

PRESS RELEASE

報道関係者各位

2025年3月18日

モリカトロン株式会社

エンタメ AI の未来を切り拓く！

モリカトロン、新コミュニティ「モリカトロン AI コネクト」始動

～森川幸人×三宅陽一郎が登壇するイベントを 2025 年 4 月 4 日（金）に開催！～

The poster features the Morikatron AI Connect logo at the top left. The main title is 'ゲームAI開発の舞台裏' (Behind the Stage of Game AI Development) with a subtitle '~AIはゲームをどう変えた?これからどう変えていく?~'. It lists two special guests: Miyazaki Yohji (Special Guest, Director, Game AI Developer at the Japanese Digital Game Society) and Morikawa Yukito (Representative Director of Morikatron Inc.). The event is scheduled for April 4, 2025, from 19:00 to 21:00 (doors open at 18:30) at the '404 Not Found' event space in Shibuya Sakura Stage. A note indicates a wristband system. The Morikatron Inc. logo and name are at the bottom right, accompanied by a cartoon illustration of a character with a laptop and a sign that says 'What's AI?'.

日本初の“エンタメ AI”の開発・研究に取り組むモリカトロン株式会社（本社：東京都新宿区、代表取締役：森川幸人）は、エンタメと AI の可能性を探るクリエイター&エンジニア向けコミュニティ「モリカトロン AI コネクト」を立ち上げました。

「エンタメ AI の未来を創る仲間」として、共に学び、つながる場を提供するコミュニティです。

その第 1 回イベントとして、ゲーム AI の視点から「エンタメ AI の未来」を描く特別イベントを、2025 年 4 月 4 日（金）に渋谷の大規模複合施設「Shibuya Sakura Stage」内にあるイベントスペース「404 Not Found」で開催いたします。

本イベントでは、ゲーム AI の最前線を知るモリカトロン代表の森川幸人と、スペシャルゲストにゲーム AI 開発の第一線で活躍する、三宅陽一郎氏が登壇。

「AI はゲームをどう変えてきたか？ そして、どう変えていくのか？」をテーマに、実際にゲーム AI に向き合ってきた開発者ならではの視点で、ゲーム AI 開発の舞台裏と、エンタメ業界に与える影響と次の一手を深掘りします。

また、質疑応答やゲーム AI ・エンタメ AI に関わる開発者同士がつながる交流会の実施、さらにモリカトロンが研究開発をしたエンタメ AI ゲームのデモスペースも展示予定。「エンタメ AI の未来を共に考え、つながる場」を提供いたします。

エンタメ業界における AI の活用は急速に進化していますが「ゲーム AI」視点から深掘りするイベントはほとんどありません。第一線の専門家たちが語る最新の知見を、ぜひお聞きください。

※申し込み先：<https://morikatron-ai-connect.connpass.com/event/348536/>

## 【イベント概要】

### ・イベント名

「ゲーム AI 開発の舞台裏」

～AI はゲームをどう変えた？これからどう変えていく？～

### ・開催日時

2025 年 4 月 4 日（金）

19:00 開始～21:00 終了予定（18:30 開場）

### ・会場

「404 Not Found」

東京都渋谷区桜丘町 1-4

「Shibuya Sakura Stage」SHIBUYA SIDE 4F

## <会場の座席に関して>

※メインの座席は座敷形式となっております。

靴を脱いでご利用いただく形となりますので、あらかじめご了承ください。

### ・参加費

ワンドリンク制

※ソフトドリンク・アルコール ¥440～¥660

## ・タイムスケジュール

18:30 : 開場

19:00 : 開始

19:00 : オープニング・ご挨拶 (10分)

19:10 : 森川幸人 × 三宅陽一郎 トークセッション (50分)

20:00 : 質疑応答 (30分)

20:30 : 交流会・名刺交換会 (30分)

21:00 : 終了予定

※イベント終了後、希望者のみ近隣の店舗で二次会を開催予定です。

## ・対象

ゲーム業界の関係者 (エンジニア・開発者・プロデューサーなど)

エンターテインメント業界の AI 活用に興味のある方

AI エンジニア・研究者 (ゲーム・エンタメ領域)

## ・申し込み先

<https://morikatron-ai-connect.connpass.com/event/348536/>

## ・登壇者紹介

**三宅 陽一郎**

**日本デジタルゲーム学会 理事**

**ゲーム AI 開発者**

デジタルゲームにおける人工知能を専門に研究、開発を行う。

博士 (工学、東京大学)。著作に「ゲーム情報学概論」、「人工知能のための哲学塾」、「ゲーム AI 技術入門」、「絵でわかる人工知能」 (森川 幸人と共著) 等多数。

東京大学生産技術研究所特任教授、立教大学大学院人工知能科学研究科特任教授、九州大学客員教授、東京大先端科学技術研究センター上級客員研究員。IGDA 日本ゲーム AI 専門部会設立 (チェア)、DiGRA JAPAN 理事、人工知能学会編集委員会副編集委員長などの活動を行う。

**森川 幸人**

**モリカトロン株式会社** <https://morikatron.com/>

**代表取締役**

ゲーム AI 設計者、グラフィック・クリエイター。

モリカトロン株式会社代表取締役。筑波大学非常勤講師。

主な仕事は、ゲーム AI の研究開発、CG 制作、ゲームソフト、スマホアプリ開発。

主な受賞歴として、2004年「くまうた」で文化庁メディア芸術祭 審査員推薦賞、2011年「ヌカカの結婚」で第一回タ・ヴィンチ電子書籍大賞大賞受賞。

主な著書として、「マッチ箱の脳」「テロメアの帽子」「ヌカカの結婚」「イオの黒い玉」「絵でわかる人工知能」（共著）「イラストで読むAI入門」「僕らのAI論」「絵でわかる10才からのAI入門」他

## 【取材申し込み先】

本イベントでは、取材およびレポート記事の作成を受け付けております。

取材をご希望のメディア関係者の方は、下記の連絡先までご連絡ください。

モリカトロン広報：pr@morikatron.co.jp

取材内容のご相談や詳細なご案内も承りますので、お気軽にお問い合わせください。

## 【モリカトロン AI コネクトとは】

「モリカトロン AI コネクト」は、エンタメとAIの可能性を探るクリエイター&エンジニア向けのコミュニティです。渋谷の大規模複合施設「Shibuya Sakura Stage」内「404 Not Found」を拠点に、ゲーム・漫画・アニメ・映画・音楽など、エンターテインメント業界におけるAI活用の最新動向を共有し、議論・交流を行います。

“エンタメ×AI”に関わるすべての人がつながり、新たなアイデアやプロジェクトが生まれる場をつくり、ともに業界を盛り上げていきます。

- ・「モリカトロン AI コネクト」Compass グループ

どなたでも参加可能！お気軽にご参加ください。

<http://morikatron-ai-connect.comnpass.com>

- ・「Shibuya Sakura Stage」公式サイト

<https://www.shibuya-sakura-stage.com/>

- ・「404 Not Found」公式サイト

<https://www.404shibuya.tokyo/>

※現在「404 Not Found」では、クリエイター会員（CLAN）を募集中です。

## ■会社概要：モリカトロン株式会社

モリカトロンは、2017年に設立した日本初の“エンタメ AI”カンパニーです。

「エンタメ AI で、日常に“遊び心”を」をミッションに、賢い AI サービスのみならず、夢と感動をもたらす“楽しい AI サービス”を世界中に発信しております。

また、オウンドメディア「モリカトロン AI ラボ」の運営や、本イベント「モリカトロン AI コネクト」を通じて、エンタメ AI の最新情報を共有し、業界全体の活性化に寄与する取り組みを推進しています。

会社名	モリカトロン株式会社
所在地	東京都新宿区新宿 1-9-2 ナリコマHD 新宿ビル 7F
代表取締役	森川 幸人
設立日	2017年8月16日
事業内容	エンターテインメント領域を中心とした AI の設計・開発・コンサルティング
企業サイト	<a href="https://morikatron.com/">https://morikatron.com/</a>
公式 SNS	<a href="https://x.com/morikatron_pr">https://x.com/morikatron_pr</a> <a href="https://www.facebook.com/morikatron">https://www.facebook.com/morikatron</a>
公式 note	<a href="https://note.com/morikatron/">https://note.com/morikatron/</a>
オウンドメディア	<a href="https://morikatron.ai/">https://morikatron.ai/</a> (モリカトロン AI ラボ)
著作権表記	© morikatron Inc.

※本プレスリリースの情報は、配信日現在のものです。

予告無く内容が変更されることがありますので、あらかじめご了承ください。

プレスリリース・取材のお問い合わせ

[pr@morikatron.co.jp](mailto:pr@morikatron.co.jp)