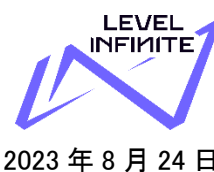


報道関係各位



Level Infinite のオンラインイベント
「INTO THE INFINITE: A LEVEL INFINITE SHOWCASE」にて
発表された最新情報を一挙お届け！

『SYNCD(シンクド)』のリリースが9月8日(金)に決定



高品質で魅力的なインタラクティブエンターテインメントをお届けするグローバルゲームブランド Level Infinite は、オンラインイベント「INTO THE INFINITE: A LEVEL INFINITE SHOWCASE」を、2023年8月23日(水)現地時間の午後7時(日本時間:8月24日(木)午前2時)に配信しました。本イベントは、8月23日(水)から27日(日)までドイツ・ケルンで開催されているゲームショー「gamescom 2023」への出展を記念したもので、ブランド初となる単独オンラインイベントとなりました。

世界に向けて発信された「INTO THE INFINITE: A LEVEL INFINITE SHOWCASE」では、Level Infinite と Tencent Games のグローバルパートナースタジオ各社より、以下の通り各タイトルの最新情報を発表しました。

『Assassin's Creed® Jade』(Ubisoft 開発/日本語対応予定/リリース日程未定)

Level Infinite と Ubisoft による「Assassin's Creed」シリーズ初の本格的なモバイル向けオープンワールドアクションアドベンチャーゲームである本作品の正式タイトルが『Assassin's Creed® Jade』に決定しました。イベント内で初公開された最新トレーラーでは、ステルス、パルクール、暗殺といったシリーズを象徴するようなシーンが紹介されました。詳しい情報については公式サイトをご覧ください。

『Arena Breakout』(MoreFun Studios 開発/日本語対応/現在配信中)

『Arena Breakout』は、モバイル(iOS/Android)向けにリリースされた次世代没入型タクティカルFPSです。イベント内で初公開された最新トレーラーでは、10月に予定されている大型アップデート「Battle for the Port」の内容を公開しました。本アップデートでは、プレイヤーは新マップ「Port」で、新たなボス「Delwin Pan」に戦いを挑みます。詳しくは[公式サイト](#)にてご確認ください。

『Command & Conquer™: Legions』(Yorha Studios 開発/日本語対応未定/リリース日程未定)

人気リアルタイムストラテジー「Command & Conquer」の最新作『Command & Conquer™: Legions』の最新トレーラーを公開しました。モバイル向けに開発中の『Command & Conquer™: Legions』は、「Command & Conquer」シリーズの象徴的な要素である戦略的ゲームプレイ(SLG)とソーシャルインタラクションを組み合わせた点が最大の魅力です。8月25日(金)より、オーストラリア、カナダ、フランス、メキシコ、ニュージーランド、フィリピンのAndroidプレイヤー向けに新たなテストが開始され、今年後半には他の国や地域でも実施予定です。詳しい情報については[公式サイト](#)をご覧ください。

『Delta Force: Hawk Ops』(TiMi Studios 開発/日本語対応未定/リリース日程未定)

8月22日(火)に開催された「オープニング・ナイト・ライブ」での発表に続き、開発チームのメンバーから『Delta Force: Hawk Ops』の紹介が行われました。タクティカルFPS「Delta Force」シリーズの最新作である本作品は、コンソール、PC、モバイルへの対応を予定しています。このオペレーターベースのタクティカル・シューターの詳細については[公式サイト](#)をご覧ください。

『Dune: Spice Wars』(Shiro Games 開発/日本語未対応/2023年9月リリース予定)

Shiro Gamesが開発、Funcomがパブリッシングを担当する『Dune: Spice Wars』は、最新トレーラーで、2023年9月に正式リリースを行うことを発表しました。早期アクセス実施後、プレイヤーからのフィードバックをもとに何度もアップデートを重ねた本作。開発チームはバージョン1.0をプレイヤーに一刻も早くお届けしたいと考えています。詳細については[公式サイト](#)をご覧ください。

『GTFO』(10 Chambers 開発/日本語対応/現在配信中)

スウェーデンのゲーム開発スタジオ10 Chambersが開発した協力型シューティングゲーム『GTFO』は、9月に配信を予定している次期大型コンテンツアップデート「ALT://Rundown 6.0 Destination」のトレーラーを初公開しました。本アップデートにより、GTFOは合計70以上のプレイ可能なミッションが揃います。「ALT://Rundown 6.0」の詳細については[公式サイト](#)をご覧ください。

『ヌヌの唄:リーグ・オブ・レジェンド ストーリー』(Tequila Works 開発/音声含む日本語対応予定/2023年秋リリース予定)

開発を担当するTequila WorksのCEO・Raul Rubio氏とRiot GamesのRiot Forge担当クリエイティブ・ディレクター・Rowan Parker氏は、『ヌヌの唄:リーグ・オブ・レジェンド ストーリー』の最新トレーラーを公開しました。ストーリーベースのアドベンチャーゲームである本作は、「League of Legends」のチャンピオンであり親友同士のNunuとWillumpがフレヨルドの凍てつく荒野を冒険し、その過程で他の伝説的なチャンピオンに出会うという物語を追います。本作のリリースは2023年秋を予定しています。詳細は[公式サイト](#)をご覧ください。

『Stampede: Racing Royale』(Sumo Leamington 開発/日本語対応未定/リリース予定未定)

60人のプレイヤーが3ラウンド制のエリミネーター・イベントで対戦するレースゲーム『Stampede: Racing Royale』は、イベント内にて最新トレーラーの公開に続き、11月2日(木)よりPC版の早期アクセス開始することを発表しました。早期アクセスに先立ち、プレイヤーは8月28日(月)までSteamで実施されているプレイテストで、本作品のアクションを体験することができます。『Stampede: Racing Royale』はPC版のリリース後、コンソール版もリリース予定です。ゲームの詳細については[公式サイト](#)をご覧ください。

『SYNCED(シンクド)』(NExT Studios 開発/音声吹替含む日本語対応/PC 版 2023 年 9 月 8 日 リリース予定)

NExT Studios が開発し、この夏 PC での発売を予定している基本無料協力型シューターゲーム『SYNCED(シンクド)』について、クリエイティブ・ディレクター、クラーク・ヤン氏はイベント内で PC 版のグローバルローンチ日が 9 月 8 日(金)であることを発表しました。近未来的な Co-op シューティングゲームの**新トレーラー**も合わせて公開され、[こちら](#)でご確認いただけます。発売日に先駆けて[公式サイト](#)から事前登録を行うことで、ゲーム内特典を獲得することができます。

『Tarisland』(LocoJoy 開発/日本語対応未定/リリース予定未定)

クロスプラットフォーム MMORPG『Tarisland』について、第 2 回クローズド β テストが 11 月より開始されることがイベント内で発表されました。このテストフェーズでは、ヨーロッパ、アジア、アメリカにて PC とモバイルの両方のプレイヤーが、新しい PVP 要素を体験することができます。正式リリース時には、世界中のプレイヤーが『Tarisland』の世界を自由に探索し、他のプレイヤーと交流し、壮大な冒険を繰り広げることができるようになります。『Tarisland』のゲームプレイをもっとご覧になりたい方は、[最新トレーラー](#)と[公式サイト](#)をご覧ください。

『Undawn(アンドーン)』(LIGHTSPEED STUDIOS 開発/音声含む日本語対応/現在配信中)

今年 6 月にリリースされた『Undawn(アンドーン)』について、8 月 24 日(木)に実施される初の大型アップデート「Desert Fury」の**新トレーラー**を公開しました。アップデートでは、新たなマップ、ストーリー、キャラクターの役割などプレイヤーを待ち受ける要素が追加されます。このオープンワールドサバイバル RPG で乗り越えなければならない新たな挑戦の詳細については、[公式サイト](#)をご覧ください。

『ウォーハンマー40K:ダークタイド』(Fatshark 開発/日本語対応/PC 版配信中、Xbox 版 2023 年 10 月 4 日リリース予定)

開発元でありパブリッシャーでもある Fatshark は、『ウォーハンマー40K:ダークタイド』の Xbox SeriesX|S 版を 2023 年 10 月 4 日(水)にリリースすることを発表しました。また、PC 版と Xbox 版の両方で、ゲームのクラスシステムを抜本的に見直すことも発表しました。現在のシステムに代わって、新たなタレントツリーが追加され、キャラクターの成長がまったく新しい形に進化します。詳細については、[映像と公式サイト](#)をご覧ください。

『Warhammer Vermintide 2』(Fatshark 開発/日本語未対応/現在配信中)

開発元かつパブリッシャーの Fatshark は、イベントで公開された**新しいトレーラー**内で、『Warhammer Vermintide 2』に炎を操るスペルキャスター「ネクロマンサー」の 4 つ目のキャリアを追加することを発表しました。双子の妹ソフィアとの戦いから生まれたこの新キャリアは、死者を操るための新たな力と能力を与えてくれます。炎の魔道士がどのようにしてこの力を手に入れたのかは、まだ明かされていません。新キャリア「ネクロマンサー」は 10 月 19 日(木)より Steam、Xbox One、PlayStation 4 にてリリースされます。詳細は[公式サイト](#)をご覧ください。

『Wayfinder』(Airship Syndicate 開発/音声含む日本語対応予定/リリース予定未定)

Airship Syndicate (『Ruined King: A League of Legends Story』)が開発、Warframe の制作会社である Digital Extremes が販売を手掛ける『Wayfinder』の**最新トレーラー**を公開しました。プレイヤーが豊かで広大な Wayfinder の世界に入ったときに待ち受けているもの、そしてエヴェノールの世界からグルームを押し返すために直面しなければならない英雄的な戦いの詳細が紹介されました。トレーラーではさらに今後登場する新コンテンツのティザーも紹介されました。

*記載されている会社名および製品・サービス名は、各社の登録商標または商標です。

Level Infinite について

Level Infinite は、Tencentのグローバルゲームブランドです。我々は、世界中のお客様が魅力的でオリジナルなゲーム体験をいつでもどこでも、好きなように体験できるよう届けることを目的としており、インクルーシブで繋がりを重視する、アクセシビリティの高いコミュニティを育成することに注力しています。また国内外のネットワークにおける開発会社やパートナースタジオに向けて、幅広いサービスやサポートを提供し、彼らの作品の真の可能性を解き放てるよう支援しています。Level Infiniteは「PUBG MOBILE」や「勝利の女神: NIKKE」、「SYNCED(シンクド)」のパブリッシャーであり、Fatsharkの「ウォーハンマー40K: ダークタイド」、Funcomの「Dune: Awakening」、Inflexion Studiosの「Nightingale」などを含む数々の作品の共同パートナーです。Level Infiniteの詳細については、公式ウェブサイト www.levelinfinite.com/ja や公式 Twitter <https://twitter.com/LevelInfiniteJP>をご覧ください。