

News Release

2017年12月14日

報道関係各位

U-22プログラミング・コンテスト実行委員会 委員長: 青野 慶久

運営事務局:一般社団法人コンピュータソフトウェア協会(CSAJ)

「U-22 プログラミング・コンテスト」2018 年継続開催決定 スポンサー募集開始

38年の歴史を持つプログラミングコンテストを主催する U-22プログラミング・コンテスト実行委員会は、来年度も「U-22プログラミング・コンテスト2018」として開催することを決定しました。

お陰様をもちまして、2017年のコンテストでは、小学生から大学生まで幅広い年齢層から、<u>過去最多となる</u>334件の応募(参加者総数1,236名/昨年対比1.6倍)があり、10月に秋葉原コンベンションホールで開催された最終審査会で、16作品が経済産業大臣賞をはじめとした各賞を受賞し、成功裏に終了いたしました。

このたび来年度の開催決定をお知らせすると共に、協賛スポンサー企業の募集も開始しました(募集締切: 2018年1月末)。協賛スポンサー企業には、ランクに応じて実行委員会・審査委員会・懇親会へ参加できる権利など多数の特典があります。

「U-22プログラミング・コンテスト」とは

国内の IT 人材の発掘・育成を目的とした22歳以下の若者が対象のプログラミングコンテストで、主催「U-22プログラミング・コンテスト実行委員会」とし、一般社団法人コンピュータソフトウェア協会(会長: 荻原紀男 株式会社豆蔵ホールディングス代表取締役社長)が運営事務局となって実施しています。

■2018年開催スケジュール(予定)

2018年4月応募要項発表2018年7月~8月応募受付期間

2018年9月 事前審査・一次審査

2018年9月下旬~10月初旬 最終審査会・特別講演・各賞発表 ※一般聴講可能 経済産業大臣賞・商務情報政策局長賞表彰式(予定)

■2017年の開催状況

「U-22プログラミング・コンテスト」公式サイトをご参照ください。

公式サイト http://www.u22procon.com/

■開催概要(予定)

名称: U-22プログラミング・コンテスト2018

対象:22歳以下(大学生含む)

各賞:経済産業大臣賞、商務情報政策局長賞及び CSAJ 会長賞、スポンサーによる企業賞など(副賞付

さ)

主催:U-22プログラミング・コンテスト実行委員会

後援:経済産業省、文部科学省、総務省、国土交通省、(独法)情報処理推進機構、(一社)情報処理学会

等に申請予定

協力: (特非) IT ジュニア育成交流協会、(一社) コンピュータエンターテインメント協会、(一社) 情報 サービス産業協会、全国ソフトウェア協同組合連合会、(一社) 全国地域情報産業団体連合会、(一 社) デジタルメディア協会、(一社) 日本 IT 団体連盟、(一社) 日本オンラインゲーム協会、(一社) 日本教育情報化振興会、(一社) 日本コンピュータシステム販売店協会、(特非) 日本情報技術取引 所、(一財) 日本情報経済社会推進協会、(一社) 日本情報システム・ユーザー協会、(一社) 未踏、

(特非)みんなのコード 等各種関連団体に申請予定

運営事務局:一般社団法人コンピュータソフトウェア協会 (CSAJ)

【U-22 プログラミング・コンテスト 2018 開催概要】 (予定)

■参加資格

22歳以下(西暦 1996年4月2日以降生まれ)の者

■募集内容

ユニークな発想やこれまでに培ってきた技術力を活かした、未発表または2017年9月1日以降に発表したオリジナル作品であること。ジャンルやプログラミング言語は特に問わないものとする。

■開発形式

- ・プログラミング言語による直接開発のほか、市販ライブラリや開発キット、オーサリングツールなどのソフトウェアも利用可。・一般的なマシン環境で動作/再現できるものに限る(携帯電話で動作/再現できるものは審査の対象となる。スーパーコンピュータ、汎用機、ゲーム機、家庭用ゲーム機など、特別なマシン環境でのみ動作/再現するものは応相談)。
- ・動作プラットフォームとしては Windows、Mac OS、GNU/Linux、Android、iOS を想定し、それ以外のプラットフォーム上でのみ動作する作品については、事前に事務局へ相談の上、検討・決定する。
- 開発環境を期間限定で無償提供予定。

■募集スポンサー概要

異条スポンサー概要				
スポンサーメリット一覧				
内容/ランク	プラチナ 300 万円(税別)	ゴールド 200 万円(税別)	シルバー 100 万円(税別)	ブロンズ 50 万円(税別)
1.実行委員会への参加	0	0	_	_
2.審査委員会への参加	0	0	_	_
3.企業賞の実施	0	0	_	_
4.最終審查会 CM 枠提供	0	0	_	_
5.表彰式・懇親会参加	3名まで	2名まで	2名まで	1 名まで
6.パンフ・ノベルティ等の配布	0	0	0	0
7.制作物への社名掲載 (Web、DM、ポスター等)	ロゴ大/社名	ロゴ中/社名	ロゴ小/社名	社名
8.会社見学会の実施	0	0	_	_
9.U-22 メルマガ広告枠の提供	単独配信 1 回(文字 数制限なし)+ 固定広告枠(1~2 行)	200 文字以内 2 回	200 文字以内 1 回	100 文字以内 1 回

※スポンサーメリットの内容については変更される場合がございます。

▼参考リンク: CSAJ/U-22 プログラミング・コンテスト 2018 スポンサー募集!! http://www.csaj.jp/NEWS/activity/u22/2018_sponsors.html

■問い合わせ先

U-22 プログラミング・コンテスト運営事務局

一般社団法人コンピュータソフトウェア協会

〒107-0052 東京都港区赤坂 1-3-6 赤坂グレースビル

担当: 若生、中野

TEL: 03-6435-5991 FAX: 03-3560-8441

E-mail: U22-info@csaj.jp http://www.u22procon.com/