 2」を全面的にサポートし、9月には住民シミュレーションの進化、バグ修正、安定性の向上、ユーザビリティ改善を含むパッチを配信予定です。その後、10月には「Let There Be Light」と題された大型アップデートが予定されており、電力の生成や廃墟の再利用、新たなサイドミッションや注目スポットが追加される予定です。

特徴：

- 絶え間ない脅威に立ち向かえ：変化し続ける過酷な環境で生き延びろ。

- 自由なコロニーマネジメント: 入植地のバスを操作し、スタート地点を自由に選択可能。
- 荒野の探検: 古代の遺跡や隠された戦利品、大胆なミッションがあなたを待つ。
- 複数の入植地を管理: 資源と挑戦に満ちたゾーンを探索し、複数の入植地を発展させよ。
- 壮大なランドマークを築け: 多彩な建物とアップグレードで入植地を発展、拡大せよ。
- 研究と経済の進歩: 新たな建物や技術を研究し、最適化された生産ラインで経済成長を目指せ。
- 取引スキルを磨け: 取引ルートを確立し、ゾーン間での取引を管理せよ。

「Endzone 2」は現在、SteamでPC向けに早期アクセスできます。ぜひ、フィードバックを提供し、バグを報告して「Endzone 2」の未来とともに創造しましょう。「Endzone 2」の最新情報は、Assemble Entertainmentの[Twitter](#)、[Instagram](#)、[Facebook](#)、[Discord](#)そして[Steam](#)をフォローしてお見逃しなく！

開発元: Gentlymad Studios

パブリッシャー: Assemble Entertainment

公式 X (旧Twitter): [X](#)

Assemble Entertainment 公式Youtubeチャンネル: [YouTube](#)

Assemble Entertainment 公式Facebookページ: [Facebook](#)

Assemble Entertainment 公式Instagramチャンネル: [Instagram](#)

Assemble Entertainment 公式Discordページ: [Discord](#)

[公式トレーラー](#)

【Endzone 2 概要】

- 配信タイトル: Endzone 2
- 対応機種 : PC (Steam, GOG)
- ダウンロード版価格 : 2,650円

■Steamページ: https://store.steampowered.com/app/2144640/Endzone_2/

メディア担当:

Maria Zubova

PR Manager

Assemble Entertainment

m.zubova@assembleteam.com

Assemble Entertainment メディア問い合わせ先:

日本PRコンタクト

株式会社ごぜんゲームズ

芳賀友絵

tomoe.haga@gozengames.com

*プレス & コンテンツ作成者向け - レビュー用のキーをご希望の方はお問い合わせください。

プレスキットは[こちら](#)

Assemble Entertainmentについて

Assemble Entertainmentは、2016年にStefan Marcinekによって設立された独立系ゲームパブリッシャーで、ドイツのヴィースバーデンに本社を構えています。多様で高く評価されるインディーゲームで知られており、「Roadwarden」、「Sticky Business」、「Lacuna」、「Orbital Bullet」などのタイトルを出版しています。社内スタジオのGentlymad Studiosは2017年に設立され、「Pizza Connection 3」や高評価を得ている「Endzone」シリーズを開発しました。現在、Gentlymad Studiosは「Endzone 2」を開発中です。

25人の熱心な従業員を擁するAssemble Entertainmentは、ゲーム業界への重要な貢献を続けています。2022年以降、AssembleはMixtvisionのゲームの配信も管理しており、「FAR: Lone Sails」を含むタイトルを取り扱っています。同社は「Best Publisher」部門でドイツデベロッパー賞を2度受賞しています。開発および出版活動に加えて、Assembleは毎年フランクフルトで開催されるドイツ語圏最大のデベロッパー会議「GermanDevDays」を主催しています。GermanDevDaysの詳細はwww.germandevdays.com、Assembleの詳細はwww.assembleteam.comをご覧ください。