

開幕まであと2週間！両国の地に強者達が集結
『マイナビDANCE ALIVE HERO'S 2020 & 2021 FINAL』
決勝大会に進む出場者が遂に決定！

株式会社アノマリー(本社：東京都渋谷区、代表取締役CEO：神田勘太郎)が、2021年4月17日(土)、18日(日)に両国国技館にて開催する世界最大級のダンスバトルイベント「マイナビDANCE ALIVE HERO'S 2020 & 2021 FINAL」の出場者が決定致しました。また、同日に高校生ダンス部を対象とした「マイナビHIGH SCHOOL DANCE COMPETITION 2020 & 2021」も開催され、高校生ダンス部日本一が決定致します。

■「マイナビ DANCE ALIVE HERO'S」とは？

2005年に「DANCE@LIVE(ダンスアライブ)」として日本で誕生し、2018シーズンより「DANCE ALIVE HERO'S」として名称を新たに再始動した、1on1形式の世界最大級ストリートダンスバトルです。より多くのJUDGEの票を獲得した方が勝利するシンプルなルールとなっております。

カテゴリーは6つ。ダンススタイルごとに分かれており、HOUSE(ハウス)・BREAK(ブレイク)・HIPHOP(ヒップホップ)・ALL STYLES(オールスタイルズ)の計4スタイルが一般部門。加えて中学生以下の部門であるオールスタイルズバトルのKIDS(キッズ)、大学・専門学校対抗5on5バトル(※2019シーズンより)のRIZE(ライズ)に分かれて開催します。



■「マイナビDANCE ALIVE HERO'S 2020 & 2021 FINAL」 SPECIAL RULE & CONTENTS

【SPECIAL RULE】

- (1) 2020シーズン(2019年7月～2020年4月) & 2021シーズン(2021年1月～2021年4月)の2大会を行います。
- (2) FINALISTに関して

- 4STYLES - 2020シーズン、2021シーズンを**統合して**ベスト12にてトーナメントを行い優勝者を決定。
- KIDS&RIZE - 2020シーズン、2021シーズンを**統合せず**ベスト16にてトーナメントを行いそれぞれ優勝者を決定。

【CONTENTS】

DAY 1 (2021年4月17日(土))

- マイナビDANCE ALIVE HERO'S FINAL BATTLE- HOUSE / HIPHOP / 2020 KIDS / 2020 RIZE
- SHOWCASE
- マイナビHIGH SCHOOL DANCE COMPETITION 2020
- マイナビHIGH SCHOOL DANCE COMPETITION 2021 最終予選

DAY 2 (2021年4月18日(日))

- マイナビDANCE ALIVE HERO'S FINAL BATTLE - BREAK / ALL STYLES / 2021 KIDS / 2021 RIZE
- SHOWCASE
- マイナビHIGH SCHOOL DANCE COMPETITION 2021

■4STYLES FINALIST

■ HOUSE部門

HERO (至芸) 、 KAZANE (LUCIFER) 、 KEIN (Xyon / Novel Nextus) 、 TsUmU (Baridi / Ankh / yoruba) 、 shu_hei (TOKYO FOOTWORKZ / consciencia) 、 taihei (TERM-INAL / Drip pLe Room) 、 KENJI (PINOCCHIO) 、 RYOakaDJ226 (SYMBOL-ISM / Family Tree) 、 YU-TA (Growing) 、 HIKARU (TERM-INAL / Novel Nextus / SHIRASU) 、 Toshiya SGSD (TOKYO FOOTWORKZ / consciencia) 、 KENTA (PINOCCHIO)



■ HIPHOP部門

KATO (D'OAM) 、 KENTO (S.T.O / KENTO&CanDoo / KENTO&SEIYA) 、 KYOKA (RUSHBALL) 、 Tenju (radio beacon / Same ol) 、 Eiji drh (AncestOs) 、 Takuya (VIBEPAK / GRAYSOURCE) 、 YUUSHIN (FIRE / Riff chase) 、 sor@ (flap) 、 HJM (Preppy / Tg.stain) 、 U-KI the retro (Bixbite / GRAY SOURCE) 、 Infinity Twiggz (TwiggzFam / FULLCAST RAISERZ)



■ BREAK部門

ISSEI (KOSÉ 8ROCKS / FOUND NATION / 九州男児) 、 KAZUHIRO (ALL AREA / O.G.S) 、 WETs-T (THINK TWICE / JAM JACK CLAN) 、 WINGZERO (FOUND NATION) 、 YU-KI (FOUND NATION / 九州男児 / KOSÉ 8ROCKS) 、 KANTA (K.A.K.B. / THINK TWICE / AIR REAL) 、 BOBCHANCHYN (WASEDA BREAKERS) 、 JUN (GOOD FOOT) 、 GEN ROC (GOOD FOOT / DROPZ) 、 Yosh is stoic. (Gun Smoke Breakers) 、 RYUICHI (ARIYA) 、 AMI (GOOD FOOT)



■ ALL STYLES部門

GUCCHON (Co-thkoo) 、 ホリエノルキ aka Harucalloway (Sound Cream Steppers) 、 WAPPER (NewSchoolOrder / BORN 2 FUNK) 、 yu-ki.☆ (ファンファール) 、 YOUTEE (ROCK STEADY CREW / OVERSTEP CREW) 、 SATOCI (O.G.S / SKIN TIGHT) 、 CGEO (temporaly) 、 優弥/YUYA (FORCE ELEMENTS / SEPTENI RAPTURES) 、 THE D SoraKi (BetRay) 、 TECCHY (South Gate) 、 RYOMA (MORTAL COMBAT) 、 NATSUMI (FEELALIVE) 、 NOBBY (JAM / FULL AHEAD / HMS)



■ KIDS FINALIST

■ 2020 FINALIST

RANA (E-vilR-oar) 、 Lil hornet (Hornet fam / youthfulindiscretion) 、 勇太 (龍と勇太 / Rampagers / DESCARADOS) 、 龍 (龍と勇太 / EcRaip) 、 莉多 (musica / Anthology.) 、 ネネ (Twin Turbo) 、 REI (MACK10 / Let me) 、 ライト (Blazin / AWM) 、 JJ、 airi (Jammy brown / Nu brown) 、 Lil REBEL、 HYUGA (台風一家 / O.RE.RA / DESCARADOS) 、 リクト (OSIER) 、 KORIN (RE-RUN FUNK) 、 リオパラサイト (japonica)



■ 2021 FINALIST

リマ (Groove Trip) 、 夏空 (THE FREEKS) 、 Shigetora (FeiZ/Let me/AWM) 、 陽和 (アプロウズ) 、 MOMOKA (L_AN) 、 ぜんた (712) 、 武蔵 (Rampagers/DESCARADOS) 、 You-ki (onfleek) 、 RION (YAMARIO/AWM) 、 Luuny muuny、 TAISEI (MASH UP/Chill ruff) 、 TSUKKI (MB CREW) 、 Tenshow、 KONOKA (RIKUTO & KONOKA) 、 KANATO、 bboymitaka (リルビット)



■ 2020 FINALIST

函館から失敬（北海道教育大学函館校）、石の上にも三年"狂う"（金沢大学）、ロケット団（慶應義塾大学）、あいのりしょr（横浜市立大学）、タピオカスクアッド2(明治大学)、ハムマヨ協同組合（拓殖大学）、FREE STYLE（愛知東邦大学）、ギャル会vol.20（名古屋外国語大学）、Five numberR（立命館大学）、Bosom Chum（関西外国語大学）



マイナビ
DANCE
ALIVE
HEROS
FINAL

金沢大学
石の上にも三年"狂う"

RIZE
FINALIST



マイナビ
DANCE
ALIVE
HEROS
FINAL

名古屋外国語大学
ギャル会vol.20

RIZE
FINALIST

■ 2021 FINALIST

Ⅲ GONGZ（北海学園大学）、ONE CUPPERS（北海学園大学）、L'Orchid（弘前大学）、Hit Town（東北学院大学）、EVANS（金沢大学）、Boogie Woogie Doggy（金沢大学）、C.O.D.players（拓殖大学）、大隈ピアガーデン（早稲田大学）、学びの精神（立教大学）、真田丸（関東学院大学）、必殺!チエストポップ（至学館大学）、Mosquito Bite（至学館大学）、physical groove museum（大阪大学）、やまおとたまごどり（大阪教育大学）、gloomy company（福岡教育大学）、早良砂漠（西南学院大学）



RIZE
FINALIST

立教大学
学びの精神

マイナビ
DANCE
ALIVE
HEROS
FINAL



RIZE
FINALIST

関東学院大学
真田丸

マイナビ
DANCE
ALIVE
HEROS
FINAL

■高校生ダンス部日本一が決定！「マイナビHIGH SCHOOL DANCE COMPETITION」



2020シーズンより、予選は東日本と西日本に分けて実施し、総勢約7100名以上を動員。予選では、各地の強豪校が集結し白熱のバトルを繰り広げました。また、第1回予選で2位だったチームが、第2回予選では悔しさをバネにさらに良い作品を作り上げ、見事優勝し決勝大会進出を決めるなど、新たなドラマも生まれました。
決勝大会進出を決めたチームは4月に行われる「マイナビDANCE ALIVE HERO'S 2020 & 2021 FINAL」のステージで日本一を決定します。

■『マイナビDANCE ALIVE HERO'S 2020 & 2021 FINAL』概要

□名称	マイナビDANCE ALIVE HERO'S 2020 & 2021 FINAL
□開催日時	2021年4月17日(土)・4月18日(日)
□会場	両国国技館(〒130-0015 東京都墨田区横網1丁目3番28号)
□開催時間	OPEN 11:00 / START 11:30
□主催	株式会社アノマリー
□特別協賛	株式会社マイナビ
□企画制作	株式会社アノマリー / 株式会社チッタワークス
□オフィシャルサイト	https://dancealive.tv/dancealiveherosfinal2020-2021/
□料金	以下に詳細記載

■料金	リングサイド席 ￥10,000 (消費税込み) ※1人用 / 最大2枚まで購入可能
	柵S指定席 ￥9,500 (消費税込み) ※1人用 / 最大2枚まで購入可能
	柵A指定席 ￥8,000 (消費税込み) ※1人用 / 最大2枚まで購入可能
	柵B指定席 ￥6,000 (消費税込み) ※1人用 / 最大2枚まで購入可能
■座席形態	指定席
■入場整理番号	入場整理番号はございません。当日の整列順でご入場頂きます。※朝9時より前の整列・座り込みは禁止
■チケット取扱	チッタワークス 044-276-8841 (平日12:00~18:00)
	ローソンチケット https://l-tike.com/dancealiveheros2020-2021 (Lコード: 37417)
■一般チケット発売	3月5日(金) 10:00 ~ 4月14日(水) 18:00まで
▼注意事項	※全席種、入場料込み。 ※3歳以上有料、3歳未満入場不可。 ※本公演で撮影した客席映像はテレビ放送・インターネット配信及び販売等に使用する可能性がございます。(※イベント来場者としての範囲内のみ)
▼券面表記:	※全席種、入場料込み。 ※本公演で撮影した客席映像はテレビ放送・インターネット配信及び販売等に使用する可能性がございます。 ※当日は整列いただいた順のご入場となります。 ※当日の朝9時以前は整列・座り込みは禁止となります。 ※3歳以上有料、3歳未満入場不可。 ※マスクを着用しない方のご入場はお断りいたします。 ※会場内ではチケットを必ず携帯してください。 ※サブステージは入場制限を行います。
▼備考	<ノベルティー付のみ表記> ※ノベルティーは、当日「OFFICIAL GOODS BOOTH」にてお渡し致します。 ※オフィシャルサイトとチケット受付ページへ、別ワークシートの注意事項を掲載。 ※オフィシャルサイトとチケット受付ページへ、「席番は連番ですが、柵が別になる場合がございます」を掲載。 ※チケット購入者の情報取得(名前・電話番号・メールアドレス)



ストリートダンスを軸としながら様々なエンタテインメントの企画、制作、運営を行ってまいります。
クールでエッジの効いた最上のブランディング&エンタテインメントを皆様にお届けいたします。

名称 : 株式会社アノマリー
代表取締役CEO : 神田勘太郎
所在地 : 〒151-0051東京都渋谷区千駄ヶ谷1-13-3 カリスマヒルズレジデンス国立競技場前
設立 : 2004年6月3日
資本金 : 8,001,500円
ホームページ : <http://www.anomaly.co.jp/>
事業内容 : ストリートダンスを軸にエンターテインメントを多くの人に楽しんでもらうために企画・運営を行ってまいります。また、イベントプロデュース、ダンサーキャスティングから、デザイン、映像制作までトータルでサポートが可能です。