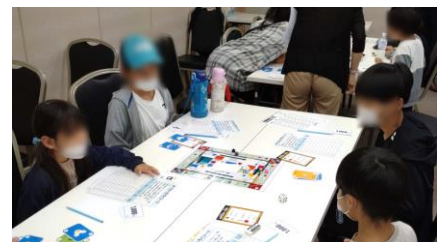


テーブルゲームを通して「金融リテラシー」を身につける「子ども未来キャリア」 SOMPOひまわり生命保険主催「子どもお金教室」にて体験会を開催 ～楽しみながらお金への興味を促進し、保護者の金融教育ニーズに答える～

e-ラーニングに関するサービスの様々なコンテンツを提供する株式会社イー・ラーニング研究所(代表取締役:吉田智雄、本社:大阪府吹田市 以下、イー・ラーニング研究所)は、子どものときから夢や目標を持ち、グローバル社会で必要となる知識と能力を育む、キャリア教育用テーブルゲーム教材『子ども未来キャリア』を開発しております。この度、SOMPOひまわり生命保険株式会社(代表取締役社長 CEO:大場康弘 以下、SOMPOひまわり生命保険)が2022年10月16日(日)に開催した親子向け金融教育体験会での「お金の仕組みと大切さがわかる!子どもお金教室」にて、『子ども未来キャリア』を提供したことをお知らせします。



現在、日本は超低金利時代と呼ばれ、長期的な資産運用が必要不可欠となっています。さらに、成人年齢が18歳に引き下がり、従来よりも早い時期から金融に関する知識が必要となっており、高校教育での金融教育導入が進んでいます。また、働き方やライフスタイルの多様化によってお金の使い方も多様化し、個人でのお金の管理が益々重要となっており、日頃からお金の感覚を身につける必要性があるといえます。

イー・ラーニング研究所では、金融教育やキャリアプランなど、未だ日本の学校で学ぶ機会の少ないテーマを育成する、キャリア教育用テーブルゲーム教材『子ども未来キャリア』の開発並びに提供を行っております。同教材は、アクティブ・ラーニング型の独自メソッドを用いたスライド教材を活用し、言葉では理解が難しい「金融教育」を、テーブルゲームを通じた体験型学習により自分ごと化しやすいところが最大の特徴です。

こうした同教材の内容に共感をいただき、SOMPOひまわり生命保険が主催する、2022年10月16日(日)の親子向け金融教育体験会の「お金の仕組みと大切さがわかる!子どもお金教室」にて、『子ども未来キャリア』を提供いたしました。本イベントでは「需要と供給」をテーマに行い、マスを進めながらお金を増やし、ミッションカードの品物の購入を目指していくことで、お金の収支管理や時価について学びました。

当日参加した子ども達はテーブルゲームを楽しみつつお金について興味津々な様子が見られ、「また遊びたい!」と話す子もいました。さらに、初対面同士でもゲームを通じて仲良くなる姿もあり、金融リテラシーの習得とともに、コミュニケーション促進としての効果も発揮したといえます。また、保護者からも「子どもがお金に興味を持ってくれて良かった」や「日頃、お金の話をする機会がないのでイベントに参加できて助かった」などの感想をいただき、こうした子どもを対象とする金融教育イベントのニーズの高さが明らかになりました。

イー・ラーニング研究所では、子どもたちへ学びの機会を提供し、「将来なりたい自分になるため」、「夢・目標に向かって挑戦する姿勢を持つため」に必要な力を子どものうちから身につけて社会に出ていけるように、これからも貢献してまいります。

■参加した小学生からの感想

- ・次はお金をいっぱい覚えてからまた遊びたい。
- ・ゲームが楽しかったので、また遊びたい。
- ・お金の大切さやお金の価値を知れた。
- ・みんなとお金の大切さについて勉強できた。
- ・はじめて会った人と楽しくゲームで遊べて、お金の大切さ重要さを学べた。
- ・ルールや内容が面白かった。
- ・すぐろくだったから、やりやすかった。

■参加した小学生の保護者からのコメント

- ・とても楽しかったとのことで、参加して良かった。
- ・お金について考える機会となり、良い勉強になった。
- ・家庭内でお金の話をする機会があまりなかったのでいい機会となった。
- ・今回の学びを踏まえて、早速スーパーに行ってみたいと思う。
- ・少しでもお金のことが分かってくれたら嬉しい。
- ・知らない子どもにも囲まれて過ごす機会がないので大変参考になった。
- ・お金の事に興味を持ったようで良かった。

■SOMPOひまわり生命保険ご担当者からのコメント

この度は、コラボレーションの機会をいただき誠にありがとうございました。

ボードゲームを通してお子様が楽しく金融について学ばれている雰囲気感到非常に感じられました。

今後もこのような機会を一緒に提供できればと思います。

【『子ども未来キャリア』概要】

『子ども未来キャリア』は、子どものときから夢や目標を持ち、グローバル社会で必要となる知識と能力を育む、キャリア教育用テーブルゲーム教材です。授業は、「QMI メソッド」と呼ばれるアクティブ・ラーニング型の独自メソッドを用いて実施します。テーブルゲームを通しての疑似体験だけでなく、子どもたちに具体的想起をうながすスライド教材を使用することで、「頭」と「体」で理解を深めます。学習内容について子どもたちが自分事として考えられるので、意欲的かつ効率的に楽しみながら学ぶことができます。

■URL : <https://force-academy.jp/kodomo-mirai-career/>

■教材対象年齢 : 小学生・中学生 ※その他要相談

■販売対象 : 全国の学童施設や学習塾、学校など、教育関係の企業・組織
子ども向けの体験型イベントを開催される企業等とのコラボレーション

■学習テーマ : 全部で12種類あり、国際的に定義された「21世紀型スキル」と「日本では学ぶ機会の少ない教育」で構成しています。



- A お金の価値の決まり方 “需要と供給”
- B 目標を持ち、夢を叶えるための “逆算思考”
- C 家族・友達と仲良くいられる “コミュニケーション”
- D 友達と協力してみんなで活躍するための “チームワーク”
- E 人の話を聞き、自分の考えを伝える “ディスカッション”
- F お金や時間を上手に使う “ものづくりと投資”
- G 自分と違うところをお互いに認め合う “違いと個性”
- H 国際社会でのコミュニティにおける “ルールの役割”
- I 複数の情報を正しく扱えるようになる “情報リテラシー”
- J いろいろなイベントを通してこれからの人生を考える “ライフプラン”
- K 国際社会における日本と世界の関係 “貿易と外交”
- L 持続可能な開発(SDGs)に向けた “Win-Win の関係”



▲テーブルゲーム例

【SOMPOひまわり生命保険株式会社】

SOMPOひまわり生命保険は、お客さまの万が一と毎日の健康を応援する「健康応援企業」の確立をビジョンに掲げています。保険本来の機能(Insurance)に健康をサポートする機能(Healthcare)を組み合わせた「Insurhealth®(インシュアヘルス)」を新たな価値として提供することで、お客さまの豊かな人生や夢の実現をサポートできる存在を目指しています。

本社 : 東京都新宿区西新宿 6-13-1 新宿セントラルパークビル

代表者 : 代表取締役社長 CEO 大場 康弘

URL : <https://www.himawari-life.co.jp/>

【株式会社イー・ラーニング研究所】

名称 : 株式会社イー・ラーニング研究所

本社 : 大阪府吹田市江坂町 1 丁目 23-38 F&Mビル 6F

東京支社: 東京都港区港南 1 丁目 8-40 A-PLACE 品川 1F

代表者 : 代表取締役 吉田 智雄

URL : <https://e-ll.co.jp/>