



NVIDIA、新しい Big Format Gaming Displays (BFGD)で PC ゲーミング画面を超大型化

「BFGD」により NVIDIA G-SYNC と SHIELD を統合し、世界初の超大画面

PC ゲーミングエクスペリエンスを提供

米国ラスベガス – CES – 2018 年 1 月 7 日 -- NVIDIA は Big Format Gaming Displays (BFGDs™) を発表し、これにより現代の PC ゲーミング環境は超大画面へと飛躍します。

NVIDIA のハードウェアパートナーである Acer、ASUS、HP との連携で創出された BFGD は、ハイエンドの 65 型 4K 120Hz HDR ディスプレイを [NVIDIA®G-SYNC®テクノロジー](#)と統合し、世界最先端のストリーミングデバイスである [NVIDIA SHIELD™](#)も搭載しています。この組み合わせにより、非常になめらかなゲーミング体験とメディアストリーミングアプリケーションが、すべて 1 つの大画面上で実現します。

NVIDIA の GeForce マーケティング責任者であるマット・ウェブリング (Matt Wuebbeling) は、次のように述べています。「PC ゲーマーは高いパフォーマンスと即時のレスポンスを期待していますが、現在に至るまで、これらは従来のデスクトップディスプレイに大きく制限されてきましたが、BFGD がこれを変革します。この新しいディスプレイには NVIDIA の最新技術が組み込まれており、PC ゲーマーはお気に入りのタイトルをすべて望みどおりの低遅延で体験できるようになります。」

BFGD の中心部: G-SYNC HDR

BFGD の中心となるのは最新の G-SYNC HDR テクノロジーであり、ディスプレイの 120Hz リフレッシュレートをゲームのリフレッシュレートと常に同期させます。この G-SYNC VRR (Variable Refresh Rate)テクノロジーが提供する高レスポンスの、スムーズで目に優しく、没入型のゲーミングエクスペリエンスは、同サイズの他のディスプレイの追従を許しません。

さらに、この 4K HDR ディスプレイには、フルアレイ直下型バックライト、1,000 ニットの最大輝度、DCI-P3 色域機能が搭載され、究極のビジュアル品質を提供します。

超低遅延のゲーミング

ゲーマーにとってゲームプレイの応答性ほど重要なものはありません。G-SYNC テクノロジーは、PC、Android™、その他のコンソールで直接ゲームを行う場合や、デスクトップまたはラップトップのゲーミング PC から [NVIDIA GameStream™ テクノロジー](#)を使用する場合に、G-SYNC デスクトップゲーミングモニターで見られるような超低遅延画像を BFGD で実現します。

大画面ストリーミング

Android TV™ベースの SHIELD を BFGD に統合することで、ゲーマーがゲームと他の種類のエンターテインメントを簡単に切り替えられるようになりました。同梱の SHIELD リモートとゲームコントローラーにより、Netflix、Amazon Video、YouTube™、Hulu といった世界最大クラスのストリーミングアプリすべてに対して、簡単にナビゲーションを行い、アクセスすることができます。



Google アシスタントをサポートしているので、エクスペリエンス全体を自分の声だけで制御することもできます。また、G-SYNC HDR テクノロジーは、ネイティブフレームレート（一般的な 23.976、24、25 fps フォーマットなど）でのビデオ再生もサポートしています。画面のリフレッシュレートをビデオソースの実際のフレームレートと合わせることで、フレームの補間をなくし、ディレクターが意図したとおりにビデオコンテンツを表示します。

入手方法と価格について

BFGD は、CES の NVIDIA ゲーミングスイートのハンズオンデモと、Wynn ラスベガスホテルの ASUS ROG ショールーム（予約のみ）でご体験いただけます。一般提供は今年の夏に予定されており、その際に価格と詳細仕様を発表する予定です。

G-SYNC の詳細情報: <http://www.nvidia.co.jp/object/g-sync-monitor-technology-jp.html>

SHIELD の詳細情報: <https://www.nvidia.com/en-us/shield/> (英語)

NVIDIA の最新情報

[NVIDIA の公式ブログ](#)をご購読いただき、[Facebook](#)、[Google+](#)、[Twitter](#)、[LinkedIn](#)、[Instagram](#) で NVIDIA をフォローしてください。さらに、NVIDIA のビデオを [YouTube](#) で、画像を [Flickr](#) でご覧いただくこともできます。

NVIDIA について

NVIDIA が 1999 年に開発した GPU は、PC ゲーム市場の成長に拍車をかけ、現代のコンピューターグラフィックスを再定義し、並列コンピューティングを一変させました。最近では、GPU ディープラーニングが最新の AI、つまりコンピューティングの新時代の火付け役となり、世界を認知して理解できるコンピューター、ロボット、自動運転車の脳の役割を GPU が果たすまでになりました。今日、NVIDIA は「AI コンピューティングカンパニー」として知名度を上げています。詳しい情報は、<http://www.nvidia.co.jp/> をご覧ください。

本件に関するお問い合わせ先:

エヌビディア 広報/マーケティングコミュニケーションズ

中村かおり Email アドレス : knakamura@nvidia.com TEL: 03-6743-8712

吉川香葉子 Email アドレス : kyoshikawa@nvidia.com TEL: 080-8891-3352

エヌビディア広報事務局

株式会社イニシャル 中村・河村・大迫

Email アドレス : nvidia@vectorinc.co.jp

Tel : 03-5572-6073 Fax : 03-5572-6065



BFGD、NVIDIA の G-SYNC テクノロジー、4K HDR ディスプレイ機能の利点、性能、能力や、BFGD の将来の入手可能性に関する記述を含め (ただし、これらに限定されません)、本プレスリリースに記載されている記述の中には、将来予測的なものが含まれており、予測とは著しく異なる結果を生ずる可能性があるリスクと不確実性を伴っています。かかるリスクと不確実性は、世界的な経済環境、サードパーティに依存する製品の製造・組立・梱包・試験、技術開発および競合による影響、新しい製品やテクノロジーの開発あるいは既存の製品やテクノロジーの改良、当社製品やパートナー企業の製品の市場への浸透、デザイン・製造あるいはソフトウェアの欠陥、ユーザーの嗜好および需要の変化、業界標準やインターフェイスの変更、システム統合時に当社製品および技術の予期せぬパフォーマンスにより生じる損失などを含み、その他のリスクの詳細に関しては、Form10 の 2017 年 10 月 29 日を末日とする四半期レポートなど、米証券取引委員会 (SEC) に提出されている NVIDIA の報告書に適宜記載されます。SEC への提出書類は写しが NVIDIA のウェブサイトに掲載されており、NVIDIA から無償で入手することができます。これらの将来予測的な記述は発表日時点の見解に基づくものであって将来的な業績を保証するものではなく、法律による定めがある場合を除き、今後発生する事態や環境の変化に応じてこれらの記述を更新する義務を NVIDIA は一切負いません。

© 2018 NVIDIA Corporation. All rights reserved. NVIDIA、NVIDIA のロゴ、BFGD、GameStream、GeForce、G-SYNC、および SHIELD は、米国およびその他の国における NVIDIA Corporation の商標または登録商標です。Android、Android TV、および YouTube は、Google, Inc の商標です。その他の会社名および製品名は、それぞれの所有企業の商標または登録商標である可能性があります。機能、価格、可用性、および仕様は予告なしに変更されることがあります。