

## PRESS RELEASE

銀河の果てにある惑星を舞台にしたオープンワールド農業アドベンチャー  
“ほのぼの”系ゲーム『ライトイヤーフロンティア』が  
日本最大規模のゲーム祭典「東京ゲームショウ 2022」に初出展！  
～当日ブースにて先行試遊が可能、また先着順で数量限定のオリジナルグッズを配布～



本日、Amplifier Game Invest（本社：スウェーデン、CEO：Per-Arne Lundberg）傘下にある開発スタジオ FRAME BREAK（本社：スウェーデン、CEO：Joakim Hedström）は、2022年9月15日（木）～2022年9月18日（日）に幕張メッセにて開催される日本最大規模のゲーム祭典「東京ゲームショウ 2022」（展示ホール1 インディゲームコーナー、ブース番号 1-S62）へ初出展することを発表いたします。期間中、来春リリース予定の新作タイトル『ライトイヤーフロンティア』の**先行試遊**を体験いただける他、先着順で試遊した参加者には**数量限定のオリジナルグッズをプレゼント**いたします。

『ライトイヤーフロンティア』は、銀河の果てにある惑星を舞台にしたオープンワールド農場アドベンチャーゲームです。プレイヤーはメカを使って、エイリアン作物を栽培し、自然資源を採集しながら自分好みに農場を作っていきます。来春の正式リリース後の作品は、ゲーム内で四季や天候の移り変わりなど、オープンワールドをより楽しんでいただけるコンテンツの追加を予定しています。気象条件や資源の過剰開発によって、自然災害が発生する場合もあり、プレイヤーは災害から自分の農場を守りつつ、自然とバランスよく暮らしていく必要があります。さらに、オンラインで最大4人まで協力プレイすることが可能となり、プレイヤーにほのぼのとした世界に没入できる新しいゲーム体験を提供します。

Steam『ライトイヤー フロンティア』のウィッシュリストはこちらです。

<https://bit.ly/3OCS5Fg>

Xbox『ライトイヤー フロンティア』製品ページはこちらです。

<https://bit.ly/3cKmHHp>

### ■ FRAME BREAK CEO Joakim Hedström (ヨアキム・ヘッドストローム) のコメント



『ライトイヤーフロンティア』を開発したきっかけは、FPS やサバイバルゲームのような、通常だとかなり慌ただしいゲームの側面を取り入れ、ゆったりできる平和な体験をプレイヤーに提供したいとずっと考えてきた結果、このような形になりました。農業というジャンルの新鮮なテイストをぜひプレイヤーの皆さんに味わってもらいたく、FRAME BREAK にとって大切な日本の皆様にも共感してもらえると大変嬉しく思います。東京ゲームショウでの先行試遊をはじめ、来春のリリースやそれ以降のアップデートにも引き続き注目してもらえればと思います。

### ■ 出展概要

名称：「東京ゲームショウ 2022」

会期：

ビジネスデイ 2022 年 9 月 15 日（木） 10:00~17:00

2022 年 9 月 16 日（金） 10:00~18:00※9月16日（金）は 14:00 以降一般来場者も入場可能

一般公開日 2022 年 9 月 17 日（土） 10:00~18:00

2022 年 9 月 18 日（日） 10:00~18:00

会場：幕張メッセ（千葉市美浜区）展示ホール 1~8 / 国際会議場

FRAME BREAK ブース位置：展示ホール 1 インディゲームコーナー【1-S62】

東京ゲームショウ 2022 公式ページ：<https://tgs.nikkeibp.co.jp/tgs/2022/jp/>

### ■ 製品概要

タイトル	ライトイヤーフロンティア (Lightyear Frontier)
ジャンル	オープンワールド、ファームिंग、アドベンチャー
開発者及び発行者	FRAME BREAK AB, Amplifier Game Invest
対応プラットフォーム	Windows PC、Xbox One、Xbox Series X S
対応言語	日本語、英語、フランス語、イタリア語、ドイツ語、スペイン語、韓国語、ポーランド語、ポルトガル語、ロシア語、繁体字、簡体字
発売予定日	2023 年春
販売価格	未定
公式ページ	<a href="https://lightyearfrontier.com/">https://lightyearfrontier.com/</a>
公式 SNS	<a href="#">Twitter</a> , <a href="#">Instagram</a> , <a href="#">TikTok</a> , <a href="#">Discord</a>

### ■ FRAME BREAK について

FRAME BREAK は、2020 年にシエーブデ大学のゲーム開発プログラムを専攻した 3 人の卒業生によって設立されました。2021 年に Amplifier Game Invest に買収され、現在オープンワールド農業アドベンチャーゲーム『ライトイヤー フロンティア』の共同開発に携わっています。FRAME BREAK のミッションは、従来の型にはまらないゲームを作って、新しいジャンルを開拓し、既存のジャンルを掛け合わせ新しいゲームを作ることを掲げています。そのため、チームメンバー全員が自分の専門分野に関係なく、開発するゲームのあらゆる面に影響を与えられるようにフラットでオープンな開発環境作りに専念しています。

FRAME BREAK の公式ページはこちら :

<https://framebreak.se/>

### ■ Amplifier Game Invest について

Amplifier Game Invest は 2016 年にスウェーデンに本社を設立し、現在アメリカ、イギリス、カナダ、イタリアなど 9 カ国に拠点を置いています。ゲームの開発や販売から、ゲームスタジオへの投資まで、様々なサービスを提供しています。『LITTLE NIGHTMARES-リトルナイトメア-』の開発スタジオ「TARSIER Studios」や、『Dice Legacy』を開発したスタジオ「DESTINYbit」、『First Class Trouble』の開発者である「INVISIBLE WALLS」などが Amplifier Game Invest の傘下にあります。

Amplifier Game Invest の公式ページはこちら :

<https://www.amplifiorgameinvest.com/>