



YES! E-SPORTS ASIA HOLDINGS LIMITED

2020 年 1 月 13 日

YEAH は e スポーツプロゲーマータレントとして
HUMANBOMB (ヒューマンボム) 氏と
契約したことをお知らせします



株式会社ニラク・ジー・シー・ホールディングスの 100%子会社である NGCH Hong Kong Limited と Capital Creation (BVI) Limited が香港で設立した合弁事業会社 Yes! E-Sports Asia Holdings Limited (“YEAH” もしくは “弊社”)は、アジアの e スポーツトーナメントハブとして、独自の“e スポーツ+”のプラットフォームの運営に加えて、2020 年から開始するタレント構想の一環として、有名なストリートファイターのプロ選手である HumanBomb (ヒューマンボム) 氏と契約しましたことをお知らせいたします。



YES! E-SPORTS ASIA HOLDINGS LIMITED

HumanBomb（ヒューマンボム）氏は香港で最初のストリートファイターのプロ選手であり、世界でもトップ選手の1人です。HumanBomb（ヒューマンボム）氏はオーストラリアでプロとしてのキャリアをスタートさせ、現在の居住地である香港に戻る前には格闘ゲームシーンを席捲しました。彼は香港で最高の e スポーツ選手として認知されており、頻繁に地元のテレビや新聞に出演しています。彼はアジア地域で一貫してトップ8に入ることで、2015年と2016年のカプコンカップに出場しました。彼はまた、EVO World と EVO Japan の両大会でトップ8に入った香港唯一のプロ選手でもあります。彼は YEAH の全面的な支援を受けて、今年のカプコンカップに出場します。

YEAH の CEO 兼創設者であるティモシー・シェン氏は、「タレントの採用と能力開発を通して、世界へトータル e スポーツエコシステムの提供を完了させることが YEAH のビジョンです。」と述べています。更に同氏は「YEAH に HumanBomb（ヒューマンボム）氏が加入したことは、プロゲームシーンへの YEAH の決意をさらに強化するものであり、近い将来、より多くの可能性を持ったゲーマーと契約したいと考えています。」と述べています。



HumanBomb（ヒューマンボム）氏は「YEAH ファミリーの一員になることは私にとって簡単な選択でした。」 「世界中の e スポーツシーンでの彼らの決意を知っ



YES! E-SPORTS ASIA HOLDINGS LIMITED

ているので、今年のカプコンファイナルでプレーすることを目指してゲームスキルの向上に集中することができます。同時に、YEAH と協力して、格闘ゲームの関心を高め、この地域の次世代プロゲーマーのスカウトを行うことができます。」と述べています。

YEAH は 2020 年の YEAH アジアリーグと大学リーグのスケジュールをまもなく発表します。これにより、様々なタイトルのゲーマーが参加し、互いに競い合う絶好の機会を提供します。さらにゲーマーとフォロワーが交流し、彼らの e スポーツライフを共有できるウェビナー、セミナー、ワークショップの機会を提供し続け、e スポーツの健康と倫理を一般に広めていきます。

詳細については、<http://www.yeahevents.co> をご覧ください。

e スポーツトーナメント、今後のセミナーとワークショップ、KOL カンファレンス、LAN パーティー、YEAH コスプレコンテスト、YEAH ミスコンテストの詳細については、<https://www.facebook.com/YEAHAsiaLeague/> をご覧ください。

ご質問、お問い合わせは下記にご連絡ください。

Ms. Ada Chan

adachan@yeahevents.co

+852 6514 9262

Ms. Vivien Lai

vivienlai@yeahevents.co

+852 9169 0030



YES! E-SPORTS ASIA HOLDINGS LIMITED

Yes! E-Sports Asia Holdings Limited (“YEAH”)について

Yes! E-Sports Asia Holdings Limited (“YEAH”もしくは“弊社”)は、グローバルな視点を持つ、アジアのeスポーツパイオニア企業です。2019年に開始された汎アジアeスポーツリーダー開発構想であるYEAHアジアリーグ (“リーグ”)はヨーロッパ、中東、オーストラリア、アメリカなどの様々な大陸に拡大しています。YEAHはeスポーツの促進と才能あるプレイヤーを募集し、プロゲーマーになるために必要なゲーム能力の開発を目的とした、トーナメント、ワークショップ、セミナー、ウェビナーなどの活動を世界中で開発してきました。

2018年10月に設立されたYEAHは、ティモシー・シェン氏とヴィヴィアン・ライ氏によって共同設立された、汎アジアのO2OプラットフォームのYes Master!の所有者である、Capital Creation (BVI) Limited (“CCBVI”)が60%を所有し、日本の大手エンターテインメントおよびF&BオペレーターであるNIRAKU GC HOLDINGS, INC (香港証券コード:1245)の完全子会社である、NGCH Hong Kong Limited (“NGCHK”)が40%を所有しています。YEAHは、ゲーマー、コーチ、マネージャー、キャスター、マーケティング担当者、観客およびその他の利害関係者が包括的なエコシステムを通じて、交流することができる水平型eスポーツプラットフォームの提供を目指しています。

設立からわずか12ヵ月で、YEAHは独自の“eスポーツ+”のプラットフォームの作成と実装に成功し、急速に拡大している世界中のeスポーツ市場に乗り出しました。2019年にはアジアとヨーロッパで70以上の、オンラインおよびオフラインのトーナメント、ロードショー (体験イベント)、セミナー、フォーラム、ウェビナー、ワークショップ、アカデミーキャンプ、交流会、ミスコン、コスプレコンテスト、音楽イベントを開催しました。一連のイベントには、1500万以上のソーシャルメディアインプレッションがあり、ゲーマー、コーチ、キャスター、KOL、大学教授や教員、観客、ファンを含む1000万以上のオンラインおよびオフラインのリーチを引きつけました。

現在弊社は、中国、香港、マカオ、台湾、日本、韓国、シンガポール、マレーシア、タイ、ベトナム、カンボジア、ミャンマー、フィリピン、インドネシア、オー



YES! E-SPORTS ASIA HOLDINGS LIMITED

ストラリア、ロシア、カザフスタン、バーレーン、アラブ首長国連邦、インド、トルコ、イスラエル、イタリア、チェコ共和国、フランス、スペイン、ポルトガル、イギリス、カナダ、ブラジルなどの市場をカバーしており、近い将来さらに多くの国に進出するというビジョンを持っています。