



報道関係者各位
プレスリリース

2018年5月24日

モノビット、バーチャル YouTuber のプロデュースを行う「VTuber 事業部」を設立！ 同時に世界初！多重人格搭載型 VTuber「カラノ サラ」を公開！！

株式会社モノビット(本社:兵庫県神戸市 代表取締役社長:本城 嘉太郎、以下モノビット)は、2018年5月24日、バーチャル YouTuber(以下、VTuber)のプロデュースを行う VTuber 事業部を設立したことをお知らせいたします。

また、同事業部が企画・制作・運営を行う、世界初(※1)多重人格搭載型 VTuber「カラノ サラ」を公開いたします。本プロジェクトでは3人のアイドル声優を目指す少女たちの思念が電子化したネットゴーストとなり、複数人の人格が協力し、マルチプレイゲームをプレイする VTuber 企画となっております。



YouTube:カラノサラチャンネル

<https://www.youtube.com/channel/UCv2AP-RNzyqBtu9HrZWFr9Q>

Twitter:カラノサラ(@Karano_Sara)

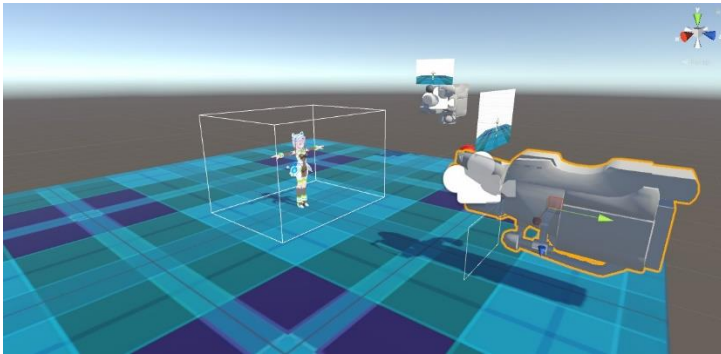
https://twitter.com/Karano_Sara

■VTuber 事業部について

モノビット社では、ロケーションベース VR ゲームから企業向け VR 会議システムまで、様々な VR コンテンツを制作してまいりましたが、昨今の VTuber の盛り上がりとその企画・制作・運営の需要にお応えすべく、VTuber 事業部を発足いたしました。同事業部では、新開発したオリジナルのバーチャル YouTuber システム「モノビット・



「バーチャル・アクター・システム」(通称: MVAS)を始め、様々な VTuber システムを利用して、VTuber の制作とプロデュースを行ってまいります。



▲オリジナルのバーチャル YouTuber システム「モノビット・バーチャル・アクター・システム」(通称 MVAS)

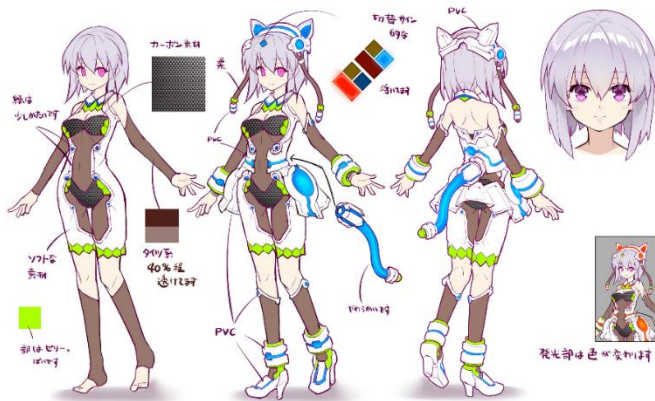
■VTuber 専用スタジオもオープン予定

6 月には VTuber の収録や配信が行える専用スタジオもオープン予定で、多様なオーダーにお応えできる環境を整えてまいります。なお、当事業部では、モノビット社が複数人対応型 VR/AR コンテンツを行ってきた知見と、自社開発のリアルタイム通信エンジンの技術を活かし、VTuber 向けの多人数参加型エンターテインメントコンテンツの研究開発も行ってまいります。



▲主な VTuber 制作の流れ

■VTuber 紹介



【カラノ サラ】

3つの思念が発見した、まだ中の人が決まっていないVTuberデータ。
未完成の状態で思念が入り、表情データがまだつられていないため無表情。

■ネットゴースト紹介



【ヤイタ ニクミ】

絶対アイドル声優になれる！と自分を信じて突っ走ったが空回りし、出遅れてネットでアイドルの勉強をはじめた女の子たちの焦燥が電子化したネットゴースト。基本考えずに挑戦して常にポジティブで、何かきっかけをつくったりするのが得意だが視野が狭くなりがち。



【ニトリ セセリ】

アイドル声優になりたかったが親に反対されて一般企業に就職し、今もアイドル声優に憧れて、様々な声優公式サイトを巡回している女の子たちの未練が電子化したネットゴースト。一見大人で落ち着いていて場をまとめるのに長けているが、ちょっとずれていて天然をやらかすこともある。



【アキタ コマチ】

アイドル声優を目指して大型掲示板のアイドルスレで勉強していたが、デビューができず、徐々に毒を持ってしまった女の子たちの思念が電子化したネットゴースト。皮肉めいたことを言いがちだが空気を読むのがうまく、周囲を明るくするのが得意。



■VR/AR 専用リアルタイム通信エンジン『 VR Voice Chat2.0』の開発について



ミドルウェア事業部では、『モノビットエンジン』というリアルタイム通信エンジンを開発、販売しており、様々な製品ラインナップを揃えております。そのひとつである『 VR Voice Chat2.0』(以下、VRVC)は VR/AR コンテンツにおける“リアルタイム・コミュニケーション”の需要に応えるべく開発されました。本製品は VR/AR 空間内で複数人による物理同期やボイスチャットを手軽に実装できる Unity®専用のアセットで、自分の動きや声をネットワークで通信し、リアルタイムで VR/AR 空間を共有することにより、VR/AR コンテンツの新たな楽しみ方や深い没入感を創り出すことができます。なお、昨今では、VR ライブ・コミュニケーションツールから複数人対応型産業用 VR コンテンツまで幅広い分野にて採用されています。

▼製品採用実績・ダウンロード先

<http://www.monobitengine.com/vrvc/>

VRVC はモノビットエンジン公式サイトにて、無料ダウンロードいただけます。

※1: 当社調べ

<基本情報>

【株式会社モノビットについて】

株式会社モノビット(代表取締役社長:本城嘉太郎)は、ゲームとネットワークのテクノロジーをベースに、あらゆるエンターテインメントコンテンツ制作を行っている、エンターテインメントテクノロジーベンチャーです。自社開発のリアルタイム通信エンジンをミドルウェアとして販売しています。そして、近年、注目を浴びている VR/AR 市場に本格参入も果たし、VR/AR 対応ゲームをはじめとした VR/AR コンテンツの企画・制作を行うなど、VR/AR 事業を幅広く展開しております。

モノビットは多様な企画力・開発力を推進剤として、常に最新技術を積極的に取り入れながら、『世界で一番面白いゲームをつくる』を企業理念に新しいコンテンツを提供し続けます。

本社住所:神戸市中央区京町78番地 三宮京町ビル

設立:2013年1月

資本金:2,000万円

従業員数:90名



企業ホームページ:<http://monobit.co.jp/>

モノビットエンジン公式サイト:<http://www.monobitengine.com/>

MONOBIT VR サイト:<http://monobit.co.jp/vr>

■本件に関する報道関係者お問い合わせ先

株式会社モノビット

セールスマーケティング部 担当:鹿住(カズミ)E-mail: j.kazumi@monobit.co.jp

東京都新宿区新宿1-9-2 ナリコマHD新宿ビル4F

TEL:03-6273-2753