



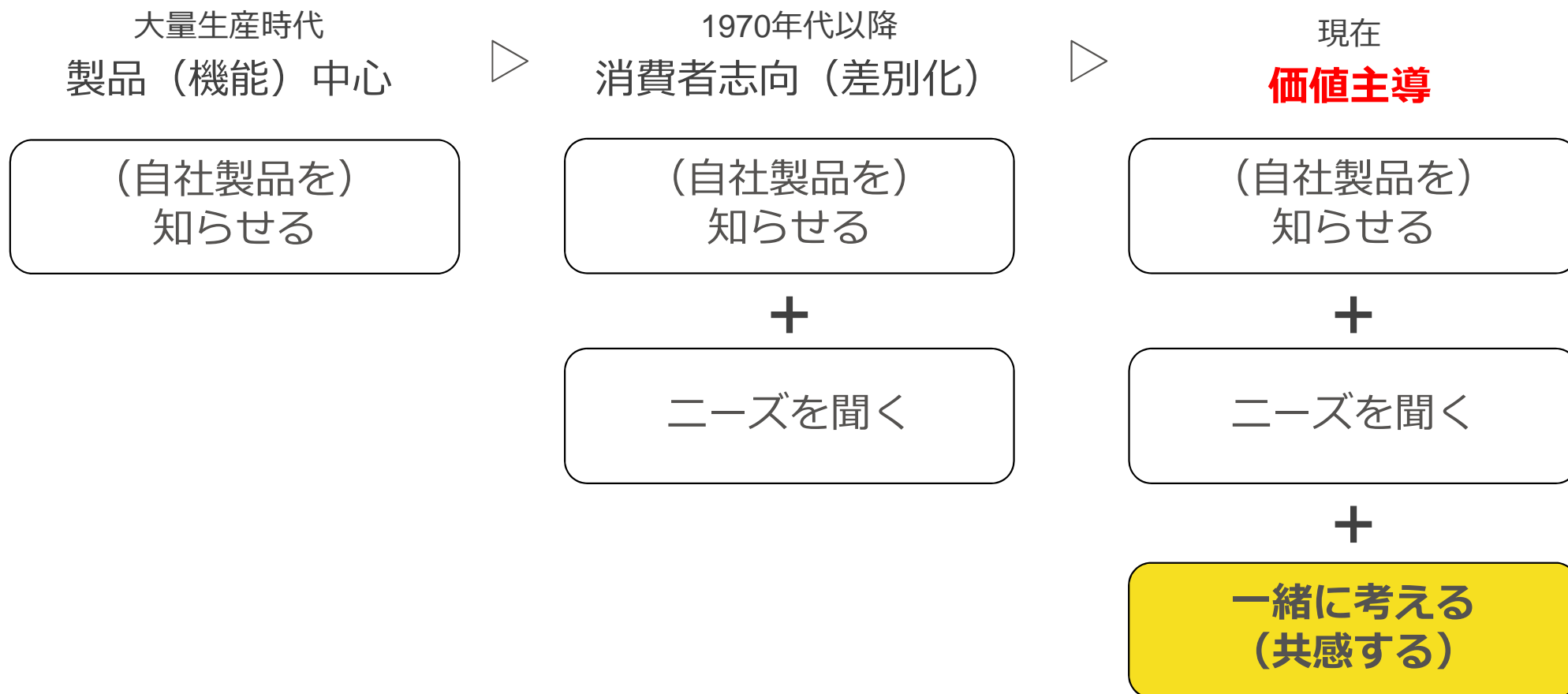
あたらしいものづくりのカタチ

プログレス・テクノロジーズ株式会社

モノの機能ではなく、 モノを通じた経験・価値が重視される時代へ

市場が成熟し、商品がコモディティ化するスピードが加速している現在、消費者は、ニーズを満たす製品・サービスだけでなく、**精神を感動させる体験を求めています**

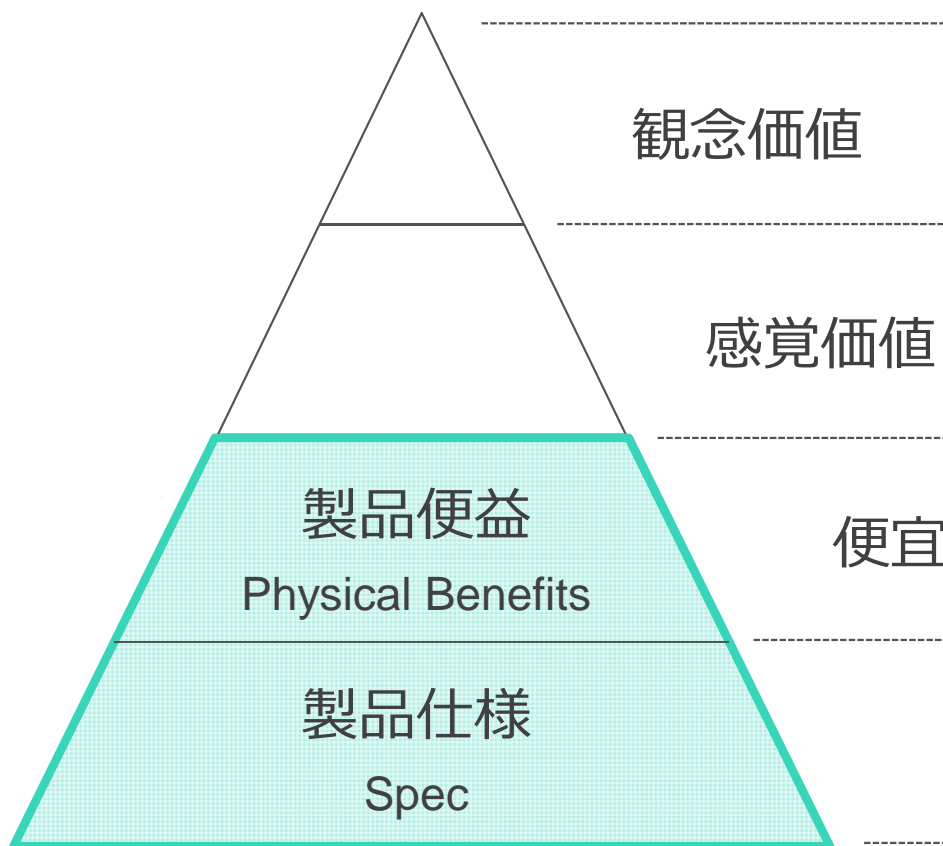
マーケティング戦略の変遷



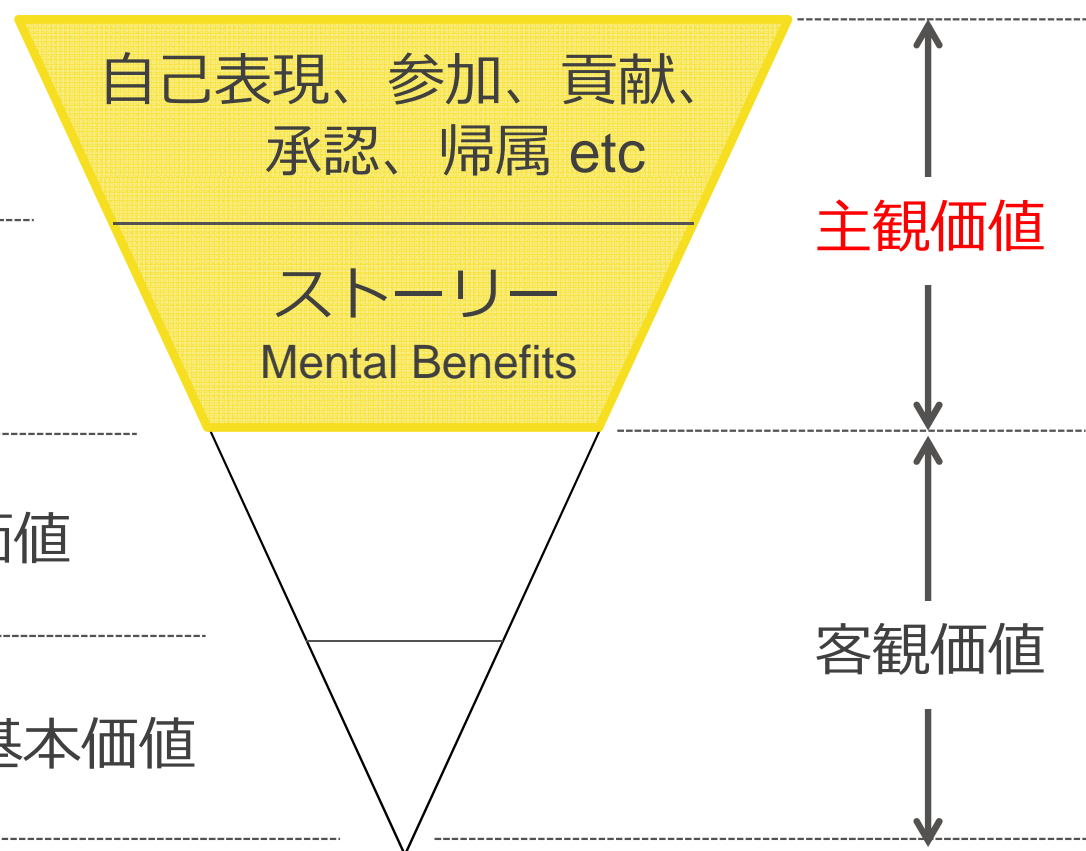
モノの機能ではなく、 モノを通じた経験・価値が重視される時代へ

消費者は、企業が創り出す価値を「消費する者」ではなく、**企業と協働して価値を創り出す「価値共創者」**になることを求めています

旧来の製品・ブランド戦略



これからの製品・ブランド戦略



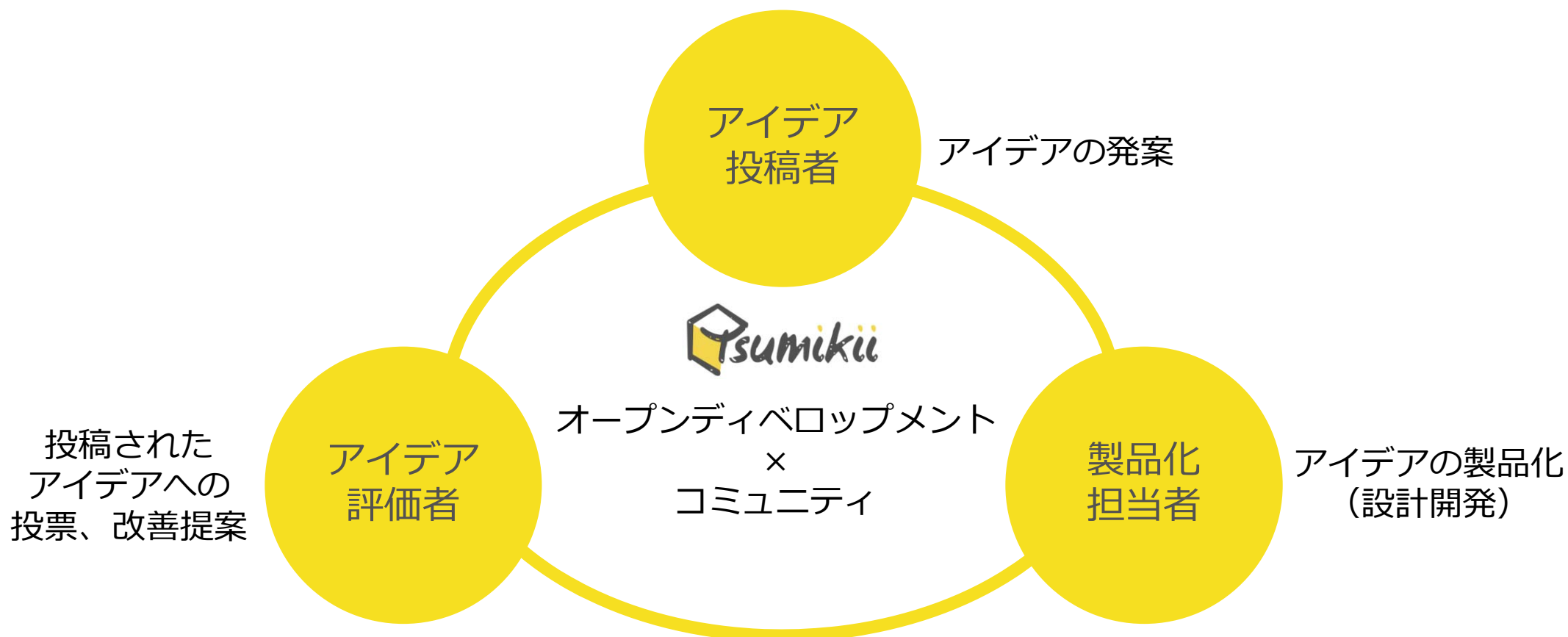
tsumikii は「ファン」と「つくりかた」を創ります

オープンディベロップメント×コミュニティで実現するあたらしいものづくり

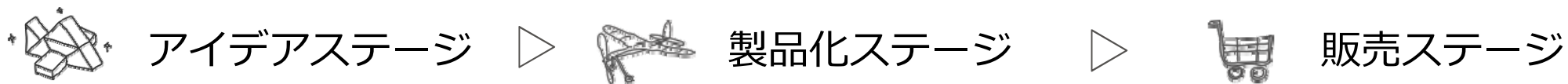
tsumikii は「ファン」と「つくりかた」を創ります

製品のアイデア段階からプロトタイプ製作までをオープンにすることで、製品開発の初期段階から消費者が関与できる環境を提供します。

製品がメジャーになる前からtsumikiiコミュニティで認知してもらい、評価や改善提案などに積極的に関わることで製品誕生までのストーリーに立ち会い、一人でも多くのファンをつくることを目指しています。



アイデアをカタチにする、tsumikii の3 ステージ



投稿されたアイデアの製品化を、コミュニティメンバーの投票で決定。14日間の投票期間中に規定の「つくろう！」票を集められたアイデアのみ、製品化ステージへ進みます。

開発ミーティングをインターネットでライブ中継。
（オープンディベロップメント）
コミュニティメンバーから意見を広く取り入れながら、アイデアを製品にしていきます。

製品化ステージで製作した最終プロトタイプや設計資料をもとに、クラウドファンディングなどで予約販売。アイデア投稿者には、売上に応じて収益が分配されます。



オープンディベロップメント (OD)

tsumikiiでは、製品化の検討会議をインターネットでライブ配信で公開し、コミュニティメンバーから意見を広く取り入れながらアイデアを実際の製品にしていきます。製品化の過程に多くの人に関わってもらうことで、少しでも多くのファンをつかっていきたいと思っています。この開発方法およびライブ番組のことを、tsumikiiではオープンディベロップメントと呼びます。

オープンディベロップメント（OD）の3ステップ

ODは下記3つのステップで進めます。アイデアステージ終了後から製品化ステージで最終プロトタイプが完成するまでを3ヶ月～6ヶ月で実現することを目指します。



仕様検討

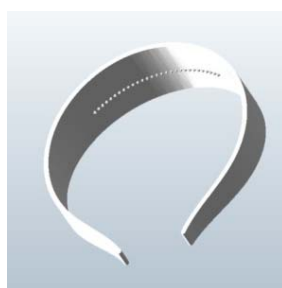
- アイデアのブラッシュアップ
- デザイン
- 技術的実現性の検討
- 類似製品および競合の確認



コンシューマー中心

設計～原理試作

- 設計検討
(形状イメージ、素材イメージ等)
- 技術的課題の確認
- 初期プロトタイプの製作
(原理試作品)



エンジニア中心

本試作

- 詳細設計 (続)
- 評価 (メカ、エレキ、ソフト)
- 最終プロトタイプ製作
(量産試作品)
- 最終売価検討



全員で共有

tsumikii を実現するための環境



クオリティの高いライブ放送を実現する tsumikii ODAIBA STUDIO

最新の3Dプリンターを備えたCOBO

WORK SPACE

tsumikii 運営会社 プログレス・テクノロジーズ（株）

ものづくりのあらゆるフィールドで培った経験とノウハウを持ち、
「社会に求められるモノ・コト」を、先進のテクノロジーで実現することを目指しています。

| | | |
|--------------|---|--|
| 会社名 | プログレス・テクノロジーズ株式会社 | |
| 設立 | 2005年6月7日 | |
| 資本金（資本剰余金含む） | 2億6千万円 | |
| 株主 | 経営メンバー | |
| 売上高/経常利益 | 25億円/3億円（2015年3月期予測） 21億円/2億円（2014年3月期） | |
| 事業内容 | デジタルエンジニアリング事業 （設計開発、解析サービス） 2) ロボット事業 3) HPC/GPUコンピューティング | |
| 本社/教育施設 | 東京都江東区青海1-1-20 ダイバーシティ東京オフィスタワー20階 | |
| 役員 | 代表取締役会長 代表取締役社長 取締役 取締役 監査役 | 小西 祐一 中山 岳人 小西 享 原田 浩平 浜尾 重忠 |
| アドバイザー | 加藤崇（ハイボット(株)取締役、SHAFT共同創業者） | |
| 関係会社 | 株式会社 ハイボット ココモ株式会社 先端技研株式会社 エフエステック株式会社 | インフラ点検ロボット開発 歩行支援システム開発 構造解析サービス 流体解析サービス |



1,300+
PROJECTS
WE JOINED



300+
ENGINEERS



∞
PASSION

オープニング掲載アイデア

Knocks

オフィス・ステーションナリー



Knocks

全ての会議室にやさしいノックを。

会議室の人の存在を検知し
次の利用者が待っていること
を室内に「優しく」伝える
デバイス

Sight's

家電・デジタルガジェット



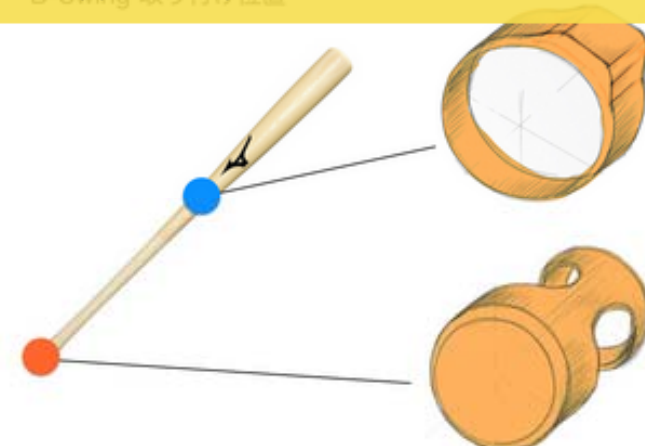
Sight's

それは、あなたに向けられる愛にあふれた視線。

2つの視線の先にある愛にあ
ふれた笑顔を同時に記録、
共有するデバイス

B-Swing

アウトドア・レジャー



バッティングフォームを楽
しく補正できるガジェット



**PROGRESS
TECHNOLOGIES**

<http://progresstech.jp>