



2023年7月18日

欧州最大のゲームショー “gamescom 2023”の幕開けを飾る

Level Infinite のオンラインイベント 「INTO THE INFINITE: A LEVEL INFINITE SHOWCASE」 2023年8月23日(水)に配信決定

バラエティに富んだタイトルの最新情報を独占公開

高品質で魅力的なインタラクティブエンターテインメントをお届けするグローバルゲームブランド Level Infinite は、2023年8月23日(水)から27日(日)までドイツ・ケルンで開催されるゲームショー「gamescom 2023」への出展が決定したことをお知らせいたします。



昨年に続く出展を記念し、ブランド初となる単独オンラインイベント「INTO THE INFINITE: A LEVEL INFINITE SHOWCASE」を8月23日(水)現地時間の午後7時(日本時間:8月24日(木)午前2時)に配信します。世界に向けて発信される本オンラインイベントは、Level Infinite の [Twitch](#) と [YouTube](#) チャンネルにて視聴可能で、Level Infinite と Tencent Games のグローバルパートナースタジオ各社からの最新情報を独占公開します。

Level Infinite の西ヨーロッパ地域パブリッシング責任者であるデイヴィッド・タイラーは「INTO THE INFINITE: A LEVEL INFINITE SHOWCASE」の配信にあたり、「gamescom の開幕を飾るのに、これ以上の方法はありません。“INTO THE INFINITE”は、世界中の視聴者と新しいコンテンツを共有するプラットフォームを提供してくれます。」とコメントしました。

また「gamescom 2023」の開催期間中、会場(ケルンメッセ ホール 6)に設置される Level Infinite ブースでは、以下ゲームタイトルを実際にプレイすることができます。

『Arena Breakout』(MoreFun Studios 開発/日本語対応/2023 年 7 月 14 日リリース)

『Arena Breakout』は、モバイル(iOS/Android)向けにリリースされた次世代没入型タクティカル FPS です。戦場でより多くの戦利品を略奪し、時間内に戦場から脱出して生還することがプレイヤーの最終目的となり、危険を顧みない者は勝つことができない、撃って略奪して幸運への道を切り開く、リアルな略奪型シューティングゲームです。究極のガンズミス・システムで武器を改造した上で、バックパックに好きなアイテムを詰め込み、ハイリスクな戦いに臨みましょう！

画像素材については[こちら](#)からご確認ください。

『Assassin's Creed® Codename Jade(仮タイトル)』(Ubisoft 開発/日本語対応予定/リリース日程未定)

Level Infinite と Ubisoft による『Assassin's Creed: Codename Jade』は、「Assassin's Creed」の世界感をモバイル端末で楽しめるようにしたオープンワールドアクションアドベンチャーゲームです。舞台は紀元前 3 世紀、中国初の統一帝国のひとつです。東洋と西洋の交易と文化交流が始まったばかりですが、それに伴い新たな挑戦や脅威が影を潜めています。国境外の万里の長城から帝都・咸陽まで、古代の歴史と隠された危険に満ちた世界を旅します。匈奴から身を守り、陰謀の解明に努め、大きな責任を担いながら、新たな試練に立ち向かいましょう。『Assassin's Creed: Codename Jade』は、iOS と Android 向けのリリースとなり、今夏にクローズド β テストを実施予定です。

画像素材については[こちら](#)からご確認ください。

『GTFO』(10 Chambers 開発/日本語対応/現在配信中)

『GTFO』は、『PAYDAY』などで知られるスウェーデンのゲーム開発スタジオ 10 Chambers が開発した協力型シューティングゲームです。ウォーデンと呼ばれる謎の存在に拘束された囚人たちが 4 人 1 組のチームとなり、サバイバルに挑みます。チームのコミュニケーション能力、調整能力、弾薬の管理能力が求められる本作。腕に自信あるゲーマー友だちを集めた上で、チームワークを駆使し、危険な地底監獄から脱出しましょう。

画像素材については[こちら](#)からご確認ください。

『Stampede: Racing Royale』(Sumo Leamington 開発/日本語対応未定/リリース予定未定)

Sumo Leamington が開発し、Secret Mode がパブリッシングする『Stampede: Racing Royale』は、60 人のプレイヤーが 3 ラウンド制のエリミネーター・イベントで対戦し、優勝者を決めるレースゲーム。ラウンドには、最大 59 人の対戦相手と独創的なサーキットでクラシカルなカートアクションを繰り広げる「Stampede Races」と、パワーアップしたアリーナで勝利を目指して戦う「Stampede Battles」などがあります。『Stampede: Racing Royale』は、2023 年に Steam アーリーアクセスを通じて PC に登場予定で、後日コンソール版も対応予定です。

画像素材については[こちら](#)からご確認ください。

『SYNCED(シンクド)』(NExT Studios 開発/音声吹替含む日本語対応/2023 年後半リリース予定)

今年 PC、PlayStation 5、Xbox Series X|S で発売される『SYNCED(シンクド)』は、NExT Studios が開発する、近未来を舞台とした基本無料の協力型シューターゲームです。大崩壊と呼ばれる大災害の後、ナノマシンは創造主に反旗を翻し、自らを増殖させるために人間を喰らい、ナノへと変貌を遂げました。この黙示録において、プレイヤーはランナーとして、貴重なナノエネルギー物質として知られるナーヴァを求めてメリディアンを探し回る勇敢な探求者となります。ランナーは、倒したナノとシンクロし、ナノの大群や相手プレイヤーに対して戦略的に配置することができます。クラッシャー、サプレッサー、ガーディアン、シアーといったナノのクラスにはそれぞれ能力があり、ランナーは自分のプレイスタイルに最適なものを選択します。プレイヤーは、3 人 1 組の分隊でチームを組むかソロでハイテンションな PvE や PvP バトルを繰り広げます。

画像素材については[こちら](#)からご確認ください。

『Wayfinder』(Airship Syndicate 開発/日本語対応/リリース予定未定)

TPS『Warframe』を手掛けた Digital Extremes がパブリッシングし、Joe Madureira (『Darksiders』) が率いるスタジオ Airship Syndicate (『Ruined King: A League of Legends Story』) が開発した『Wayfinder』は、今夏、PC と PlayStation でアーリーアクセス開始を予定している新作オンラインアクション RPG です。世界を破壊しようとする不吉なカ「グルーム」に飲み込まれようとしているエヴェノールの世界で、プレイヤーは Wayfinders として混乱をコントロールし、友人たちと無限のアクションと冒険を繰り広げます。エヴェノールを守り、分断された世界を再びつなげるため、プレイヤーはそれぞれ独自のストーリー、プレイスタイル、アビリティを持つさまざまな Wayfinders の中から自分の力を発揮できる 1 体を選び、「グルーム」に立ち向かいます。画像素材については[こちら](#)からご確認ください。

*記載されている会社名および製品・サービス名は、各社の登録商標または商標です。

Level Infinite について

Level Infinite は、高品質で魅力的なインタラクティブエンターテインメントを、世界中のユーザーがいつでもどこでも、好きなように体験できるよう届けることを目的として誕生したグローバルゲームブランドです。Level Infinite の本拠地はアムステルダムとシンガポールに所在し、世界中にスタッフが点在しています。Level Infinite の詳細については、公式ウェブサイト www.levelinfinite.com (英語)、公式 Twitter <https://twitter.com/LevelInfiniteJP> (日本語)をご覧ください。