

# モダンなSF探偵アドベンチャー 「Between Horizons」 コンソール版がリリース！

枝分かれする物語が特徴の「Between Horizons」がPS5、Xboxシリーズ、Nintendo Switchに登場！

【ドイツ・ヴィースバーデン 2024年9月20日】ゲームパブリッシャーの[Assemble Entertainment](#)と開発元の[DigiTales Interactive](#)は、2.5DのSF探偵アドベンチャーゲーム「[Between Horizons](#)」が、PS5、Xbox Series X|S、Nintendo Switch向けに2024年9月19日にリリースされたことを発表しました。プレイヤーは、遠い星を目指す宇宙船「ゼファー」の新任の保安責任者「ステラ」となります。そして、船内の秩序を揺るがし、ゼファーのミッションを妨害しようとする陰謀を解き明かしていきます。

[最新トレーラーはこちら](#)

「*Between Horizons*」は、枝分かれするストーリー、探索、調査を特徴とする、2.5Dピクセルアートで描かれたアドベンチャーゲームです。ゼファー号の長い旅の途中で、そのミッションが突然危機にさらされます。プレイヤーは探偵としてのスキルを駆使して、船内の問題を解決し、物語を動かす決断を行います。手がかりを集め、証拠をつなぎ合わせ、ゼファー号の乗員と対峙しながら、真犯人を見つけ出さなければなりません。あなたは手遅れになる前に真相を解明できますか？

意思決定がゲームの中心にあり、プレイヤーは自らの道徳観を問われるような難しい選択を迫られます。しかし、「*Between Horizons*」では、「間違った選択」をしても物語が止まることはなく、むしろその選択が物語に重みを加えます。開発チームのDigiTalesは、前作「*Lacuna*」で得た多くのノウハウと、探偵ゲーム特有の設計上の課題を解決するアイデアを盛り込むことで、プレイヤーの捜査活動における自由度を最大限に広げながら、緊張感のあるストーリーのテンポを維持しています。

特徴：

- **新しい体験:**「*Between Horizons*」は、捜査型のゲームプレイと、プレイヤーの選択で枝分かれするSFストーリーを、小さいながらもどこまでも広がるオープンワールド環境で融合させました。
- **自ら事件を解決:**柔軟な証拠の管理システムを使い、船内の人々と対峙しながら、集めた証拠を結びつけて事件を進展させることができます。船内で見つけるすべての要素が互いに関連していますが、それをどうつなげるかがプレイヤーの腕の見せ所です。
- **選択の代償は?:**ワクワクさせ、リアリティを感じさせるSFストーリーの裏には、世代を超えた責任と、個人の自由の対立という、深く考えさせられる問題が隠されています。
- **新鮮なビジュアル体験:**時代を超えて愛されるピクセルアートと3D、そして魅力的なビジュアル効果が融合し、唯一無二の美しいアートスタイルを作り上げています。

- 失敗も選択肢のひとつ: やり直しはできません。間違った選択をしても物語は進行し、その結果を受け入れる必要があります。改良されたオートセーブシステムにより、プレイヤーの選択が物語やエンディングに直結し、後戻りできない緊張感が生まれます。

「**Between Horizons**」は、PS5、Xbox Series X|S、Nintendo Switch向けに2024年9月19日に発売され、価格は1,700円 (Nintendo Switchダウンロード版)、1,760円 (PS5版)、1,850円 (Xbox版)です (Nintendo Switch版は2024年10月15日23時59分まで25%割引)。PC版はSteamで現在利用可能です。最新情報はDigiTales Interactiveの公式Xアカウント、Assemble EntertainmentのX, [Instagram](#), [Facebook](#), [Steam](#)をフォローしてお見逃しなく。Assemble Entertainmentの公式[Discordサーバー](#)にもぜひご参加ください。

開発元: [DigiTales Interactive](#)

パブリッシャー: [Assemble Entertainment](#)

Assemble Entertainment 公式 X (旧Twitter): [X](#)

Assemble Entertainment 公式Youtubeチャンネル: [YouTube](#)

Assemble Entertainment 公式Facebookページ: [Facebook](#)

Assemble Entertainment 公式Instagramチャンネル: [Instagram](#)

Assemble Entertainment 公式Discordページ: [Discord](#)

公式トレーラー: [Between Horizons - Consoles Release Date Announcement](#)

#### 【Between Horizons 概要】

■配信タイトル: Between Horizons

■対応機種: PS5、Xbox Series X|S、Nintendo Switch、PC (Steam)

■価格: 1,700円 (Nintendo Switchダウンロード版)、1,760円 (PS5版)、1,850円 (Xbox版)、1,800円 (PC版Steam)

■Nintendo Switchページ: <https://store-jp.nintendo.com/item/software/D70010000086329>

■PlayStationページ:

[https://store.playstation.com/ja-jp/product/EP5470-PPSA08031\\_00-2536471118846637/](https://store.playstation.com/ja-jp/product/EP5470-PPSA08031_00-2536471118846637/)

■Xboxページ:

<https://www.xbox.com/ja-jp/games/store/between-horizons/9nr6hzv8npd7?purchaseSignIn=true>

■Steamページ: [https://store.steampowered.com/app/1921980/Between\\_Horizons/](https://store.steampowered.com/app/1921980/Between_Horizons/)

メディア担当:

Maria Zubova

PR Manager

Assemble Entertainment

[m.zubova@assembleteam.com](mailto:m.zubova@assembleteam.com)

Assemble Entertainment メディア問い合わせ先:

日本PRコンタクト

株式会社ごぜんゲームズ

芳賀友絵

tomoe.haga@gozengames.com

\*プレス&コンテンツ作成者向け - レビュー用のキーをご希望の方はお問い合わせください。

プレスキットは[こちら](#)

**Assemble Entertainment**について Assemble Entertainmentは、2016年にStefan Marcinekによって設立された独立系ゲームパブリッシャーで、ドイツのヴィースバーデンに本社を構えています。多様で高く評価されるインディーゲームで知られており、「Roadwarden」、「Sticky Business」、「Lacuna」、「Orbital Bullet」などのタイトルを出版しています。社内スタジオのGentlymad Studiosは2017年に設立され、「Pizza Connection 3」や高評価を得ている「Endzone」シリーズを開発しました。現在、Gentlymad Studiosは「Endzone 2」を開発中です。

25人の献身的な従業員を擁するAssemble Entertainmentは、ゲーム業界への重要な貢献を続けています。2022年以降、AssembleはMixtvisionのゲームの配信も管理しており、「FAR: Lone Sails」を含むタイトルを取り扱っています。同社は「Best Publisher」部門でドイツデベロッパー賞を2度受賞しています。開発および出版活動に加えて、Assembleは毎年フランクフルトで開催されるドイツ語圏最大のデベロッパー会議「GermanDevDays」を主催しています。GermanDevDaysの詳細は[www.germandevdays.com](http://www.germandevdays.com)、Assembleの詳細は[www.assembleteam.com](http://www.assembleteam.com)をご覧ください。

**DigiTales Interactive**について DigiTales Interactive®は、ドイツ・ザールブリュッケンに拠点を置く小規模なゲーム開発スタジオです。チームのメンバーは文学、音楽、マーケティング、ピクセルアート、プログラミングといった多様なバックグラウンドを持っています。多様な作品から吸収した物語の知識を応用して、哲学的なアイデアや、考えさせられる内容を楽しく伝えるゲームを制作しています。