

教育業界の最新動向が把握できるサービスや教材コンテンツが集結！
オンライン授業や公教育での出張授業などの実績を持つ
キャリア教育教材「子ども未来キャリア」を「教育総合.オンライン展示会 vol.3」に出展
～2022年4月20日(水)～22日(金)オンライン開催で、どこからでも無料で参加可能～

e-ラーニングに関するサービスの様々なコンテンツを提供する株式会社イー・ラーニング研究所(代表取締役:吉田智雄、本社:大阪府吹田市 以下、イー・ラーニング研究所)は、2022年4月20日(水)～4月22日(金)に合同会社 DMM.com(代表取締役 CEO:亀山敬司、本社:東京都港区)がオンラインで開催する「教育総合.オンライン展示会 vol.3」へ出展いたします。

DMM オンライン展示会



「教育総合.オンライン展示会 vol.3」は、ICT 機器関連、教育・教材コンテンツ、学校施設・設備、教員向けソリューションサービスを提供している企業が集まる、教育現場に携わる方に向けたオンライン展示会です。

新学習指導要領の導入や GIGA スクール構想実現のための環境整備、長引く感染症対策など、教育現場では、迅速な対応力が求められています。そのような大きな変革期を迎えた教育業界において、全国の学校関係者、塾・予備校関係者、各自治体関係者の悩みを解決する手助けとなるような、最新のサービスや教材コンテンツが本展示会に集結します。

イー・ラーニング研究所のブースでは、注目度が高まっている「キャリア教育」をテーブルゲームで楽しみながら学べる教材「子ども未来キャリア」を展示いたします。

学習指導要領の改訂により、2022年4月より高校で必修化となった「金融教育」に注目が集まっています。子ども未来キャリアでは、お金や時間を上手に使う必要性を考える「投資」、あらゆる情報が錯綜する現代において、正しい情報を扱えるようにする「情報リテラシー」、コロナ禍において、より重要視されている「コミュニケーション」など、グローバル社会で必要とされるスキルを身につけるための12種類のテーマを扱っています。また、「QMI メソッド」と呼ばれるアクティブ・ラーニング型の独自メソッドを採用しており、投影スライドとテーブルゲームを通じた双方間コミュニケーションによる体験型学習を行えます。これにより言葉だけでは実感の湧きにくいキャリア教育を、より自分ごと化しやすく楽しみながら学ぶことができます。既に塾でのオンライン授業や、公教育での出張授業などの実績があり、体験された生徒や先生方からは大変ご好評をいただいております。



イー・ラーニング研究所は、学ぶ人にとって役に立ち、継続的に活用できるコンテンツの開発・提供を目指して、他の e-ラーニング教材のベンダーや出版社、メーカーと協業する、教育業界のプラットフォームの構築を進めています。今後も新しい時代の流れに即しながら人材を育成していくとともに、学校や塾、子どもに寄り添った教育サービスを展開していくことで、一層の教育・社会・経済への貢献を目指してまいります。

【「教育総合オンライン展示会 vol.3」 イー・ラーニング研究所出展概要】

- 会期: 2022年4月20日(水)10:00~4月22日(金)18:00
- 会場 URL: <https://exhibition.showbooth.dmm.com/events/education2204/venue/>
- 出展内容: 「子ども未来キャリア」概要展示

【「DMM オンライン展示会」概要】

『DMM オンライン展示会』は、2020年10月より合同会社 DMM.com が IT 企業ならではのノウハウを活かして、立ち上げたオンラインイベント事業です。最新テクノロジー、生産性向上・業務効率化など、様々な注目業界・トピックスをテーマとし、出展も来場も無料(※)で開催しています。2022年1月時点で展示開催数52展、出展社数はのべ約10,000社、来場者数は40,000名を超え、その規模の大きさと最短1時間で終了する出展登録などの手軽さから、今後の新たなビジネス機会の創出に繋がる場として多くの方に活用されています。

- 『DMM オンライン展示会』公式サイト: <https://online-event.dmm.com/>
 - 『DMM オンライン展示会』開催一覧: <https://online-event.dmm.com/events/>
- ※出展に関して展示会によっては一部有料プランがあります。

【「子ども未来キャリア」概要】

「子ども未来キャリア」は、子どものときから夢や目標を持ち、グローバル社会で必要となる知識と能力を育む、キャリア教育用テーブルゲーム教材です。授業は、「QMI メソッド」と呼ばれるアクティブ・ラーニング型の独自メソッドを用いて実施します。テーブルゲームを通しての疑似体験だけでなく、子どもたちに具体的想起をうながすスライド教材を使用することで、「頭」と「体」で理解を深めます。学習内容について子どもたちが自分事として考えられるので、意欲的かつ効率的に楽しみながら学ぶことができます。

- URL: <https://force-academy.jp/kodomo-mirai-career/>
- 教材対象年齢: 小学生・中学生 ※その他要相談
- 販売対象: 全国の学童施設や学習塾、学校など、教育関係の企業・組織
子ども向けの体験型イベントを開催される企業等とのコラボレーション



■学習テーマ: 全部で12種類あり、国際的に定義された「21世紀型スキル」と「日本では学ぶ機会の少ない教育」で構成しています。

- A お金の価値の決まり方 “需要と供給”
- B 目標を持ち、夢を叶えるための “逆算思考”
- C 家族・友達と仲良くいられる “コミュニケーション”
- D 友達と協力してみんなで活躍するための “チームワーク”
- E 人の話を聞き、自分の考えを伝える “ディスカッション”
- F お金や時間を上手に使う “ものづくりと投資”
- G 自分と違うところをお互いに認め合う “違いと個性”
- H 国際社会でのコミュニティにおける “ルール”の役割
- I 複数の情報を正しく扱えるようになる “情報リテラシー”
- J いろいろなイベントを通してこれからの人生を考える “ライフプラン”
- K 国際社会における日本と世界の関係 “貿易と外交”
- L 持続可能な開発(SDGs)に向けた “Win-Win の関係”



▲テーブルゲーム例

【株式会社イー・ラーニング研究所】

- 名称: 株式会社イー・ラーニング研究所
- 本社: 大阪府吹田市江坂町1丁目23-38 F&Mビル6F
- 東京支社: 東京都港区港南1丁目8-40 A-PLACE 品川1F
- 代表者: 代表取締役 吉田 智雄
- URL: <https://e-ll.co.jp/>