

情報解禁は
4/6 (水) 12:00 付近



経済産業省事業アクセラレーションプログラム『創風（ゲーム分野）』参画 のお知らせ

株式会社 Annulus（代表取締役：細越啓寛/所在地：東京都中央区）は、経済産業省が主催し、株式会社マーベラスが事務局として実施する令和6年度補正クリエイター・エンタメスタートアップ創出事業費補助金のゲーム分野『創風』における企業／スタートアップ支援者として参画することが決定いたしましたのでお知らせいたします。

令和6年度補正クリエイター・エンタメスタートアップ創出事業費補助金は、ゲーム、映像、音楽、アート、ファッション等のクリエイティブ又はエンターテインメントに関連する産業のクリエイターやスタートアップを支援するべく、開発費や制作費の支援、事業化に向けたサポート、クリエイターやスタートアップの育成支援を行うものです。

昨年度のゲーム、映像、アート、ファッションの4分野から対象をさらに5分野に拡大。また、スタートアップ企業に対する支援を拡充し、日本のエンターテインメント産業の発展にさらなる貢献をするべく始動いたしました。弊社はゲームの企画開発支援から販売、マーケティングまでを一貫して行っている実績があること、国内発のゲームの海外展開に対する知見やノウハウを持つことから、本プロジェクトのゲーム分野に参画する運びとなりました。

ゲーム分野スタートアップ支援について

弊社が担当するゲーム分野のスタートアップ支援では、対象者であるスタートアップと月一回の定例会議を実施し、ゲーム開発の進捗管理、開発環境の改善やアドバイス等を行います。開発メンバー以外の第三者である弊社が進捗を管理することで、弊社のもつノウハウによって最適化されたタスクの分配やスケジュールの調整が可能となります。また、弊社の持つゲーム開発に関する幅広い繋がりによって必要な人材の選定や、海外市場への売り出しを見据えたアドバイスにより、ゲーム開発における様々な課題の解消を支援し、より国内外の市場の求めるゲームを開発するサポート体制を実現します。

【2025年度『創風（ゲーム分野）』の詳細】

■目的

高品質なゲームコンテンツを生み出す新たなクリエイターやスタートアップの事業化を支援し、コンテンツ制作人材の育成を通じて、日本の産業競争力とコンテンツ市場の拡大を目指す。

■プログラム実施期間

2025年6月～2026年2月（予定）

■応募期間

2025年3月31日（月）～2025年4月30日（水）

■応募要件（公募要項の抜粋となります。必ず全ての資料に目を通してご応募ください）

「個人」または「チーム※（個人2人以上で構成 / 人数制限なし）」、「法人」いずれの形であっても応募可能

いずれの場合も、代表者は日本国籍または日本永住権を有すること

法人の場合は、日本国法人かつ本店が日本に所在すること

2025年4月1日時点で中学校を卒業していること（中学卒業後の未成年も応募可）

高品質なコンテンツを自ら制作することができ、海外を含めたビジネス展開を目指していること

■応募方法

『創風』公式ホームページより

<https://film-sofu.jp>

メンターからのコメント



代表取締役社長／ゲーム marketer 細越啓寛

新たに創風に関わることになり光栄に思っています。スタートアップとしてゲーム開発に踏み出すゲーム製作者が増えており、スタジオ化を目指すチームも散見されるようになりました。彼らが継続的にゲームを制作し、ゲーム制作という事業を成功させられるよう精一杯支援します。

（プロフィール）

「リーグ・オブ・レジェンド」のプロゲーマーやゲーム実況グループ「White Tails」に所属/活動を経て、ゲーム開発の知見を元にゲーム会社を設立。

日本語・英語・中国語ネイティブ。



作曲家／ゲームプロデューサー 市川太貴

ゲームクリエイターの皆さんのアイデアを、より魅力的な形で消費者に届けるお手伝いをします。ビジュアルや音楽などゲームの中身についてのお手伝いはもちろん、話題性やマーケティング方面の視点からもゲームをより良いものにできるよう尽力いたします。新しい世代を牽引するゲームと出会えることを楽しみにしております。

(プロフィール)

楽曲、デザイン、映像など多岐にわたる知見を活かした包括的な作品制作を得意とするクリエイター。

在学中よりクリエイティブチームを設立、運営する他、大手 Youtuber を中心に楽曲提供や監修を数多く務める。

株式会社 Annulus では CCO を務め、ゲーム制作の統括/プロデュースを担当。



最高執行責任者／最高財務責任者 川崎義東

創風及び、日本の重要な産業の一つであるゲーム作りの業界発展に関われる機会をいただき、ありがとうございます。

世界的にゲーム開発の競争が進む中、今後日本のゲームが世界を率いていけるように創風だけでなく全てのゲーム開発者様たちが活躍できる場を作っていければと思っています。

(プロフィール)

学生時代に「リーグ・オブ・レジェンド」の海外セミプロとコーチを経験。

国内大手化粧品会社で経営管理室、戦略企画室を経験。

戦略コンサルティング会社に入社、大企業の戦略立案や新規事業立案、M&A や新規技術探索に従事。

米国公認会計士を所持。

日本語・英語ネイティブ。

Annulus について



株式会社 Annulus は、元プログラマーでもありゲーム実況者だった Broooock (細越啓寛) が新たに立ち上げたインディーゲームパブリッシャー/ディベロッパーです。

企業理念：

現実を忘れる、フィクションを。

Annulus はゲームを愛し、作り、繋がった人々によって作られた会社です。

これまで共に歩んできたゲームの数々から受け取った想いを、これからは我々が伝えたい。

クリエイティブやマーケティングなど、多岐にわたるスペシャリストが集い日々まだ見ぬ素晴らしいゲームを生み出し、届け続けます。

Annulus 公式ホームページ：<https://annulusworld.com/>

Annulus 公式 Twiter アカウント：<https://x.com/AnnulusWorld>

Annulus Steam：<https://store.steampowered.com/publisher/annulus?l=japanese>