

メタバースに生命を吹き込む

声優起用によるFortnite、Roblox企画パッケージを発表

コンテンツのクオリティアップだけでなく、「推し活マーケティング効果」にも期待

ゲーム・メタバース事業を手掛ける株式会社モンドリアン(本社:東京都中央区、代表取締役:角田拓志、以下「当社」)は、ゲームメタバースに声優コンテンツを融合させた「ゲームメタバース×声優コンテンツ」のゲーム制作パッケージの始動を発表しました。本パッケージは、世界のユーザー数が5億人超の人気メタバースゲームプラットフォームFortnite(フォートナイト)での展開から開始します。その第一弾としてジャパニーズホラーメタバースゲーム『YOKAI BOX PVP』を公開いたしました。

ゲーム上のキャラクターに、声優の声で命を吹き込まれたキャラクターたちはそれぞれが個性を持ち、生き生きと躍動し始めます。ストーリーもより魅力的に進化することで、プレイヤーはゲームの世界観にのめり込んで楽しむことができます。



コンテンツ第一弾『YOKAI BOX PVP』で声優の高橋麻里さんと逢沢光明を起用！

ゲームメタバースに声優を起用した自社開発のオリジナルゲームの第一弾として、日本の歴史的な文化である妖怪たちが活躍するジャパニーズホラーメタバースゲーム「YOKAI BOX PVP」をリリースしました。口裂け女やのっぺらぼうなど、12種類の妖怪キャラクターに対して、2人の声優が、プロフェッショナルな声の七変化で見事に演じ分け、妖怪のそれぞれの特徴が際立ち、ゲームの魅力が最大限に引き出されています。ゲーム性はもちろん、耳でも楽しめる臨場感あふれるゲーム体験をお楽しみください。

『YOKAI BOX PVP』紹介動画: <https://youtu.be/oE5bZO6xWCS>

『YOKAI BOX PVP』ゲーム概要

タイトル: YOKAI BOX PVP

ジャンル: ボックスファイト系 / プラットフォーム: Fortnite (フォートナイト)

制作: 株式会社モンドリアン / 協力: Cabbage Systems

MAPコード: 2412-8654-0437

URL: <https://www.fortnite.com/@mondrian/2412-8654-0437>

価格: プレイ無料 / 最大プレイ人数: 16人

声優プロフィール

高橋 麻里さん (声優 / 声優e-Sports部) 12月15日生まれ 宮城県出身

代表作品: アニメ「聖剣学院の魔剣使い」、映画「大室家」、舞台「D.C.Ⅲ ～ダ・カーポⅢ ～ミライへの伝言」

コメント: 私は「Fortnite」が大好きなので、今回このような機会をいただけてとても嬉しかったです！収録しているときも早く遊びたいなという気持ちでいっぱいでした！様々な妖怪がでてくるPVPマップをぜひ楽しんでくださいね！もしマッチしたら一緒に遊んでください！！



逢沢 光明さん (声優 / 声優e-Sports部) 11月11日生まれ 東京都出身

活動経歴: 2022年のeスポーツ・ゲームキャスターのコンテスト「実況王」のファイナリスト選出をきっかけに、eスポーツキャスターに挑戦。声優とeスポーツキャスターという2つの異なる分野で活躍中。

コメント: 人生で初めてゲームのCVを担当した際、それが「Fortnite」という偉大なゲームであったこと大変感慨深く思います。個性豊かな妖怪たちとの出会いを皆さんに楽しんでいただけるよう、心から願っています。私は、明るい時間に妖怪に会いに行てきます！



ゲームメタバースにおける声優起用のメリットについて

- 1) コンテンツの魅力向上: 起用した声優の演技によりキャラクターに生命が吹き込まれ、ゲーム全体のクリエイティブレベルが上がります。よりエンターテインメント性が高く夢中になれるゲーム体験をユーザーに提供できます。
- 2) 競合するメタバースとの差別化: ゲームメタバースではまだ声優を起用したコンテンツは少なく、他コンテンツとの差別化を図る事ができます。
- 3) 「推し活マーケティング」を通じた国内外の幅広い層にリーチ可能: 海外では日本の「アニメ」という和製英語がそのまま輸出され文化として定着しています。そのアニメに命を吹き込む日本の声優は国内外で高い人気を誇り、声優には多くのファンがついています。声優の起用により、国内のみならず、海外におけるゲームの認知度や利用者数を増やすことが期待でき、差別化効果とも相まって高いマーケティング効果を期待できます。
- 4) 自治体・企業キャラクターの活用も: 企業や自治体のオリジナルキャラクターがうまく活かしていないという相談を受けますが、声優とゲームメタバースをかけ合わせることで、その個性と親しみやすさを高めることができます。これにより、自治体や企業は狙ったユーザー層に効率的にアプローチすることができます。

<本件に関する自治体・企業からのお問合せはこちら>

メール: <https://mondrian.gg/contact/>

株式会社モンドリアン代表メッセージ (代表取締役: 角田拓志)

多くの企業や自治体、団体がメタバースに参入し、さまざまなコンテンツが生み出されていますが、単にインターネット上で3Dモデルを公開するだけではうまくいきません。当社では、より立体的で奥行きのあるエンターテインメントを提供するために、声優を起用した空間の体験クオリティを向上させると同時に、ファンやコミュニティとの接触を図るマーケティング戦略を展開しています。今後も声優e-Sports部と協力し、より魅力的なメタバースの世界を広げてまいります。

声優e-Sports部代表メッセージ(株式会社オブジェクト代表取締役:吉村尚紀様)

声優e-Sports部は、声優シーンを中心とした音響制作・キャストイングの事業展開をする中で、eスポーツ・ゲーム応援プロジェクトを運用しています。Fortniteは、バトルロイヤルのみならずプレイヤーたちが創造する世界「クリエイティブマップ」にも豊富な魅力が詰まっています。近年、そのクリエイティブの世界の進化によってさらなる魅力あるものがたくさん誕生しています。そのマップに登場するキャラクターたちの声、アナウンス各種のボイスを声優ができれば面白いとかねてから考えていました。今回、そのマップの実現に携わらせていただき光栄です。この取り組みを拡大・加速化させたいと思っていますので、ぜひご注目ください。

Fortnite(フォートナイト)とは

Fortniteは登録アカウント数5億人を越え、メタバース領域でも圧倒的な存在感を放つオンラインゲームです。オンライン対戦モードであるバトルロイヤルモードの他に、クリエイティブモードとして、メタバース上に自由にオブジェクトを配置して自分でワールドを作成することができます。クリエイティブモードには、ワールドを作成するためのさまざまなツールとリソースが用意されており、その自由度の高い機能が人気で、SNS上でもコミュニティの交流が大変活発です。また、2023年3月には「Unreal Editor for Fortnite」がリリースされ、よりゲーム開発環境に近いツールでマップ作成することが可能となり、クリエイターの新規参入やこれまで以上の高度グラフィック制作など、更なる発展を遂げています。

株式会社モンドリアンについて

株式会社モンドリアンは、数億人規模のユーザーを抱える圧倒的な影響力を持つ4大プラットフォームを中心に、ゲーム・メタバースの法人・個人向けサービスを最前線で提供しています。国内外に業界トップクラスの6つの制作スタジオを形成し、単純に3Dモデルを納品するだけでなく、プランニングからコンテンツの作成、集客、運用までワンストップかつ柔軟に対応し、コミュニティやeスポーツ、メディアなどをも巻き込んだ立体的で蓋然性の高い戦略を打ち出すことで、ステークホルダーの勝率を最大化することを目指します。ゲーム・メタバース業界の先駆者として、サステナブルなエコノミー形成とメタバースのマスアダプションによるクリエイター支援を実施していきます。

株式会社モンドリアン WebサイトURL:<https://mondrian.gg/>

<会社概要>

商号:株式会社モンドリアン

本社所在地:〒104-0061 東京都中央区銀座6-10-1 GINZA SIX 11階

代表取締役:角田 拓志

設立:2023年1月16日

資本金:5,000,000円

※株式会社モンドリアンは、株式会社オープンハウスグループ(東証プライム:3288)の一員です

<SNS 公式アカウント>

X「モンドリアン MONDRIAN」	https://twitter.com/mondriangg
YouTube「Mondrian」	https://www.youtube.com/@mondriangg
Fortnite「MONDRIAN」	https://www.fortnite.com/@mondrian
Roblox「MONDRIAN.gg」	https://www.Roblox.com/groups/17119538/MONDRIAN-gg
ZEPETO「株式会社モンドリアン」	https://web.zepeto.me/share/user/profile/mondriangg

< 本件に関するメディア関係者様からのお問い合わせ >
株式会社モンドリアン 広報(山岡)
MAIL:pr@openhouse-group.com