

〈報道関係各位〉

2023年9月1日

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

**審査員長の桜井氏が受賞作品を発表！**  
**ゲームデザイナーズ大賞 審査員 8 名が決定**  
**大賞は9月21日(木)幕張メッセ イベントステージで発表**

**発表授賞式に抽選で1000名をご招待！**

「日本ゲーム大賞（Japan Game Awards）」（主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会、略称：CESA、会長：辻本 春弘）では、日本を代表するトップクリエイターの視点で選出される「ゲームデザイナーズ大賞 2023」の審査員 8 名が決定しました。

今年度の審査員は、審査員長の桜井政博氏をはじめ、飯田和敏氏、イシジロウ氏、神谷英樹氏、小高和剛氏、巧舟氏、外山圭一郎氏、ヨコオタロウ氏の全 8 名です。

なお、ゲームデザイナーズ大賞を含めた発表授賞式を、9月21日(木)16:00 から、幕張メッセ内イベントホールにて、開催します。4年ぶりに有観客での開催となる発表授賞式では、今回特別に一般の方を抽選で1000名ご招待いたします。

ゲームデザイナーズ大賞については、審査員長の桜井政博氏がプレゼンターを務め、大賞の発表ならびに受賞作品の魅力を紹介します。

発表授賞式への参加応募については、下記より9月6日(水)まで受け付けております。

URL : <https://awards.cesa.or.jp/ceremony/inivation.html>



日本ゲーム大賞のもう一つの名誉ある大賞であるゲームデザイナーズ大賞は、日本を代表するトップクリエイターがプロの視点で「創造性」や「斬新性」を基準に評価し、クリエイター達が選ぶ最も優れた作品を1つ選出します。日本を代表するトップクリエイターが選ぶ今年度のゲームデザイナーズ大賞にどうぞご期待ください。

**ゲームデザイナーズ大賞 2023 審査員**

(敬称略、五十音順)

審査員名	代表作	所属・肩書き
<b>飯田 和敏</b>	アクアノートの休日 / アナグラのうた-消えた博士と残された装置-	立命館大学 映像学部教授
<b>イシジロウ</b>	3年B組金八先生 伝説の教壇に立て！ / 428 ～封鎖された渋谷で～ / タイムトラベラーズ / 文豪とアルケミスト	(株)ストーリーテリング代表
<b>神谷 英樹</b>	Devil May Cry / Viewtiful Joe / 大神 / BAYONETTA (ベヨネッタ) / The Wonderful 101	プラチナゲームズ(株) 副社長執行役員 / チーフゲームデザイナー
<b>小高 和剛</b>	ダンガンロンパ シリーズ / 超探偵事件簿レインコード	トウキョーゲームス 代表
<b>桜井 政博</b>	星のカービィ / 大乱闘スマッシュブラザーズ シリーズ	(有)ソラ
<b>巧 舟</b>	逆転裁判 / ゴースト トリック / 大逆転裁判	(株)カブコン
<b>外山 圭一郎</b>	サイレントヒル / SIRENシリーズ / Gravity Dazeシリーズ	株式会社 Bokeh Game Studio 代表取締役 CEO / Creator
<b>ヨコオ タロウ</b>	ドラッグオンドラグーンシリーズ / ニーアシリーズ / SINoALICE	(株)ブッコロ代表取締役

**日本ゲーム大賞 2023**  
**年間作品部門・経済産業大臣賞・ゲームデザイナーズ大賞**  
**発表授賞式 概要**

- 日 時： 2023年9月21日（木）
- 時 間： 16:00～17:50
- 会 場： 幕張メッセイベントホール（千葉県美浜区）

**日本ゲーム大賞 2023 発表授賞式ご招待 概要**

- 応募概要：応募者の中から抽選で1,000名様を日本ゲーム大賞2023「年間作品部門」「経済産業大臣賞」「ゲームデザイナーズ大賞」の発表授賞式にご招待
- 応募期間：2023年8月21日(月) 16:00～9月6日(水) 20:00まで
- 応募方法：応募フォームへアクセスの上、氏名とメールアドレスを登録して応募
- URL：<https://awards.cesa.or.jp/ceremony/inivation.html>
- 当選発表：9月7日(木)中に、ご登録いただいたメールアドレスへ直接ご連絡
- 来場特典：当日ご来場された方に、東京ゲームショウ2023入場券※を1枚プレゼント  
※9月23日（土）24日（日）のいずれかの入場が可能
- 問合せ先：日本ゲーム大賞 運営事務局 TEL：03-5298-5870（平日10:00～18:00）

**『ゲームデザイナーズ大賞 2023』概要**

- ◆名 称：ゲームデザイナーズ大賞 2023
- ◆主 催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（CESA）
- ◆後 援：経済産業省
- ◆対象作品：2022年4月1日から2023年3月31日の間に  
日本国内で発売された家庭用ゲームソフト。
- ◆選考基準：①独創性：これまでの作品とは一線を画する新たなアイデアが盛り込まれていること。  
②斬新性：ユーザーへ新たな楽しみ方、遊び方を提示し、ゲームソフトの在り方を広げる作品であること。  
※審査員自ら担当・制作した作品（自薦）は不可。
- ◆審査方法：審査対象作品に対し、各審査員が持ち点10点によって作品を評価。  
各審査員からの投票結果により、最高得点を獲得した作品を受賞作品として選出。
- ◆審査員：ゲームソフトの制作・開発に携わるクリエイター 8名  
（審査員長、桜井政博：有限会社ソラ代表）
- ◆受賞発表：受賞は「大賞」1作品のみ。

【ご参考】ゲームデザイナーズ大賞 昨年の大賞作品

**Inscription**  
(Daniel Mullins Games)

